



**Eventos Esportivos**  
[www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)

[www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)

(44) 98828-0565 / (44) 99894-0565

## REGULAMENTO OFICIAL DAS COPAS



2ª Copa de Futebol Águas de  
Gravatal - SC  
15 a 21 de dezembro de 2019



São Gotardo - MG  
6ª Copa de Futebol do Alto Paranaíba  
São Gotardo - MG  
07 a 13 de janeiro de 2020



Rancharia SP  
11ª Copa Mercosul Eco Turística de  
Futebol  
Rancharia - SP  
16 a 22 de janeiro de 2020



9ª Copa Sul-Americana de Futebol Vale  
do Paranapanema  
Colorado - PR  
25 a 31 de janeiro de 2020

## Sumário

<b>1. Municípios Sede</b> .....	<b>1</b>
<b>2. Inscrições</b> .....	<b>1</b>
<b>3. Condições de Participação</b> .....	<b>2</b>
<b>4. Identificação dos Participantes</b> .....	<b>3</b>
<b>5. Cerimonial de Abertura</b> .....	<b>4</b>
<b>6. Premiação</b> .....	<b>4</b>
<b>7. Disposições Gerais e Transitórios</b> .....	<b>4</b>
<b>8. Normas Gerais</b> .....	<b>7</b>
8.1 Normas Gerais da Competição .....	7
8.2 Normas Específicas Refeitório e Alimentação .....	7
8.3 Normas Específicas de Alojamentos .....	7
<b>9. Regulamento Técnico</b> .....	<b>8</b>

# REGULAMENTO GERAL

## DA ORGANIZAÇÃO ESPORTIVA

As regras presentes neste *Regulamento* são organizadas, dirigidas e supervisionadas pela WM Show de Bola – Eventos Esportivos.

## DOS ÓRGÃOS JUDICANTES

**ART. 01º** A **Comissão julgadora**, será designada pela WM SHOW DE BOLA, especialmente para estas competições, que terá poderes sumários de suas decisões.

**Parágrafo Primeiro:** Todo recurso impetrado deverá ser feito em até duas horas, após o término da partida, por escrito e na Comissão Central Organizadora. Este recurso deverá ter embasamento legal e provas das denúncias apresentadas. Esgotado este tempo ou sem a apresentação das devidas provas a comissão dará o recurso como improcedente.

**Parágrafo segundo:** Pagamento da taxa de R\$ 200,00 (cem reais), caso o recurso seja julgado como procedente, a taxa será devolvida a equipe que apresentou o recurso.

**O CONGRESSO TÉCNICO** realizar-se-á no dia e hora a ser divulgado pela WM SHOW DE BOLA.

## 1. DO MUNICÍPIO-SEDE E REALIZAÇÃO

**ART. 02º.** São consideradas os nomes das competições, os municípios sedes, datas e as categorias de cada competição como:

**Nome da Competição:** 2ª Copa de Futebol Águas de Gravatal  
**Municípios Sedes:** Gravatal SC / Armazém SC / Braço do Norte SC  
**Data:** 15 a 21 de dezembro de 2019  
**Categorias:** Sub 17 (2002/2003) - Sub 15 (2004/2005) - Sub 13 (2006/2007) - Sub 11 (2008/2009)

**Nome da Competição:** 6ª Copa de Futebol do Alto Paranaíba  
**Município Sede:** São Gotardo MG / Arapuaá MG  
**Data:** 07 a 13 de janeiro de 2020  
**Categorias:** Sub 18 (2002) - Sub 17 (2003) - Sub 16 (2004) - Sub 15 (2005) - Sub 14 (2006) - Sub 13 (2007) - Sub 12 (2008) - Sub 11 (2009) - Sub 10 (2010)

**Nome da Competição:** 11ª Copa Mercosul Eco Turística de Futebol  
**Município Sede:** Rancharia SP / João Ramalho SP / Quatá SP  
**Data:** 16 a 22 de janeiro de 2020  
**Categorias:** Sub 18 (2002) - Sub 17 (2003) - Sub 16 (2004) - Sub 15 (2005) - Sub 14 (2006) - Sub 13 (2007) - Sub 12 (2008) - Sub 11 (2009) - Sub 10 (2010)

**Nome da Competição:** 9ª Copa Sul-Americana de Futebol Vale do Parapanema  
**Município Sede:** Colorado PR / Itaguajé PR / Santo Inácio PR / Nossa Senhora das Graças PR  
**Data:** 25 a 31 de janeiro de 2020  
**Categorias:** Sub 18 (2002) - Sub 17 (2003) - Sub 16 (2004) - Sub 15 (2005) - Sub 14 (2006) - Sub 13 (2007) - Sub 12 (2008) - Sub 11 (2009) - Sub 10 (2010)

## 2. DAS INSCRIÇÕES

**ART. 03º.** As inscrições das equipes poderão ser feitas através da autorização da WM Show de Bola com pagamento da taxa de inscrição:

Para participação e confirmação de vagas ligue: (44) 9 8828-0565 / (44) 9 9894-0565

**Parágrafo Primeiro:** Deverão ser realizados depósitos bancários para garantia da vaga.

**Parágrafo Segundo:** A equipe devidamente inscrita nas competições WM Show de Bola deverá enviar um e-mail para [wm.wilsonmaia@gmail.com](mailto:wm.wilsonmaia@gmail.com) ou uma mensagem pelo WhatsApp nos telefones do ART 03 informando as categorias inscritas e o nome oficial da equipe que irá para a tabela de jogo, no prazo máximo de até 10 dias antes do início da competição que irá participar, ficando este e-mail ou mensagem como comprovante das categorias inscritas e nome da equipe, valendo o ultimo informativo.

**ART. 04º.** Para efeito de inscrição por categoria, deverão ser obedecidos os números Mínimos de 09 atletas, e máximo permitidos de 20 atletas por equipe.

**Parágrafo Primeiro -** Caso o número de atletas inscritos for inferior ao limite máximo permitido, a equipe poderá completar a sua inscrição diretamente na sumula até sua última partida na 1ª fase com a devida documentação exigida pelo regulamento e com este atleta a ser inscrito participando da partida em questão. A equipe poderá também inscrever o atleta diretamente na C.C.O até as 20h do último dia da 1ª fase.

**Parágrafo Segundo –** Não é aceito o registro de atletas na súmula da partida caso o atleta não participe da mesma (Jogar ou ficar no banco). Caso isto aconteça as inscrições ficam sem validade.

**Parágrafo Terceiro** – As equipes através de seu responsável têm a responsabilidade de conferir os atletas inscritos em sua equipe.

**Parágrafo Quarto** – Quando a organização constatar que uma equipe registrou mais de 20 atletas em uma partida, a organização eliminará os excedentes por ordem alfabética, assim, os últimos atletas que ultrapassarem o limite de 20 inscritos serão eliminados e a equipe será declarada perdedora por W.O. caso vença ou empate a partida.

**Parágrafo Quinto:** Se constatada irregularidade na inscrição de algum atleta, a equipe será decretada perdedora por W.O. caso vença ou empate a partida e o atleta será eliminado da competição.

**Parágrafo Sexto:** Toda inscrição de atleta com sua devida documentação solicitada neste regulamento é de total responsabilidade da equipe em que ele esteja inscrito.

**ART. 05º.** As equipes participantes deverão inscrever em sua ficha de **Relação de Dirigentes**, os seguintes integrantes: **Chefe de Delegação (01), Técnico (01), Preparador Físico (01), Massagista (01) e Médico/Fisioterapeuta/Enfermeiro com comprovação através da carteira do conselho que pertença (01).**

**ART. 06º.** O atleta poderá jogar somente em uma equipe na competição. Dentro desta equipe poderá haver no máximo 10 atletas a participar em no máximo em 03 categorias, desde que estejam devidamente inscritos na ficha e sumula de cada categoria que irá participar respeitando o limite máximo de 20 inscrições por categoria.

**Parágrafo Primeiro** - Considera-se inscrito na equipe o atleta que participar de jogo (entrar em campo ou ficar no banco de reserva) da referida equipe, anotado pela arbitragem em súmula. Este atleta não poderá ser mais substituído ou excluído da equipe.

**Parágrafo Segundo** – O atleta que tenha seu nome em sumula, mas que não tenha nenhuma anotação de numeração em seu nome nas sumulas anteriores poderá ser substituído por outro atleta respeitando a data limite de inscrições.

**Parágrafo Terceiro** – Se um atleta participar por duas ou mais equipes na competição, este atleta será eliminado da competição, e a segunda equipe em diante em que ele atuou serão decretadas perdedoras por W.O. (caso vença ou empate). Caso o mesmo atleta atue por mais equipes e volte a atuar pela primeira equipe que ele jogou, esta primeira equipe também será decretada perdedora por W.O. (caso vença ou empate) a partir desta partida.

**ART. 07º.** A qualquer tempo a Comissão organizadora poderá rever os processos de inscrição de modo geral. Se nesta revisão for apurada alguma irregularidade de atletas, dirigentes ou equipes, os mesmos estarão passíveis das penalidades previstas neste regulamento.

### **3. DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO**

**ART. 08º.** Será disputada por equipes com atletas do sexo masculino.

#### **Parágrafo Primeiro:**

Todo atleta deverá possuir atestado médico que comprove a condição de saúde do atleta para a prática de atividade esportiva, assinada por um profissional devidamente credenciado, isentando a organização e o município sede de qualquer responsabilidade. Estes atestados deverão ficar em posse do responsável pela equipe, onde o mesmo entrega a organização uma declaração de posse e responsabilidade destes atestados, devendo apresenta-los quando solicitado.

#### **Parágrafo Segundo:**

**CATEGORIA FAIXA-ETARIA GENÉRICA CONSIDERADA NESTE REGULAMENTO PARA AS COMPETIÇÕES DE DEZEMBRO DE 2019:**

- a. Sub 17 nascidos a partir de 01 de janeiro 2002;
- b. Sub 15 nascidos a partir de 01 de janeiro 2004;
- c. Sub 13 nascidos a partir de 01 de janeiro 2006;
- d. Sub 11 nascidos a partir de 01 de janeiro 2008;

**CATEGORIA FAIXA-ETARIA GENÉRICA CONSIDERADA NESTE REGULAMENTO PARA AS COMPETIÇÕES DE JANEIRO DE 2020:**

- a. Sub 18 nascidos a partir de 01 de janeiro 2002;
- b. Sub 17 nascidos a partir de 01 de janeiro 2003;
- c. Sub 16 nascidos a partir de 01 de janeiro 2004;
- d. Sub 15 nascidos a partir de 01 de janeiro 2005;
- e. Sub 14 nascidos a partir de 01 de janeiro 2006;
- f. Sub 13 nascidos a partir de 01 de janeiro 2007;
- g. Sub 12 nascidos a partir de 01 de janeiro 2008;
- h. Sub 11 nascidos a partir de 01 de janeiro 2009;
- i. Sub 10 nascidos a partir de 01 de janeiro 2010;

**Parágrafo Terceiro** Cada competição possui suas categorias em particulares, devendo ser observadas e obedecidas de acordo com o item 1, artigo 2º deste regulamento.

**Parágrafo Quarto:** Se uma equipe for inscrita em uma mesma categoria com duas equipes, uma equipe será denominada equipe **A** e a outra equipe **B**. Um mesmo atleta só poderá atuar por uma equipe, sendo **A ou B**, caso o mesmo atue pela equipe **A** e depois pela equipe **B**, ou vice-versa, mesmo que estas estejam em categorias diferentes a equipe que ele atual no último jogo perderá automaticamente os pontos por **W.O.**, se a mesma empatou ou venceu o jogo.

**Parágrafo Quinto:** Quando solicitado pela Comissão organizadora, as equipes participantes terão o prazo determinado pela WM Show de Bola para apresentar a documentação exigida neste regulamento dos inscritos em suas relações de integrantes de sua delegação de uma partida que ocorreu ou ira acontecer. Caso esta documentação não seja apresentada no tempo determinado, esta equipe será decretada perdedora por **W.O.** caso vença ou empate a partida.

**Parágrafo Sexto:** Quando uma equipe estiver na tabela e não vier para a competição por qualquer motivo, a organização poderá substituir por outra equipe mantendo-se o nome que está na tabela na 1ª fase, podendo-se alterar o nome desta equipe nas fases seguintes.

**Parágrafo Sétimo:** Caso a equipe esteja participando irregular na competição a mesma será decretada perdedora por **W.O.** caso vença ou empate a partida, caso perca será mantido o resultado.

#### 4. DA IDENTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES

**ART. 09º.** Os Dirigente e Atletas inscritos deverão ser indicados na relação impressa de atletas, o nome completo, a data de nascimento e o número do documento a ser utilizado para identificá-los durante a competição. O documento apresentado à comissão organizadora deverá gozar de fé pública em todo território nacional, possuir fotografia capaz de retratar as atuais condições físicas do seu portador, devendo ser apresentado **na sua forma original**.

**Parágrafo Primeiro** - O atleta que optar por utilizar os documentos a seguir relacionados, poderá apresentar-se diretamente à equipe de arbitragem:

1. Cédula de Identidade (RG);
2. Cédula de Identidade do País de Origem;
3. Carteira de Identidade Militar;
4. Cédula de Identidade de Estrangeiro;
5. Passaporte Brasileiro;
6. Passaporte estrangeiro;
7. Carteira de Trabalho;
8. Carteira Nacional de Habilitação;
9. Carteira do Conselho Regional/Federal de Educação Física;
10. Carteira dos Conselhos Regionais/Federais de outras áreas de graduação como CREA, CRM, COREN, OAB, etc.

**Parágrafo Segundo:** Sendo constatada alguma anormalidade nos documentos apresentados a comissão terá o poder de não permitir a participação destes atletas sendo comunicado imediatamente ao responsável. Caso este atleta venha a participar de alguma da partida será perca automática dos pontos caso vença ou empate o jogo.

**Parágrafo Terceiro:** Durante a partida, as equipes envolvidas tem o direito de conferir a documentação da equipe adversária com a presença dos responsáveis pelas duas equipes. Este se aplica somente durante a partida.

**Parágrafo Quarto:** A equipe que não indicar ou indicar incorretamente o número do documento a ser utilizado pelo participante nas competições, poderá regularizar sua participação nos jogos diretamente na súmula da partida, apresentando um dos documentos previsto os no Parágrafo Primeiro, à equipe de arbitragem, ou na C.C.O.

**Parágrafo Quinto:** Sem apresentação dos documentos solicitados no art. 9, parágrafo primeiro, atletas e dirigentes estarão irregulares em sua participação da competição.

**Parágrafo Sexto:** Serão de inteira responsabilidade do responsável pela equipe a participação, e autorização para que o atleta participe dos jogos por sua agremiação, ficando a autorização dos pais ou responsável e a autorização médica do atleta ou outros membros da equipe sob a sua responsabilidade inclusive tendo sob sua guarda estes documentos.

**Parágrafo Sétimo:** Atletas que possuírem o registro de profissional por clubes e federações ou em outros órgãos no Brasil ou em outros países poderão participar normalmente na competição

**Parágrafo Oitavo:** A solicitação de documentos de qualquer atleta ou dirigente, por parte de alguma equipe antes de iniciar ou na hora do jogo em andamento das decisões de 3º e 4º lugares e de 1º e 2º lugares ficara a critério exclusivamente da comissão organizadora que terá amplo e total direito de decisão de receber (deferir) ou negar (indeferir) o pedido.

**Parágrafo Nono:** A equipe que jogar com atletas irregulares, mas comunicar a arbitragem ou organização este fato antes do início da partida poderá realizar normalmente a partida, mas se vencer ou empatar perdera automaticamente os pontos por **W.O** para equipe adversária.

**Parágrafo Décimo:** A comissão organizadora e equipe de arbitragem terá total poder de fazer a conferência dos documentos dos atletas antes do início da partida, durante ou no final da mesma.

**Parágrafo Décimo Primeiro:** Se constatado falsificação ou adulteração na documentação de atletas na **1ª rodada da 1ª Fase** da competição, os atletas envolvidos e o técnico desta equipe serão eliminados da competição e a mesma será decretada perdedora por W.O. caso vença ou empate.

**Parágrafo Décimo Segundo:** Caso seja constatada falsificação ou adulteração na documentação de atletas da **2ª rodada em diante** a equipe será eliminada da competição na **Categoria** em questão, e os atletas envolvidos e o técnico da equipe serão eliminados de **todas as Categorias** em que estejam participando e os resultados de todas as partidas desta equipe serão revertidos em W.O.

**Parágrafo Décimo Terceiro:** Membros de comissões técnicas poderão participar por quantas equipes acharem necessário.

**Parágrafo Décimo Quarto:** Caso uma equipe não entregue ficha de inscrição na CCO em sua chegada, a súmula da primeira partida será considerada como ficha de inscrição desta equipe.

**ART. 10º.** Os autores e co-autores de fraudes e falsificações documentais **terão os autos remetidos à Justiça Comum para providências.**

## 5. DO CERIMONIAL DE ABERTURA

**ART. 11º.** Os Eventos Promovidos Pela **WM Show de Bola** terão um Cerimonial de Abertura.

**Parágrafo Primeiro** - O Cerimonial de Abertura é considerado atividade oficial dos jogos, devendo cada delegação apresentarem-se uniformizada.

**Parágrafo Segundo** - Estará dispensada de participar do Cerimonial de Abertura, a equipe que apresentar justificativa plausível, para justificar a sua ausência.

**Parágrafo Terceiro** - O Cerimonial de Abertura obedecerá à seguinte ordem de apresentação:

- a) Concentração das delegações;
- b) Entrada e desfile das delegações;
- c) Hasteamento das bandeiras do Brasil, do Paraná, do município-sede, ao som do hino Nacional Brasileiro
- d) Declaração de abertura dos jogos;
- e) Entrada do fogo simbólico e acendimento da pira olímpica;
- f) Juramento do atleta  
"Em nome de todos os competidores / prometo participar destes Jogos /  
respeitando e cumprindo com as normas que o regem / me comprometendo  
com um esporte sem doping e sem drogas / no verdadeiro espírito esportivo /  
pela glória do esporte em honra às nossas equipes"  
- Assim Juramos –
- g) Confraternização e retirada das delegações;
- h) Eventos artísticos e/ou outros (a critério da organização do município sede);
- i) Encerramento.

## 6. DA PREMIAÇÃO

**ART. 12º.** A WM SHOW DE BOLA premiará em cada categoria os seguintes:

**Parágrafo Primeiro;** - A premiação a que alude este artigo materializar-se-á em troféus e 24 medalhas, cuja posse será definitiva, aos técnicos e atletas classificados em 1º, 2º, 3º lugares, em cada categoria. A equipe 4º classificada receberá 24 medalhas.

**Parágrafo Segundo:** O atleta que marcar mais gols durante a competição dentro de sua categoria receberá um troféu, em caso de empate no número de gols, será adotado os seguintes critérios de desempate:

1. Melhor Classificação da equipe na competição;
2. Atleta com maior número de gols em uma partida;
3. Atleta de menor idade;
4. Atleta que tiver disputado o menor número de partidas na competição.

**Parágrafo Terceiro:** A defesa da equipe que entre os quatro finalistas quando houver a disputa da final e 3º e 4º, caso tenha somente o jogo da final, a defesa menos vazada será decidida entre as duas equipes finalistas por categoria. A equipe que sofrer o menor número de gols será oferecido um troféu para o goleiro, em caso de empate será adotado o seguinte critério, para definir a defesa menos vazada:

1. Equipe melhor classificada na competição.

## 7. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

**ART. 13º.** Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer ato ou decisão relativa aos eventos promovidos pela WM Show de Bola, tendo o documento oficial expedido pela Direção Geral do Evento, sido regularmente publicado através da Internet, ou por editais, ofícios, portarias, boletins, notas oficiais ou demais atos administrativos de comunicação.

**ART. 14º.** Nos eventos promovidos pela WM Show de Bola na Taxa de Inscrição está incluída organização, arbitragem e alimentação dos integrantes das delegações participantes.

**Parágrafo Primeiro;** A falta de pagamento da taxa de inscrição parcial, total, devolução do cheque, da o poder total a WM SHOW DE BOLA organizadora do evento, não cabendo recurso de: eliminar a equipe em qualquer fase da competição, e antes de qualquer jogo.

**Parágrafo Segundo** - Para a retirada dos tickets para a alimentação, somente estarão autorizados o Chefe de Delegação ou a Comissão Técnica inscrita.

**ART. 15º.** É de responsabilidade total das equipes participantes o transporte de ida e volta do seu município ao município sede da competição, bem como seu deslocamento para o local dos jogos e refeitório. É de responsabilidade das equipes levar seus colchões, roupa de cama, travesseiros, cobertas, pratos, talheres, copos e material de higiene pessoal (papel higiênico, sabonetes etc.).

**Parágrafo Primeiro:** Obrigatório que as equipes participantes levem um ou mais **segurança** (pessoas que não estejam diretamente ligadas às disputas) para cuidar dos pertences da delegação, permanecendo tempo integral no local destinado para alojamento. A organização não se responsabiliza por pertences pessoais nos alojamentos.

**Parágrafo Segundo:** A organização bem como o município não tem responsabilidade por qualquer dano, roubo ou outro sinistro aos ônibus das delegações participante da competição.

**ART. 16º** As normas e determinações, quanto à disciplina e conservação dos alojamentos, definidas pelas entidades organizadoras e constantes neste *Regulamento*, deverão ser cumpridas integralmente.

**Parágrafo Primeiro:** É de responsabilidade direta e exclusiva das equipes participantes, os danos, prejuízos e depredações causadas em bens imóveis e/ou móveis utilizados na competição, por qualquer pessoa integrante da sua delegação esportiva. Em qualquer situação o município-sede deverá ser imediatamente ressarcido, com a reposição do material ou em valor pecuniário. Não havendo o ressarcimento a equipe poderá ser eliminada da competição.

**Parágrafo Segundo** - Havendo qualquer dano ao alojamentos onde mais de uma equipe se encontra alojadas, será feito um orçamento das despesas. Caso não apareça o causador dos danos, as despesas serão divididas pelas equipes alojadas no mesmo Colégio/Entidade/Ginásio/etc. Caso seja verificado o causador e o mesmo se negar a pagar, sua equipe estará automaticamente eliminada da competição, o mesmo acontecendo com todas as equipes que não ressarcirem o município de danos causados ao bem público.

**Parágrafo Terceiro** - Havendo brigas e agressões em alojamentos, os envolvidos identificados poderão ser eliminados da competição.

**ART. 17º** Todo atendimento médico será prestado pelo SUS (Sistema Único de Saúde).

**ART. 18º.** Todos os participantes, devidamente representados/assistidos por quem de direito, na efetivação de suas participações, autorizam, em caráter gratuito irrevogável e irretroatável, a Prefeitura Municipal e a WM SHOW DE BOLA constituídos no presente regulamento, a captar e fixar a suas imagens e vozes durante a realização dos jogos, em qualquer suporte existente, ficando estas entidades, desta forma, plenamente capacitadas a utilizarem as imagens e vozes a seus exclusivos critérios, a qualquer tempo, no Brasil e em outros países.

**ART. 19º** Nos eventos promovidos pela **WM SHOW DE BOLA** observarão quanto as suas formas de disputa, que serão apresentadas diretamente no website da competição na página [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com), já definida pela mesma conforme seus próprios critérios

**ART. 20º.** Nos eventos promovidos pela **WM SHOW DE BOLA**, observarão quanto à normatização própria da modalidade de futebol, os regulamentos técnicos e suas adaptações e as regras oficiais vigentes no País.

**ART. 21º** Ficará a critério da Comissão Técnica, a elaboração da programação (datas, locais e horários) dos jogos.

**ART: 22º. W.O** na competição da WM SHOW DE BOLA será de **2x0**.

**ART. 23º** Haverá uma tolerância de 30 minutos para o início do primeiro jogo da manhã, 30 minutos para o início do primeiro jogo tarde e 30 minutos para o início do primeiro jogo noite.

**Parágrafo Primeiro:** Se uma das equipes estiver utilizando o transporte do município sede para sua locomoção até os locais dos jogos, esta equipe ou a equipe adversária não poderá requerer W.O.

**Parágrafo Segundo:** Se as duas equipes chegarem para a realização de seu jogo excedido o prazo final do tempo de tolerância para o inicio da primeira partida, o jogo devera ser realizado e comunicado comissão organizadora.

**Parágrafo Terceiro:** Se uma equipe chegar dentro do tempo de tolerância e estiver dentro do campo com pelo menos um atleta uniformizado, a equipe de arbitragem dará mais 10 minutos para que os demais atletas possam participar do jogo. Após este prazo a equipe será declarada perdedora por W.O.

**Parágrafo Quarto:** O tempo de atraso do primeiro jogo e dos demais jogos de cada período será acrescentado como tolerância para a partida subsequente, podendo haver o acúmulo de tempo sendo adicionado como tolerância. Por exemplo, se houver um atraso de 15 minutos em alguma partida, este tempo será acrescido no horário marcado da próxima partida, e assim por diante, zerando este acúmulo de tempo ao término do período.

**Parágrafo Quinto:** será permitido aquecimento dentro dos campos somente no primeiro jogo de cada período, desde que as equipes cheguem com 30 minutos de antecedência da hora estipulada em boletins oficiais.

**ART. 24º.** Somente será permitida a permanência na área de competição de:

- a) Supervisão, coordenação e equipe de arbitragem.
- b) Pessoas envolvidas diretamente com a partida em questão.
- c) Pessoas devidamente credenciadas, membros da CCO, segurança, Autoridades;
- d) Pessoas com autorização da CCO.

**ART. 25º.** Se a equipe se apresentar para o jogo sem os documentos de um ou mais atletas e membros da comissão, a partida será iniciada e esta equipe terá até o apito do final da partida em questão para apresentar os documentos na mesa, que será conferido atleta por atleta participante. Não ocorrendo a entrega dos documentos, a equipe que utilizou estes atletas será decretada perdedora por W.O. caso venha empatar ou vencer, não precisando a equipe adversária entrar com recurso, e os dirigentes da equipe serão automaticamente suspensos do próximo jogo na categoria.

**ART. 26º.** Será de inteira responsabilidade das equipes, atletas ou comissão técnica que estiverem cumprindo suspensões vierem a participar de jogo. Caso aconteça a equipe será declarada perdedora por W.O.

**ART. 27º.** Se a organização constatar que alguma equipe ao realizar o W.O de propósito venha a prejudicar outras equipes na classificação ou que este W.O beneficie sua equipe, a organização tem todo direito de eliminar a equipe, ou decretar todos os seus resultados anteriores em W.O.

**ART. 28º.** Quando a desclassificação ocorrer após o início de qualquer fase subsequente, não será permitido a qualquer equipe requerer sua ascensão.

**ART. 29º.** Caso ocorra o W.O por erro da organização, a mesma poderá reprogramar o jogo.

**ART. 30º.** Comparecer com número de atletas inferior a 07 (sete) em uma partida será considerado W.O.

**ART. 31º.** Na partida em que houver o W.O será considerada partida realizada para cumprimento de suspensão.

**ART. 32º.** Quando as duas equipes em uma partida estiverem irregulares, a partida será realizada, mas ambas as equipes não pontuam e nem são contabilizado gols.

**ART. 33º.** Cartões vermelhos serão acumulativos para todas as fases, sendo obrigatório o atleta cumprir um jogo de suspensão no próximo jogo da categoria o qual foi expulso. O cartão amarelo não será acumulativo.

**ART. 34º.** No controle de cartões vermelhos será de inteira responsabilidade das equipes. A equipe de arbitragem não impedirá a participação de nenhum atleta, caso a equipe queira colocá-lo no jogo. Isto ocorrendo será relatado em sumula e automaticamente se a equipe que utilizou o atleta irregularmente e que venha empatar o vencer o jogo será declarada perdedora por W.O.

**ART. 35º.** Todas as equipes participantes deverão utilizar uniformes para as disputas. Também deverão possuir, no mínimo, 02 jogos de uniformes. Caso as cores dos uniformes sejam similares e prejudiquem as disputas, um sorteio indicará qual das equipes deverá mudar o uniforme. A equipe poderá usar coletes com ou sem numeração sobre o seu uniforme, permanecendo a numeração por baixo dos coletes. A organização não se responsabiliza em providenciar coletes ou outro uniforme.

**Parágrafo Primeiro:** Quando a equipe for do município-sede dos jogos, ele deverá obrigatoriamente fazer a trocar do uniforme. Caso não providencie outro uniforme, será decretada perdedora por W.O.

**Parágrafo Segundo:** Após a realização do sorteio será estipulado 30 minutos de tolerância pelo árbitro para que a equipe se apresente com outro uniforme ou coletes que de condição de jogo. Isto não ocorrendo esta equipe será decretada perdedora por W.O.

**ART. 36º:** É permitido somente o uso de calçado fechado nas dependências da partida.

**Parágrafo Único:** Caso exista no membro da comissão com alguma necessidade que impeça este artigo a equipe deverá solicitar uma autorização na CCO e apresentá-la em todas as partidas.

**ART. 37º.** No momento do jogo se as duas equipes solicitarem o mesmo banco de reservas, será feito o sorteio pela equipe de arbitragem para se definir as posições de ambas as equipes. Se alguma equipe se recusar a obedecer ao que foi decidido no sorteio, esta será decretada perdedora do jogo W.O.

**ART. 38º** Os arquivos dos eventos ficarão em poder da WM SHOW DE BOLA, e todos poderão ter acesso, mediante requerimento.

**ART. 39º.** É proibido para dirigentes, técnicos, atletas, árbitros e demais pessoas diretamente envolvidas com as competições, devidamente uniformizados, fumar e ingerir bebidas alcoólicas, em locais de competição, CCO, alojamentos, refeitório. Os envolvidos nestes fatos poderão ser excluídos da competição e suas equipes sujeitas e sofrerem punições na competição a critério da organização.

**ART. 40º** Os casos omissos do presente *Regulamento* serão solucionados pela Comissão Técnica da WM SHOW DE BOLA de acordo com as técnicas apropriadas de interpretação jurídica, buscando soluções que se harmonize com o sistema legal adotado.

## 8. NORMAS GERAIS

### 8.1 NORMAS ESPECÍFICAS DAS COMPETIÇÕES

**ART. 41º.** Os técnicos ou responsáveis pelas equipes deverão entregar a arbitragem da partida, quando solicitado, antes do início de cada jogo/partida, os documentos de seus atletas e dirigentes para que possam ser feitas as devidas conferências.

**Parágrafo Primeiro:** Após o termino da partida, o representante da equipe ou membros deverá fazer a conferência imediatamente dos documentos utilizados na partida após a entrega pela arbitragem e assinar a súmula da partida. A organização e a equipe de árbitros não se responsabilizarão por perda ou extravio desses documentos após a conferência e assinatura da súmula.

**Parágrafo Segundo:** Cartões, gols e atletas assinalados em súmula poderão ser contestados no instante ao término da partida com a equipe de arbitragem para correção da mesma. Isto não acontecendo a equipe perderá o direito de reivindicar qualquer recurso neste sentido.

**Parágrafo Terceiro:** Serão permitidos no recinto do jogo:

- a. 11 (onze) atletas dentro de campo;
- b. 09 (nove) atletas suplentes;
- c. 01 (um) Técnico;
- d. 01 (um) Auxiliar Técnico ou Preparador físico;
- e. 01 (um) Massagista ou enfermeiro;
- f. 01 (um) Médico/Enfermeiro/Fisioterapeuta desde que apresente obrigatoriamente a carteira do Conselho a qual pertence.

**ART. 42º.** Atletas deverão retirar seus adereços/enfeites como brincos, correntes, pulseiras, etc, para participar da partida. Não será permitida a utilização de chuteiras com travas de alumínio ou pontas de alumínio. **Será obrigatória a utilização de caneleiras pelos atletas, durante as partidas.**

### 8.2 NORMAS ESPECÍFICAS DO REFEITÓRIO / ALIMENTAÇÃO

**ART. 43º.** Os tickets de alimentação, que darão direito as refeições, serão distribuídos pela Comissão Central Organizadora, sendo entregues conforme o número de participantes, mediante o devido pagamento das taxas de Inscrições do evento, durante o período de estadia dos mesmos.

**ART. 44º.** A entrada no refeitório somente será permitida mediante a apresentação do ticket.

**ART. 45º.** O horário das refeições será divulgado na CCO.

### 8.3 NORMAS ESPECÍFICAS DOS ALOJAMENTOS

**ART. 46º.** O Chefe de Delegação, Assessores e demais dirigentes, deverão ficar de posse das chaves das salas do alojamento. Em caso de perda da chave, deverá ser indenizada ou providenciada nova cópia. Ao final de sua participação, todas as chaves deverão ser devolvidas ao responsável pelo alojamento cedido.

**ART. 47º.** Após as 22h30, todas as luzes deverão estar apagadas e deverá ser mantido silêncio dentro das dependências dos alojamentos, respeitando o descanso e recuperação física de todos. Serão responsáveis pelo que determina o presente artigo os Chefes de Delegações. Ocorrendo desordem e barulhos após este horário as equipes identificadas poderão ser eliminadas da competição.

**ART. 48º.** Não é permitido realizar festas, orgias ou algo do tipo, nem o consumo de bebidas alcoólicas nos alojamentos.

**Parágrafo primeiro:** Caso seja constatado o fato disposto neste artigo a equipe será eliminada da competição.

**ART. 49º.** Toda e qualquer reclamação quanto à ordem nos alojamentos, deverá ser feita por escrito pelo Chefe da Delegação ou demais dirigente devidamente inscrito.

**ART. 50º. A PREFEITURA MUNICIPAL E A WM SHOW DE BOLA** reserva-se no direito de:

- a) Propor a sustação da participação nos eventos promovidos pela **WM Show de Bola**, das pessoas cuja atitude for contrária ao espírito desportivo, dentro e fora do ambiente de jogo (campos, arquibancadas, alojamentos, refeitórios e outros), bem como estarão sujeitas as penalidades previstas neste Regulamento.
- b) Livre acesso a todas as dependências ocupadas pelas delegações sempre que julgar necessário.
- c) Equipes ou atletas que forem denunciados por brigas, tumulto, depredações, roubo e outros atos que não sejam de acordo com as normas legais de conduta quer seja nos locais de jogos, alojamentos ou refeitório, a organização tem o direito de eliminar as pessoas envolvidas quando identificadas ou eliminar da competição toda delegação quando não identificado os causadores da questão.

## 9. REGULAMENTO TÉCNICO

**Art. 51** A competição será regida pelas regras oficiais no que se refere a partida, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.

**Art. 52.** A duração de cada jogo será conforme segue com intervalo de 5 minutos:

1. Sub 18: 30 x 30 minutos;
2. Sub 17: 30 x 30 minutos;
3. Sub 16: 30 x 30 minutos;
4. Sub 15: 25 x 25 minutos;
5. Sub 14: 25 x 25 minutos;
6. Sub 13: 25 x 25 minutos;
7. Sub 12: 20 x 20 minutos;
8. Sub 11: 20 x 20 minutos;
9. Sub 10: 20 x 20 minutos;

**Parágrafo primeiro:** Cabe somente ao árbitro da partida definir se haverá tempo técnico durante a partida, avaliando assim as condições da mesma.

**Art. 53.** A bola que será utilizada nas categorias será:

**Sub 18 ao Sub 12:** BOLA OFICIAL

**Sub 11 e Sub 10:** BOLA Nº. 04 OFICIAL

**Parágrafo Primeiro:** Cada equipe deverá apresentar para a arbitragem junto com a documentação no mínimo de 02 bolas da referida categoria a Coordenação de arbitragem no local do jogo, caso a equipe não apresente este material, será estipulado uma multa por jogo de R\$ 50.00 (cinquenta reais), e a equipe terá o prazo estipulado pela WM para o pagamento desta multa, caso não cumpra o prazo, esta equipe será decretada perdedora por W.O..

**Parágrafo Terceiro:** A organização não se responsabiliza pelas bolas colocadas em jogo pelas equipes.

**Art. 54 Na Categoria Sub 10 e Sub 11:**

- a) O escanteio será cobrado na junção da grande área com a linha de fundo;
- b) O tiro de meta será cobrado da linha frontal da grande área.

**Art. 55.** Serão permitidas até 09 substituições por jogo em todas as categorias.

**Art. 56** As substituições em todas as categorias acontecerão sem interrupção do jogo com autorização do 4º arbitro ou mesário. O atleta substituído não poderá voltar ao jogo.

**Art. 57** Estará automaticamente suspensa da partida subsequente na mesma categoria, o atleta e/ou membro da comissão técnica que for expulso por cartão vermelho.

**Art. 58** Haverá suspensão automática para cartão vermelho em todas as fases da competição. Os cartões amarelos serão apenas para o jogo não sendo acumulativos.

**Art. 59** No caso de expulsão de membros da comissão técnica e/ou atletas com relatório dos árbitros de: agressão física, ofensas verbais e outras ações relatadas, os envolvidos que constem do Relatório e que estejam participando de outras categorias do evento, estarão suspensos preventivamente em todas as categorias, até o julgamento do caso.

**Art. 60** Caso uma equipe pule uma fase da competição por possuir melhor campanha e possuam atletas ou membro da comissão técnica que estejam suspensos por uma partida, os mesmos poderão jogar/participar da fase seguinte, contando assim esta fase em que a equipe pulou como uma partida. (*Válido da segunda fase em diante*)

**Art. 61** Exclusivamente nas categorias **Sub 10, Sub 11, Sub 12, Sub 13 e Sub 14**, no caso de expulsão de atletas, a equipe deverá fazer a substituição do atleta na partida a pedido do árbitro no momento que houve a infração, não havendo suspensão automática. Caso não haja atletas para a substituição, será excluído o atleta da partida. Caso haja reincidência, o técnico da equipe estará suspenso por uma partida na categoria de acordo com o CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva, 2010).

**Art. 62:** Caso alguma partida seja encerrada por insuficiência de jogadores por parte de umas das equipes, ou por abandono de campo, esta será considerada perdedora do confronto, pelo placar de 3x0, salvo se no momento estiver perdendo a partida por contagem superior a 3x0, neste caso mantém-se o resultado do jogo no momento que foi encerrada.

**Parágrafo primeiro:** Caso alguma partida seja interrompida por motivos de força maior e o árbitro da partida não der condição de jogo, aguarda-se o prazo necessário para o reinício, caso não seja possível, o tempo restante da partida ou o início da mesma deverá ser disputado em data e local e horário posterior agendado pela comissão organizadora, sendo que este horário poderá ser no mesmo dia e a qualquer momento, sendo mantido o placar e as escalações do momento da paralisação caso a partida tenha sido iniciada. **Caso já tenha decorrido 2/3 (dois terços) do tempo da partida** será mantido o placar do momento da paralisação dando a partida por encerrada.

**Art. 63:** Se a partida terminar por insuficiência de atletas de ambas as equipes a partida será declarada nula, sem pontuação para as equipes.

**Art. 64:** Quando houver necessidade de sorteio entre duas ou mais equipes para definir classificação em qualquer fase da competição, a WM SHOW DE BOLA terá o direito de fazer o sorteio na presença de duas testemunhas não sendo necessária a presença de representante das equipes envolvidas na disputa do sorteio, tendo total autonomia à comissão organizadora para realizar este procedimento.

**Art. 65:** Da segunda fase em diante, caso haja o confronto entre equipes de alojadas em subsedes diferentes, o confronto será realizado na subsele em que a equipe melhor classificada na 1ª Fase esteja alojado, caso haja empate na classificação, os critérios de desempate adotados serão os mesmos da fórmula de disputa da competição.

**Parágrafo primeiro:** Esse artigo só se aplica quando as duas equipes do confronto estejam alojadas nas subsedes, ou seja, não são equipes locais.

**Parágrafo segundo:** Quando o confronto for entre uma equipe representante da subsele (equipe local) contra uma equipe alojada em outra subsele, este confronto será realizado na subsele da equipe local, independente de classificação.

**Parágrafo terceiro:** Quando o confronto for entre as equipes representantes da cidade sede principal (equipe da casa) contra uma equipe representante da subsele ou alojadas em subsedes, este confronto será realizado na cidade sede principal, independente de classificação.

**Parágrafo quarto:** Quando o confronto for entre a equipes representantes das subsedes, ou seja, as duas equipes locais, o confronto se realizará na subsele da equipe melhor classificada na 1ª Fase, caso haja empate na classificação, os critérios de desempate adotados serão os mesmos da fórmula de disputa da competição.

**Cumpra-se e revoguem-se todas as disposições anteriores à 15 de novembro de 2019.**