

FÓRMULA DE DISPUTA

92 - 8 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	EFFA MARILUZ / PR	1	CLUB ESTUDIANTES DE LA PLATA / CHI
2	INTER DOIS TOQUES / DF	2	ATLETICO GOIOERE / PR
3	CFC / RO	3	EF MOREIRA SALES GRALHA AZUL / PR
4	PALMEIRAS EC / MT	4	BANDEIRANTES RFC / SC

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 04 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	X	4º GRUPO B	JOGO 01
	2º GRUPO B	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO B		4º GRUPO A	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	3º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 4	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	X	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
4. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
7. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
8. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

93 - 9 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	EFFA MARILUZ PR	1	UD GUARAENSE / DF
2	INTER DOIS TOQUES / DF	2	REAL TANGARA FC / MT
3	AA TOQUE DE BOLA / PR	3	PM MOREIRA SALES / PR

III COPA NOROESTE DE FUTEBOL – MARILUZ – PR / 15 A 22 DE JANEIRO DE 2010
WM SHOW DE BOLA - EVENTOS ESPORTIVOS / www.wmshowdebola.com

GRUPO C	
1	ATLETICO GOIOERE / PR
2	AE OVEL / GO
3	UMUARAMA / PR

94 - 9 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	EFFA MARILUZ	1	BANDEIRANTES RFC / SC
2	INTER DOIS TOQUES / DF	2	SE ALVORADA CLUB / PR
3	ACADEMIA DA FLORESTA / RO	3	UMUARAMA / PR

GRUPO C	
1	CT SANTA RITA / ES
2	ATLETICO CASCAVEL / PR
3	AA TOQUE DE BOLA / PR

FÓRMULA DE DISPUTA PARA CATEGORIAS 93 E 94 – 09 EQUIPES

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

MELHOR 1º SEJA DO GRUPO A	MELHOR 1º SEJA DO GRUPO B	MELHOR 1º SEJA DO GRUPO C
<p>2ª FASE</p> <p>3º B x 3º C – JOGO 01 1º B x 3º A – JOGO 02 2º A x 2º C – JOGO 03 1º C x 2º B – JOGO 04 1º A x VENC JG 01 – JOGO 05</p>	<p>2ª FASE</p> <p>3º A x 3º C – JOGO 01 1º A x 3º B – JOGO 02 2º B x 2º C – JOGO 03 1º C x 2º A – JOGO 04 1º B x VENC JG 01 – JOGO 05</p>	<p>2ª FASE</p> <p>3º A x 3º B – JOGO 01 1º A x 3º C – JOGO 02 2º C x 2º B – JOGO 03 1º B x 2º A – JOGO 04 1º C x VENC JG 01 – JOGO 05</p>
<p>3ª FASE – SEMI FINAIS</p> <p>VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07</p>	<p>3ª FASE – SEMI FINAIS</p> <p>VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07</p>	<p>3ª FASE – SEMI FINAIS</p> <p>VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07</p>
<p>3º e 4º / FINAL</p> <p>PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09</p>	<p>3º e 4º / FINAL</p> <p>PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09</p>	<p>3º e 4º / FINAL</p> <p>PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09</p>

2ª FASE:

As equipes classificadas em 1º lugar de cada grupo serão também classificadas novamente de modo que seja definida a melhor equipe entre os 1º colocados dos grupos. Dessa maneira será feita a distribuição dos jogos da segunda fase conforme tabela acima.

O critério para definir o melhor 1º colocado dos grupos será o seguinte:

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

O critério de desempate nos grupos na 1ª fase será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

III COPA NOROESTE DE FUTEBOL – MARILUZ – PR / 15 A 22 DE JANEIRO DE 2010
WM SHOW DE BOLA - EVENTOS ESPORTIVOS / www.wmshowdebola.com

4. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
7. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
8. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

95 - 13 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF CRAQUE DO FUTURO / MG	1	UD GUARAENSE / DF
2	UNIFAFAC / PR	2	REAL TANGARA FC / MT
3	TUIUTI EC / PR	3	PM MOREIRA SALES / PR
4	EF BOA ESPERANÇA / MT		

GRUPO C		GRUPO D	
1	EFFA MARILUZ / PR	1	SE ALVORADA CLUB / PR
2	INTER DOIS TOQUES / DF	2	AE OVEL / GO
3	UNIAO PORTELA / BA	3	UMUARAMA / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	X	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	X	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	X	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	X	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VEM. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07	X	INDICE OU VENC. DO JOGO 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 08	X	VENC. JOGO 09 OU INDICE	JOGO 11 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 10	X	PERD. JOGO 11	JOGO 12 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 10	X	VENC. JOGO 11	JOGO 13 DECISÃO 1º e 2º

OBS. Índice evita-se jogo contra mesma equipe da fase anterior

III COPA NOROESTE DE FUTEBOL – MARILUZ – PR / 15 A 22 DE JANEIRO DE 2010
WM SHOW DE BOLA - EVENTOS ESPORTIVOS / www.wmshowdebola.com

2ª FASE:

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
4. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
7. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
8. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para determinar índice na 3ª fase.

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na 1ª fase dividida pelo nº de jogos realizados na 1ª fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos na 1ª fase dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na 1ª fase)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na 1ª fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados na 1ª fase. Classifica-se o menos coeficiente)
7. Sorteio

96 - 11 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	EFFA MARILUZ / PR	1	EF CRAQUE DO FUTURO / MG
2	INTER DOIS TOQUES / DF	2	CLUB ESTUDIANTES DE LA PLATA / CHI
3	UNIAO PORTELA / BA	3	ATLETICO GOIOERE / PR
4	CT SANTA RITA / ES	4	EF BOA ESPERANÇA / MT

GRUPO C	
1	LION FUTEBOL INFANTIL / DF
2	ASEEL / RO
3	AE OVEL / GO

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (4 equipes) – B (4 equipes) - C (3 equipes) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

MELHOR 1º SEJA DO GRUPO A	MELHOR 1º SEJA DO GRUPO B	MELHOR 1º SEJA DO GRUPO C
2ª FASE	2ª FASE	2ª FASE
3º B x 3º C – JOGO 01	3º A x 3º C – JOGO 01	3º A x 3º B – JOGO 01
1º B x 3º A – JOGO 02	1º A x 3º B – JOGO 02	1º A x 3º C – JOGO 02
2º A x 2º C – JOGO 03	2º B x 2º C – JOGO 03	2º C x 2º B – JOGO 03
1º C x 2º B – JOGO 04	1º C x 2º A – JOGO 04	1º B x 2º A – JOGO 04
1º A x VENC JG 01 – JOGO 05	1º B x VENC JG 01 – JOGO 05	1º C x VENC JG 01 – JOGO 05

III COPA NOROESTE DE FUTEBOL – MARILUZ – PR / 15 A 22 DE JANEIRO DE 2010
WM SHOW DE BOLA - EVENTOS ESPORTIVOS / www.wmshowdebola.com

3ª FASE – SEMI FINAIS VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07	3ª FASE – SEMI FINAIS VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07	3ª FASE – SEMI FINAIS VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07
3º e 4º / FINAL PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09	3º e 4º / FINAL PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09	3º e 4º / FINAL PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09

2ª FASE:

As equipes classificadas em 1º lugar de cada grupo serão também classificadas novamente de modo que seja definida a melhor equipe entre os 1º colocados dos grupos. Dessa maneira será feita a distribuição dos jogos da segunda fase conforme tabela acima.

O critério para definir o melhor 1º colocado dos grupos será o seguinte:

1. Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
2. Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
3. Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
4. Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
5. Sorteio

O critério de desempate nos grupos na 1ª fase será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
4. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
7. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
8. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

97 - 7 EQUIPES

GRUPO A				GRUPO B			
1	EF CRAQUE DO FUTURO / MG	1	LION FUTEBOL INFANTIL / DF	2	ASEEL / RO	3	AE OVEL / GO
2	UNIFAFB / PR						
3	CLUB GUARANI / PY						
4	ATLETICO CASCAVEL / PR						

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	X	3º GRUPO B	JOGO 01
	1º GRUPO B	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO B	JOGO 03

III COPA NOROESTE DE FUTEBOL – MARILUZ – PR / 15 A 22 DE JANEIRO DE 2010
WM SHOW DE BOLA - EVENTOS ESPORTIVOS / www.wmshowdebola.com

3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	ÍNDICE / VENC. JOGO 03	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 02	X	VENC. JOGO 03 / ÍNDICE	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	X	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

OBS. Índice evita-se jogo contra mesma equipe da fase anterior

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
4. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
7. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
8. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para determinar índice na 3ª fase.

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na 1ª fase dividida pelo nº de jogos realizados na 1ª fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos na 1ª fase dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na 1ª fase)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na 1ª fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados na 1ª fase. Classifica-se o menos coeficiente)
7. Sorteio

98 - 9 EQUIPES

GRUPO A			GRUPO B		
1	EF CRAQUE DO FUTURO / MG	1	1	LION FUTEBOL INFANTIL / DF	1
2	UNIF AFC / PR	2	2	ASEEL / RO	2
3	CLUB GUARANI / PY	3	3	EF MOREIRA SALES GRALHA AZUL / PR	3

GRUPO C	
1	SE ALVORADA CLUB / PR
2	EF BOA ESPERANÇA / MT
3	AA TOQUE DE BOLA / PR

III COPA NOROESTE DE FUTEBOL – MARILUZ – PR / 15 A 22 DE JANEIRO DE 2010
WM SHOW DE BOLA - EVENTOS ESPORTIVOS / www.wmshowdebola.com

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

MELHOR 1º SEJA DO GRUPO A	MELHOR 1º SEJA DO GRUPO B	MELHOR 1º SEJA DO GRUPO C
2ª FASE 3º B x 3º C – JOGO 01 1º B x 3º A – JOGO 02 2º A x 2º C – JOGO 03 1º C x 2º B – JOGO 04 1º A x VENC JG 01 – JOGO 05	2ª FASE 3º A x 3º C – JOGO 01 1º A x 3º B – JOGO 02 2º B x 2º C – JOGO 03 1º C x 2º A – JOGO 04 1º B x VENC JG 01 – JOGO 05	2ª FASE 3º A x 3º B – JOGO 01 1º A x 3º C – JOGO 02 2º C x 2º B – JOGO 03 1º B x 2º A – JOGO 04 1º C x VENC JG 01 – JOGO 05
3ª FASE – SEMI FINAIS VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07	3ª FASE – SEMI FINAIS VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07	3ª FASE – SEMI FINAIS VENC JG 02 x VENC JG 03 – JG 06 VENC JG 04 x VENC JG 05 – JG 07
3º e 4º / FINAL PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09	3º e 4º / FINAL PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09	3º e 4º / FINAL PERD JG 06 x PERD JG 07 – JG 08 VENC JG 06 x VENC JG 07 – JG 09

2ª FASE:

As equipes classificadas em 1º lugar de cada grupo serão também classificadas novamente de modo que seja definida a melhor equipe entre os 1º colocados dos grupos. Dessa maneira será feita a distribuição dos jogos da segunda fase conforme tabela acima.

O critério para definir o melhor 1º colocado dos grupos será o seguinte:

7. Maior nº de pontos ganhos
8. Maior nº de vitórias
9. Maior saldo de gols
10. Ataque mais positivo
11. Defesa menos vazada
12. Sorteio

O critério de desempate nos grupos na 1ª fase será a seguinte:

10. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
11. Maior número de vitórias na fase;
12. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
13. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
14. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
15. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
16. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
17. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
18. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

2ª E 3ª FASE TODAS CATEGORIAS:

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipes, persistindo no empate haverá as cobranças alternadas de pênaltis até que se defina um vencedor.