



25 a 31 de Julho de 2018
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com

Agrupamentos e Fórmula de Disputa

Categorias Sub 18 (2000) – 06 Equipes

GRUPO A		X	GRUPO B	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP		1	NOVA ALVORADA DO SUL / MS
2	CENTRO DE TREINAMENTO ALL'STAR / MS		2	PLENITUDE ESPORTE CLUBE / DF
3	QUINTANA ATLÉTICO CLUBE / SP		3	EF NUCLEO PALMEIRINHA LARANJA MECANICA / SC

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos, as equipes do Grupo A enfrentam as equipes do Grupo B. Classificam-se os QUATRO (04) melhores colocados em uma classificação **Geral** entre todas as equipes.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GERAL	x	4ª GERAL	JOGO 01 SEMIFINAL
	2ª GERAL	x	3ª GERAL	JOGO 02 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 01	x	PERD. JOGO 02	JOGO 03 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 04 FINAL

Categorias Sub 17 (2001) – 14 Equipes

GRUPO A		X	GRUPO B	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP		1	DIAMANTE VERDE / MT
2	PLENITUDE ESPORTE CLUBE / DF		2	MONTE LIBANO FC / MT
3	CT SAROBA / MT		3	AMÉRICA MINEIRO BRASÍLIA / DF
4	INTER SG / MG	4	UBERLÂNDIA ACADEMY / MG	

GRUPO C		X	GRUPO D	
1	ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA RANCHARIENSE / SP		1	HS PARTS / PSI / PR
2	FUT TRAINER / PR		2	EF NUCLEO PALMEIRINHA LARANJA MECANICA / SC
3	EF MUNICIPAL DE BASTOS / SP		3	PLENITUDE EC / DF

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D. As equipes do Grupo A e B jogam no sistema de rodizio dentro do seu grupo em um turno e as equipes do Grupo C enfrentam as equipes do Grupo D.

Classificam-se para a segunda fase:

- Os dois Primeiros colocados do Grupo A;
- Os dois Primeiros colocados do Grupo B;
- Os três Primeiros colocados agrupando os grupos CxD;
- Uma equipe melhor classificada por índice técnico entre os Grupos A; B; CxD.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	INDICE TÉCNICO* OU 3ª GRUPO CxD	JOGO 01
	1ª GRUPO CxD	x	2ª GRUPO B	JOGO 02
	1ª GRUPO B	x	3ª GRUPO CxD OU INDICE TÉCNICO*	JOGO 03
	2ª GRUPO A	x	2ª GRUPO CxD	JOGO 04

3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

*Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto.

Categorias Sub 16 (2002) – 10 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP
2	EF OFICIAL DO LONDRINA EC/POLO PALHANO / PR
3	CT SAROBA / MT
4	INTER SG / MG

GRUPO B	
1	ACADEMIA FUTEBOL CLUBE / MT
2	CENTRO DE TREINAMENTO ALL'STAR / MS
3	NOVA ALVORADA DO SUL / MS

GRUPO C	
1	LUCAS LIMA SPORT CENTER / SP
2	VENDA NOVA FC / MG
3	GUARANI ESPORTE CLUBE / MG

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A; B; C. As equipes do Grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno e as equipes do Grupo B enfrentam as equipes do Grupo C. Classificam-se os oito (08) melhores colocados em uma classificação **Geral** entre todas as equipes dos **Grupos A; B; C;**

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GERAL	x	8ª GERAL	JOGO 01
	4ª GERAL	x	5ª GERAL	JOGO 02
	2ª GERAL	x	7ª GERAL	JOGO 03
	3ª GERAL	x	6ª GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

Categorias Sub 15 (2003) – 16 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP
2	PLENITUDE ESPORTE CLUBE / DF
3	CT SAROBA / MT
4	INTER SG / MG

GRUPO B	
1	DIAMANTE VERDE / MT
2	CT JOGA BONITO GREMIO PIRACICABA / SP
3	AEFEX TANGARÁ DA SERRA / MT
4	HS PARTS / PSI / PR

GRUPO C	
1	QUINTANA ATLÉTICO CLUBE / SP
2	CLUBE ATLÉTICO QUEIROZ / SP
3	ASSOCIAÇÃO FENIX ESPORTES / PR
4	FUT TRAINER / PR

GRUPO D	
1	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	MONTE LIBANO FC / MT
3	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE JOÃO RAMALHO / SP
4	UBERLÂNDIA ACADEMY / MG

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D; que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os dois (02) primeiros colocados de cada grupo para a segunda fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

Categorias Sub 14 (2004) – 16 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP
2	EC SÃO JOSÉ - B / RS
3	ACADEMIA FUTEBOL CLUBE / MT
4	INTER SG / MG

GRUPO B	
1	CFAM PEDRO SOLA / SP
2	CME DE INUBIA PAULISTA / SP
3	JP-10 CLUB/COUNTRY CLUB / PR
4	EC SÃO JOSÉ - A / RS

GRUPO C	
1	APAFFUJ / MS
2	GUARANI ESPORTE CLUBE / MG
3	CENTRO DE TREINAMENTO ALL'STAR / MS
4	HS PARTS / PSI / PR

GRUPO D	
1	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	VENDA NOVA FC / MG
3	AMÉRICA MINEIRO BRASÍLIA / DF
4	UBERLÂNDIA ACADEMY / MG

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D; que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno.

Classificam-se os dois (02) primeiros colocados de cada grupo para a segunda fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

Categorias Sub 13 (2005) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP
2	EF OFICIAL DO LONDRINA EC/POLO PALHANO / PR
3	ACADEMIA FUTEBOL CLUBE / MT
4	INTER SG / MG

GRUPO B	
1	APAFFUJ / MS
2	GUARANI ESPORTE CLUBE / MG
3	QUINTANA ATLÉTICO CLUBE / SP
4	ESCOLA DE FUTEBOL 01 / PR

GRUPO C	
1	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	MONTE LIBANO FC / MT
3	INDEPENDENTE MARÍLIA EC / SP
4	UBERLÂNDIA ACADEMY / MG

GRUPO D	
1	AMÉRICA MINEIRO BRASÍLIA / DF
2	LONDRINA ESPORTE CLUBE / PR
3	FUT TRAINER / PR
4	ASSOCIAÇÃO FENIX ESPORTES / PR

GRUPO E	
1	CFAM PEDRO SOLA / SP
2	CME DE INUBIA PAULISTA / SP
3	JP-10 CLUB/COUNTRY CLUB / PR
4	PLENITUDE ESPORTE CLUBE / DF

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos A; B; C; D; E; disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os dois (02) primeiros colocados de cada grupo e mais dois (02) melhores terceiros colocados por índice técnico para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subseqüentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	1º INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO E	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 04
	1º GRUPO E	x	2º GRUPO B	JOGO 05
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

*Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente.
 - 6.3 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados). Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 12 (2006) – 13 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP
2	EC SÃO JOSÉ - B / RS
3	ACADEMIA FUTEBOL CLUBE / MT
4	INTER SG / MG

GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE JOÃO RAMALHO / SP
2	UBERLÂNDIA ACADEMY / MG
3	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP

GRUPO C	
1	AEFEX TANGARÁ DA SERRA / MT
2	EC SÃO JOSÉ - A / RS
3	WINNER FOOTBALL BRASIL / SP

GRUPO D	
1	MONTE LIBANO FC / MT
2	LONDRINA ESPORTE CLUBE / PR
3	MIXTO ESPORTE CLUBE / MT

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D; disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os três (03) primeiros colocados de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subseqüentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1° GRUPO B	x	3° GRUPO C	JOGO 01
	1° GRUPO D	x	3° GRUPO A	JOGO 02
	1° GRUPO C	x	3° GRUPO B	JOGO 03
	2° GRUPO A	x	2° GRUPO D	JOGO 04
	1° GRUPO A	x	3° GRUPO D	JOGO 05
	2° GRUPO B	x	2° GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente.
 - 6.3 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados). Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 11 (2007) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC/SICREDI/SANDALUS / SP
2	ACADEMIA FUTEBOL CLUBE / MT
3	DESPORTIVO FUTEBOL CENTER / SP
4	INTER SG / MG

GRUPO B	
1	CFAM PEDRO SOLA / SP
2	CME DE INUBIA PAULISTA / SP
3	AEFEX TANGARÁ DA SERRA / MT
4	EC SÃO JOSÉ - A / RS

GRUPO C	
1	CLUBE RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	MONTE LIBANO FC / MT
3	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE JOÃO RAMALHO / SP
4	UBERLÂNDIA ACADEMY / MG

GRUPO D	
1	APAFFUJ / MS
2	GUARANI ESPORTE CLUBE / MG
3	QUINTANA ATLÉTICO CLUBE / SP
4	ESCOLINHA DE FUTEBOL TURMA DO BEM / SP

GRUPO E	
1	INDEPENDENTE MARÍLIA EC / SP
2	EC SÃO JOSÉ - B / RS
3	C.R. ALTO SUMARÉ / SP
4	CT JOGA BONITO GREMIO PIRACICABA / SP

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos A; B; C; D; E; disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os dois (02) primeiros colocados de cada grupo e mais dois (02) melhores terceiros colocados por índice técnico para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	1º INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO E	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 04
	1º GRUPO E	x	2º GRUPO B	JOGO 05
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

*Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente.
 - 6.3 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados). Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Pontuação nos jogos

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 01 (um) ponto

Derrota: 0 (zero) ponto

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE

NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.