



08 a 14 de Julho de 2017  
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)

### Agrupamentos e Fórmula de Disputa

#### Categorias Sub 18 (99) – 09 Equipes

GRUPO A	
1	ATLETAS DE JESUS - A / GO
2	CLUBE ATLETICO MARONESE / ARG
3	RONALDO ACADEMY / SP

GRUPO B	
1	CT VALDIVIA - A / MT
2	ATLETAS DE JESUS - B / GO
3	CARAVAGIO FC / SC

GRUPO C	
1	ESTRELA/AEV / DF
2	S.OB.E IGUAÇU/PR
3	RESISTENCIA SPORT CLUB / PY

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos , disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes em uma classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

#### Categorias Sub 17 (2000) – 08 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP
2	CTR / MS
3	GREMIO CURITIBA/FERROVIARIA / PR
4	ATLETICO UEM / PR

GRUPO B	
1	EF ROMA RP / SP
2	OPERÁRIO FUTEBOL CLUBE / MS
3	REAL FOCCUS / PA
4	DEPARTAMENTO DE FUTEBOL DE BASE / MS

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os dois primeiros colocados de cada grupo para a próxima fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	2º GRUPO B	SEMIFINAL
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO A	SEMIFINAL
	PERD. JOGO 01	x	PERD. JOGO 02	DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	DECISÃO 1º e 2º

## Categorias Sub 16 (2001) – 10 Equipes

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP	1	EF BOA SEMENTE / MT	1	CHG/PROJETO VIDA DE GARÇA / SP
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	2	OPERÁRIO FUTEBOL CLUBE / MS	2	EF PASSE CERTO / SP
3	S.OB.E IGUAÇU/PR	3	AE INDEPENDÊNCIA / GO	3	RESISTENCIA SPORT CLUB / PY
4	ATLETICO UEM / PR				

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (3 equipes) - C ( 3 equipes). As equipes do grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B enfrentam as equipes do grupo C. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

## Categorias Sub 15 (2002) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP	1	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	2	EF BOA SEMENTE / MT
3	GREMIO CURITIBA/FERROVIARIA / PR	3	RONALDO ACADEMY/ SP
4	ATLETICO UEM / PR	4	INSTITUTO ALEX SANTOS / PR

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	CT VALDIVIA - A / MT	1	CTR / MS
2	EF PASSE CERTO / SP	2	ESCOLA DE FUTEBOL MUNICIPAL DE BASTOS / SP
3	REAL FOCCUS / PA	3	STADIUM BR / SP
4	DEPARTAMENTO DE FUTEBOL DE BASE / MS	4	ESTRELA/AEV / DF

  

GRUPO E		GRUPO F	
1	CHUTE INICIAL ITATIBA / SP	1	AE INDEPENDÊNCIA / GO
2	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE QUINTANA / SP	2	MT SPORT - UNIÃO EC / MT
3	CARAVAGIO FC / SC	3	ARENA BEIRA RIO / PA
4	CLUBE ATLETICO PARANAENSE / ARENA FERST / PR	4	EF ROMA RP / SP

**1ª FASE:** 06 GRUPOS **[A; B; C; D; E; F]** JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS. CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS QUATRO EQUIPES MELHORES TERCEIROS COLOCADOS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

### 2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO  
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D  
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO  
 JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C  
 JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º ÍNDICE OU DIRIGIDO  
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F  
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º ÍNDICE OU DIRIGIDO  
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

**Obs.:** Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

### 3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02  
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04  
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06  
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

### 4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10  
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14  
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

## Categorias Sub 14 (2003) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
3	GREMIO CURITIBA/FERROVIARIA / PR
4	EC MBS / GO

GRUPO B	
1	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	EF BOA SEMENTE / MT
3	BFK BARRETOS FOOTBALLS KIDS / SP
4	CLUB GUARANI / PY

GRUPO C	
1	AE INDEPENDÊNCIA / GO
2	MT SPORT - UNIÃO EC / MT
3	ARENA BEIRA RIO / PA
4	EF ROMA RP / SP

GRUPO D	
1	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA - A / PR
2	STADIUM BR / SP
3	CLUBE ATLETICO MARONESE / ARG
4	UNIDOS UJSA / SP

GRUPO E	
1	CHG/PROJETO VIDA DE GARÇA / SP
2	ESTRELA/AEV / DF
3	EF RUBIO NU - A / PY
4	HS PARTS/MARINGA / PR

**1ª FASE:** 05 GRUPOS **(A; B; C; D; E)** JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS.

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS DUAS EQUIPES MELHORES TERCEIRAS COLOCADAS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

### 2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO  
JOGO 02 - 1º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO E  
JOGO 03 - 1º DO GRUPO C X 2º DO GRUPO D  
JOGO 04 - 1º DO GRUPO D X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO  
JOGO 05 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO C  
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO B

**Obs.:** Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

### 3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02  
JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04  
JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

### 4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

### 3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

**O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:**

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
  - 5.1 1º Lugar
  - 5.2 2º Lugar
  - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
  - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

## Categorias Sub 13 (2004) – 22 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP	1	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	2	EF BOA SEMENTE / MT
3	CLUBE ATLETICO PARANAENSE / ARENA FERST / PR	3	BFK BARRETOS FOOTBALLS KIDS / SP
4	EC MBS / GO	4	CLUB GUARANI / PY

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	CT VALDIVIA - A / MT	1	CHUTE INICIAL ITATIBA / SP
2	EF PASSE CERTO / SP	2	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE QUINTANA / SP
3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA - A / PR	3	EF RUBIO NU - B / PY
4	CLUB CERRO PORTENO / PY	4	ESCOLINHA DE FUTEBOL TURMA DO BEM / SP

  

GRUPO E		GRUPO F	
1	CLUBE ATLETICO MARONESE / ARG	1	MT SPORT - UNIÃO EC / MT
2	EF RUBIO NU - A / PY	2	EF COLEGIO SALESIANO SANTA MARIA / MT
3	CT VALDIVIA - B / MT	3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA - B / PR

**1ª FASE:** 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES DOS GRUPOS **A; B; C e D** JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS, AS EQUIPES DO GRUPO **E** ENFRENTAM AS EQUIPES DO GRUPO **F**.

CLASSIFICAM-SE OS 12 (DOZE) MELHORES COLOCADOS EM UMA CLASSIFICAÇÃO GERAL PARA SEGUNDA FASE:

### 2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º GERAL X 12º GERAL

JOGO 02 - 6º GERAL X 7º GERAL

JOGO 03 - 2º GERAL X 11º GERAL

JOGO 04 - 5º GERAL X 8º GERAL

JOGO 05 - 3º GERAL X 10º GERAL

JOGO 06 - 4º GERAL X 9º GERAL

### 3ª FASE: QUARTAS

JOGO 07: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 08: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

### 4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 10: SEMIFINAL: VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR DO JOGO 07, 08 OU 09

JOGO 11: FINAL : VENCEDOR JOGO 07, 08 OU 09 X VENCEDOR JOGO 10

### 3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

**O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:**

1. Pontuação obtida na partida desta fase (3ª Fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
  - 6.1 Média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.2 Média de gols pró na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.3 Média de gols contra na primeira fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

### Categorias Sub 12 (2005) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP	1	CT VALDIVIA - A / MT
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	2	EF PASSE CERTO / SP
3	CLUBE ATLETICO PARANAENSE / ARENA FERST / PR	3	EF E FUTSAL AMISTOSOS MARINGA - A / PR
4	EC MBS / GO	4	ARENA BEIRA RIO / PA

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP	1	CLUB GUARANI / PY
2	CHG/PROJETO VIDA DE GARÇA / SP	2	EF BOA SEMENTE / MT
3	COUNTRY CLUB DE MARINGÁ / PR	3	STADIUM BR / SP

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (3 equipes) e D (3 equipes). As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

### Categorias Sub 11 (2006) – 16 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AITEC-SICRED/SANDALUS / SP	1	GREMIO RECREATIVO ALTO SUMARÉ / SP
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	2	ESCOLA DE FUTEBOL CICLONCITOS YPANE / PY
3	CHUTE INICIAL ITATIBA / SP	3	BFK BARRETOS FOOTBALLS KIDS / SP
4	ESCOLA DE FUTEBOL CERRO PORTENO YPANE / PY	4	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE QUINTANA / SP

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	CT VALDIVIA - A / MT	1	CHG/PROJETO VIDA DE GARÇA / SP
2	EF PASSE CERTO / SP	2	ESTRELA/AEV / DF
3	COUNTRY CLUB DE MARINGÁ / PR	3	SEMER SANTA RITA/ SP
4	EF COLEGIO SALESIANO SANTA MARIA / MT	4	ESCOLA DE FUTEBOL MUNICIPAL DE BASTOS / SP

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos **A, B, C e D** disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 02 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMI
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMI
4ª Fase	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 3ª E 4ª
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

**Pontuação nos jogos**

**Vitória: 03 (três) pontos**

**Empate: 01 (um) ponto**

**Derrota: 0 (zero) ponto**

**CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE  
NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

**CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)**

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

**2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS**

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.