



Agrupamentos e Fórmula de Disputa
2ª Copa Nacional de Futebol
São Luís de Montes Belos - GO - 25 a 31 de Julho de 2017
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



Categorias Sub 18 (99) – 09 Equipes

GRUPO A	
1	SÃO LUIZ FC / GO
2	HUMAITA FBC / PY
3	ATLETICO CERRADO/ARNE 64 / TO

GRUPO B	
1	SLACC / MAB
2	NOVOS TALENTOS CVC / GO
3	BRASILIA NOVOS TALENTOS - BNT/CLUBE DA SAUDE / DF

GRUPO C	
1	EF GREMIO - GOIANIA / GO
2	AA FIRMINOPOLIS / GO
3	INDUSTRIAL / PA

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos , disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes em uma classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC. JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 17 (2000) – 12 Equipes

GRUPO A	
1	SÃO LUIZ FC / GO
2	INTER SG / MG
3	ESCOLINHA MONTE LIBANO / MT
4	AMÉRICA MG / DF

GRUPO B	
1	FLU GUERREIRINHOS / GO
2	DEMOCRATA ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA / DF
3	ASS TUPY DE ESPORTE / GO
4	PROJETO DE INICIAÇÃO DO UEC / MG

GRUPO C	
1	BRASILIA NOVOS TALENTOS - BNT/CLUBE DA SAUDE / DF
2	AE INDEPENDENCIA / GO
3	OPERÁRIO FC / MS
4	PROJETO CRESCER / GO

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois melhores terceiros colocados por índice técnico dentre todos os grupos.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	1º ÍNDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 01
	2ª GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	2º ÍNDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

*Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

Categorias Sub 16 (2001) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SÃO LUIZ FC / GO	1	FLU GUERREIRINHOS / GO
2	HUMAITA FBC / PY	2	AA UIRAPURU / MT
3	ATLETICO CERRADO/ARNE 64 / TO	3	GAMA / DF
4	ACADEMIA TAHUICHI / BOLÍVIA	4	UPC UNIDOS POR CRISTO / TO

GRUPO C		GRUPO D	
1	BRASILIA NOVOS TALENTOS - BNT/CLUBE DA SAUDE / DF	1	ESCOLA OFICIAL DO SÃO PAULO / DF
2	AE INDEPENDENCIA / GO	2	AA FIRMINOPOLIS / GO
3	PIEL/SÃO LUIS / GO	3	SESI BRASILIA / DF
4	M&S FUTEBOL ESCOLA / MT		

GRUPO E	
1	AE OVEL - A / GO
2	INDUSTRIAL / PA
3	SLACC / MA

Categorias Sub 15 (2002) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PIEL/SÃO LUIS / GO	1	FLU GUERREIRINHOS / GO
2	INTER SG / MG	2	AA UIRAPURU / MT
3	ATLETICO CERRADO/ARNE 64 / TO	3	GAMA / DF
4	AE OVEL - B / GO	4	PROJETO DE INICIAÇÃO DO UEC / MG

GRUPO C		GRUPO D	
1	BRASILIA NOVOS TALENTOS - BNT/CLUBE DA SAUDE / DF	1	EF GREMIO - GOIANIA / GO
2	AE INDEPENDENCIA / GO	2	AE OVEL - A / GO
3	TTC/AABB / MT	3	AABB / GO
4	SÃO LUIZ FC / GO		

GRUPO E	
1	ESCOLINHA MONTE LIBANO / MT
2	EF CONSEG DA GUIA / MT
3	ACADEMIA FC/RONDONOPOLIS / MT

Categorias Sub 14 (2003) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PIEL/SÃO LUIS / GO	1	FLU GUERREIRINHOS / GO
2	INTER SG / MG	2	AA UIRAPURU / MT
3	CPA IV / MT	3	ALIANÇA / DF
4	SESI BRASILIA / DF	4	UPC UNIDOS POR CRISTO / TO

GRUPO C		GRUPO D	
1	BRASILIA NOVOS TALENTOS - BNT/CLUBE DA SAUDE / DF	1	EF CONSEG DA GUIA / MT
2	AE INDEPENDENCIA / GO	2	AA FIRMINOPOLIS / GO
3	TTC/AABB / MT	3	ASH DOIS TOQUES / DF
4	M&S FUTEBOL ESCOLA / MT		

GRUPO E	
1	VERDE OLIVA / MT
2	INDUSTRIAL / PA
3	EPAC BARUCH CANARANA / MT

Categorias Sub 13 (2004) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PIEL/SÃO LUIS / GO	1	FLU GUERREIRINHOS / GO
2	INTER SG / MG	2	ACADEMIA FC/RONDONOPOLIS / MT
3	AABB / GO	3	ALIANÇA / DF
4	AMÉRICA MG / DF	4	PROJETO DE INICIAÇÃO DO UEC / MG

GRUPO C		GRUPO D	
1	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG	1	AA FIRMINOPOLIS / GO
2	ELDORADO / GO	2	EF GREMIO - GOIANIA / GO
3	LICEU CUIABANO / MT	3	AE OVEL - A / GO
4	NUCLEO BASE DE FUTEBOL G10 / DF		

GRUPO E	
1	M&S FUTEBOL ESCOLA / MT
2	EPAC BARUCH CANARANA / MT
3	ASH DOIS TOQUES / DF

Critérios para as Categorias 2001, 2002, 2003 e 2004 – 18 Equipes

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos . As equipes dos grupos A, B, C, jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno, as equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se para a segunda fase as 8 melhores equipes em uma classificação geral entre todas as equipes.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º Geral	x	8º Geral	JOGO 01
	4º Geral	x	5º Geral	JOGO 02
	2º Geral	x	7º Geral	JOGO 03
	3º Geral	x	6º Geral	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 12 (2005) – 12 Equipes

GRUPO A	
1	PIEL/SÃO LUIS / GO
2	INTER SG / MG
3	CPA IV / MT
4	AMÉRICA MG / DF

GRUPO B	
1	AE OVEL - A / GO
2	ACADEMIA FC/RONDONOPOLIS / MT
3	ACADEMIA TAHUICHI / BOLÍVIA
4	EF CONSEG DA GUIA / MT

GRUPO C	
1	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG
2	ELDORADO / GO
3	LICEU CUIABANO / MT
4	NUCLEO BASE DE FUTEBOL G10 / DF

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois melhores terceiros colocados por índice técnico dentre todos os grupos.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	1º ÍNDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 01
	2ª GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	2º ÍNDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

*Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

Categorias Sub 11 (2006) – 11 Equipes

GRUPO A	
1	PIEL/SÃO LUIS / GO
2	INTER SG / MG
3	CPA IV / MT
4	SESI BRASILIA / DF

GRUPO B	
1	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG
2	ELDORADO / GO
3	VERDE OLIVA / MT
4	ESCOLINHA MONTE LIBANO / MT

GRUPO C	
1	FLU GUERREIRINHOS / GO
2	ACADEMIA FC/RONDONOPOLIS / MT
3	ALIANÇA / DF

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (4 equipes) - C (3 equipes). As equipes jogam no sistema de rodízio dentro do seus grupo em um turno. Classificam-se para segunda fase:

Grupo A e B: Os dois primeiros colocados mais um melhor terceiro por índice técnico entre os dois grupos (A e B).

Grupo C: Os três primeiros colocados.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º Grupo A	x	3º Grupo C	JOGO 01
	1º Grupo B	x	2º Grupo C	JOGO 02
	1º Grupo C	x	ÍNDICE TÉCNICO	JOGO 03
	2º Grupo A	x	2º Grupo B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

Pontuação nos jogos

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 01 (um) ponto

Derrota: 0 (zero) ponto

**CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE
NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
9. Sorteio.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.
--