

Categorias Sub 17 (99/00) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	INTER DE LAGES / SC	1	CENTRO ESPORTIVO FUTSHOW CURITIBA/ PR
2	ASSOCIACAO ATLETICA INTERNACIONAL / MG	2	UNIAO SA / SC
3	ITAPEMA FC / PR	3	RESISTENCIA SPORT CLUB - A / PY
4	9 DE JUNIO / PY	4	O PEQUENO E A BOLA/ SC

GRUPO C		GRUPO D	
1	ADAL CM/PGBB/PSAF/CCM AMBIENTAL / PR	1	CRICIUMA EC / SC
2	PRESIDENTE PRUDENTE FC / SP	2	DESPORTIVO PR - A / PR
3	CLUBE ATLETICO TUBARAO / SC	3	ESCOLA DE FUTEBOL SANTA CRUZ / SC
4	EC ESTRELA AZUL / SC	4	CETAC CASCAVEL - A / PR

GRUPO E		GRUPO F	
1	ATLETICO CLUBE IMBITUBA / SC	1	CN ALMIRANTE BARROSO / SC
2	CLUBE ATLETICO HERMANN AICHINGER / SC	2	RESISTENCIA SPORT CLUB - B / PY
3	PREFEITURA MARILANDIA DO SUL / PR	3	CARAVAGGIO FC / SC
4	CETAC CASCAVEL - B / PR	4	IMBITUBA FUTEBOL CLUBE / SC

AS EQUIPES JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS. CLASSIFICAM-SE OS DOIS PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS QUATRO MELHORES TERCEIROS COLOCADOS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

- 1- JOGO- 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO*
- 2- JOGO- 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
- 3- JOGO- 1º DO GRUPO B X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO*
- 4- JOGO- 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C
- 5- JOGO- 1º DO GRUPO C X 3º ÍNDICE OU DIRIGIDO*
- 6- JOGO- 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
- 7- JOGO- 1º DO GRUPO D X 4º ÍNDICE OU DIRIGIDO*
- 8- JOGO- 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

*Nesta fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na primeira fase, então dirige-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

- JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

- JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12
- JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 15 (2001/2002) – 26 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	INTER DE LAGES / SC	1	CENTRO ESPORTIVO FUTSHOW CURITIBA/ PR
2	ASSOCIACAO ATLETICA INTERNACIONAL / MG	2	UNIAO SA / SC
3	ESCOLA FURACAO CURITIBA / PR	3	RESISTENCIA SPORT CLUB - A / PY
4	FRANCISCO BELTRAO FC / PR	4	NARDINI SPORTS / SC

GRUPO C	
1	ADAL CM/PGBB/PSAF/CCM AMBIENTAL / PR
2	PRESIDENTE PRUDENTE FC / SP
3	CLUBE ATLETICO TUBARAO / SC
4	PROJETO TIGRINHOS GAROPABA / SC

GRUPO D	
1	ACADEMIA DE FUTEBOL CRICIUMA / SC
2	CENTRO DE FORMACION PEQUENOS TALENTOS / PY
3	DME URUSSANGA / SC
4	ATLETICO CLUBE IMBITUBA / SC

GRUPO E	
1	CRICIUMA EC / SC
2	DESPORTIVO PR - A / PR
3	NOVOS TALENTOS /AABB JOINVILLE / SC
4	CETAC CASCAVEL - A / PR

GRUPO F	
1	AVAI FC / SC
2	CN ALMIRANTE BARROSO / SC
3	GENOMA COLORADO PALHOCA / SC

GRUPO G	
1	1º MAIO / SC
2	CFA SANTA LUZIA / MG
3	CHOCO ESPORTES/ SC

X

Os concorrentes serão dispostos em 07 grupos, as equipes dos grupos A, B, C, D e E, jogam no sistema de rodízio em um turno dentro de seus grupos, as equipes do grupo F enfrentam as equipes do grupo G. Classificam-se as 16 melhores equipes no geral para a segunda fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	16º GERAL	JOGO 01
	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 02
	4º GERAL	x	13º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 04
	2º GERAL	x	15º GERAL	JOGO 05
	7º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 06
	3º GERAL	x	14º GERAL	JOGO 07
	6º GERAL	x	11º GERAL	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	x	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	x	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	x	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

Categorias Sub 13 (2003/2004) – 19 Equipes

GRUPO A	
1	AVAI FC / SC
2	RUBIO NU - A / PY
3	DESPORTIVO PR - B / PR
4	1º MAIO / SC

GRUPO B	
1	CENTRO ESPORTIVO FUTSHOW CURITIBA/ PR
2	UNIAO SA / SC
3	RUBIO NU - B / PY
4	O PEQUENO E A BOLA/ SC

GRUPO C	
1	ACADEMIA DE FUTEBOL CRICIUMA / SC
2	CENTRO DE FORMACION PEQUENOS TALENTOS / PY
3	MORRINHO FC / SC
4	CME / BRAÇO DO NORTE/SC

GRUPO D	
1	CRICIUMA EC / SC
2	DESPORTIVO PR - A / PR
3	NOVOS TALENTOS /AABB JOINVILLE / SC
4	CFA CLUBE DE CAMPO / SC

GRUPO E	
1	PRESIDENTE PRUDENTE FC / SP
2	ADAL CM/PGBB/PSAF/CCM AMBIENTAL / PR
3	PROJETO TIGRINHOS GAROPABA / SC

AS EQUIPES JOGAM NO SISTEMA DE RODÍZIO EM UM TURNO DENTRO DE SEUS GRUPOS , CLASSIFICAM-SE OS TRÊS PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UM QUARTO MELHOR POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X ÍNDICE* OU 3º DO GRUPO E
 JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
 JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
 JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
 JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU ÍNDICE*
 JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
 JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
 JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

*Nesta fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na primeira fase, então dirige-se os confrontos.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 11 (2005/2006) – 07 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	CRICIUMA EC / SC	1	CENTRO DE FORMACION PEQUENOS TALENTENTOS / PY
2	DESPORTIVO PR - A / PR	2	ACADEMIA DE FUTEBOL CRICIUMA / SC
3	NOVOS TALENTOS /AABB JOINVILLE / SC	3	CME / BRAÇO DO NORTE/SC
4	CFA CLUBE DE CAMPO / SC		

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subseqüentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	3º GRUPO B	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO B	JOGO 03
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	ÍNDICE / VENC. JOGO 03	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03 / ÍNDICE	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	x	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

A equipe perdedora entre os jogos 01, 02 e 03 que obtiver melhor desempenho na partida da segunda fase voltará para jogar a semifinal como índice técnico.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;

- 5.1 1º Lugar
- 5.2 2º Lugar
- 5.3 3º Lugar
- 6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Maior média de pontos ganhos na primeira fase (nº de pontos dividido pelo nº de jogos).
 - 6.2 Maior média de gols feitos na primeira fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos)
 - 6.3 Menor média de gols sofridos na primeira fase (nº de gols sofridos dividido pelos nº de jogos)
- 7. Sorteio.

Para definir os confrontos das semifinais evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 2ª fase.

Pontuação nos jogos
Vitória: 03 (três) pontos
Empate: 01 (um) ponto
Derrota: 0 (zero) ponto

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS

- 1. Maior número de pontos ganhos;
- 2. Maior número de vitórias;
- 3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
- 4. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
- 5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
- 6. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
- 7. Defesa menos vazada em todos os jogos;
- 8. Vencedor do confronto direto (Entre 02 equipes);
- 9. Sorteio.

Critério para índice técnico (Categorias 99/00 e 2003/2004)

- 1. Maior nº de pontos ganhos
- 2. Maior nº de vitórias
- 3. Maior saldo de gols
- 4. Ataque mais positivo
- 5. Defesa menos vazada
- 6. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS
Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.