



Agrupamentos e Fórmula de Disputa
6ª Copa Eco Turística do Mercosul de Futebol
Rancharia SP – 16 a 23 de Janeiro de 2015
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



Categorias Sub 17 (98) – 15 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PROGOL DOURADOS / MS	1	EF MENINOS DE OURO/ ROTARY RANCHARIA / SP
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	2	ESCOLA FLA GOIANIA - A / GO
3	EF PANTERAS CA PENAPOLENSE / SP	3	GALO DE OURO BRAUNA / SP
4	BELA VISTA FC/BELA VISTA DO PARAISO / PR	4	OLIMPIO / GO

GRUPO C		GRUPO D	
1	CENE / MS	1	EF JOAO RAMALHO / SP
2	INUBIA /APATREF/FUMIYA FC / SP	2	PCF QUINTANA / SP
3	EXPRESSINHO FUTEBOL CLUBE / SP	3	DEL/PM ESTANCIA TUR PARAGUAÇU PAULISTA / SP
		4	EF CRUZEIRO GUARDIOES / BA

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
 2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
 3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
 4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
 5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
- 5.1 1º Lugar**

- 5.2 2º Lugar
- 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 16 (99) – 19 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PROGOL DOURADOS / MS	1	EF MENINOS DE OURO/ ROTARY RANCHARIA / SP
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	2	ESCOLA FLA GOIANIA - A / GO
3	FC PORTO / DF	3	EF BOA ESPERANÇA / MT
4	ESCOLINHA DO VASCO / GO	4	OLIMPICO IRATI / PR

GRUPO C		GRUPO D	
1	AE OVEL / GO	1	CENE / MS
2	BELA VISTA FC/UNIAO CLAUDIO / MG	2	INUBIA /APATREF/FUMIYA FC / SP
3	PROJAC SC CANDIDO MOTA / SP	3	EXPRESSINHO FUTEBOL CLUBE / SP
4	SOLARIO PARAGUAÇU/PTC / SP		

GRUPO E	
1	SEC DE ESPORTES E TURISMO DE TARUMA / SP
2	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT
3	PM/ASS INFANTIL TUPA EC / SP
4	BOTAFOGO GOIANIA / GO

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA EQUIPE 4ª MELHOR COLOCADA POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
 JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
 JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
 JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
 JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU ÍNDICE
 JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
 JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
 JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 15 (2000) – 28 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PROGOL DOURADOS / MS	1	AA UIRAPURU - A / MT
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	2	ESPAÇO CRIANÇA / SP
3	EF PANTERAS CA PENAPOLENSE / SP	3	ESCOLA DE FUTEBOL IAFA / SC
4	BELA VISTA FC/BELA VISTA DO PARAISO / PR	4	ESCOLINHA DO VASCO / GO
GRUPO C		GRUPO D	
1	AE OVEL / GO	1	EF MENINOS DE OURO/ ROTARY RANCHARIA / SP
2	BELA VISTA FC/UNIAO CLAUDIO / MG	2	ESCOLA FLA GOIANIA - A / GO
3	PROJETO RUMO CERTO/LUCELIA - A / SP	3	EF BOA ESPERANÇA / MT
4	OURO VERDE FC / SP	4	OLIMPICO IRATI / PR
GRUPO E		GRUPO F	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	1	EF CRUZEIRO GUARDIOES / BA
2	MENINOS DA VILA CUIABA / MT	2	INUBIA /APATREF/FUMIYA FC / SP
4	CENE / MS	4	PROGRAMA BOM DE BOLA / ES
GRUPO G		GRUPO H	
1	FABRICA DE CRAQUE / BA	1	DEL/PM ESTANCIA TUR PARAGUAÇU PAULISTA / SP
2	EF JOAO RAMALHO / SP	2	PM/ASS INFANTIL TUPA EC / SP
3	OLIMPIO / GO	3	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT

1ª FASE:

Os concorrentes serão dispostos em 08 grupos, a equipes dos grupos A, B, C, D, jogam no sistema de rodízio em um turno, as equipes do grupo E enfrentam as equipes do grupo F, as equipes do grupo G enfrentam as equipes do grupo H. Classificam-se as 16 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	16º GERAL	JOGO 01
	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 02
	4º GERAL	x	13º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 04
	2º GERAL	x	15º GERAL	JOGO 05
	7º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 06
	3º GERAL	x	14º GERAL	JOGO 07
	6º GERAL	x	11º GERAL	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	x	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	x	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	x	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 14 (2001) – 23 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PROGOL DOURADOS / MS	1	AA UIRAPURU - A / MT
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	2	ESPAÇO CRIANÇA / SP
3	FC PORTO / DF	3	ACADEMIA FUTEBOL VOCEM / SP
4	BELA VISTA FC/BELA VISTA DO PARAISO / PR	4	SEC DE ESPORTES E TURISMO DE TARUMA / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	1	EF MENINOS DE OURO/ ROTARY RANCHARIA / SP
2	MENINOS DA VILA CUIABA / MT	2	ESCOLA FLA GOIANIA - A / GO
3	EF CRUZEIRO GUARDIOES / BA	3	EF BOA ESPERANÇA / MT
		4	OLIMPICO IRATI / PR

GRUPO E		GRUPO F	
1	AE OVEL / GO	1	CER JUNQUEIRA / GO
2	BELA VISTA FC/UNIAO CLAUDIO / MG	2	ESCOLA FLA GOIANIA - B / GO
3	AA UIRAPURU - B / MT	3	GALO DE OURO BRAUNA / SP
4	OURO VERDE FC / SP	4	PM/ASS INFANTIL TUPA EC / SP

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

CLASSIFICAM-SE PARA A 2ª FASE:

- OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DO **GRUPO C**;
- OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DOS GRUPOS **A, B, D, E, F**;
- TRÊS EQUIPES MELHORES 3º COLOCADOS ENTRE OS GRUPOS **A, B, D, E, F**, POR CRITÉRIO TÉCNICO.

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C

JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO C
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12
 JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 13 (2002) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PROGOL DOURADOS / MS	1	AA UIRAPURU - A / MT
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	2	ESPAÇO CRIANÇA / SP
3	FABRICA DE CRAQUE / BA	3	ACADEMIA FUTEBOL VOCEM / SP
4	BELA VISTA FC/BELA VISTA DO PARAISO / PR	4	ESCUELA DE FUTBOL COOPERATIVA NEEMBY / PY

GRUPO C		GRUPO D	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA CUIABA / MT	2	BELA VISTA FC/UNIAO CLAUDIO / MG
3	EF MAGIC GARDENS / SP	3	PROJETO RUMO CERTO/LUCELIA - A / SP
4	EF CACERES IATE CLUBE/AABB / MT	4	APEFI / PY

GRUPO E		GRUPO F	
1	SCOUTO EC / PR	1	EF JOAO RAMALHO / SP
2	CER JUNQUEIRA / GO	2	ESCOLA FLA GOIANIA - A / GO
3	EF SOL DE AMERICA - A / PY	3	DEL/PM ESTANCIA TUR PARAGUAÇU PAULISTA / SP
4	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT	4	ESCOLA DE FUTEBOL IAFA / SC

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS QUATRO EQUIPES MELHORES 3º COLOCADOS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C
 JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 12 (2003) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	PROGOL DOURADOS / MS	1	AA UIRAPURU - A / MT
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	2	ESPAÇO CRIANÇA / SP
3	FC PORTO / DF	3	ACADEMIA FUTEBOL VOCEM / SP
4	ESCOLINHA DO VASCO / GO	4	SEC DE ESPORTES E TURISMO DE TARUMA / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO	1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA CUIABA / MT	2	BELA VISTA FC/UNIAO CLAUDIO / MG
3	EF MAGIC GARDENS / SP	3	CLUBE ATLETICO QUATA / SP
4	EF CACERES IATE CLUBE/AABB / MT	4	APEFI / PY

GRUPO E		GRUPO F	
1	SCOUTO EC / PR	1	EF MENINOS DE OURO/ ROTARY RANCHARIA / SP
2	CER JUNQUEIRA / GO	2	EF BOA ESPERANÇA / MT
3	EF SOL DE AMERICA - A / PY	3	PROJETO RUMO CERTO/LUCELIA - A / SP
4	BOTAFOGO GOIANIA / GO	4	OLIMPICO IRATI / PR

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS QUATRO EQUIPES MELHORES 3º COLOCADOS POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C
 JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º ÍNDICE OU DIRIGIDO
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

Categorias Sub 11 (2004) – 18 Equipes

GRUPO A	
1	SCOUTO EC / PR
2	CER JUNQUEIRA / GO
3	EF SOL DE AMERICA - A / PY
4	PROJETO RUMO CERTO/LUCÉLIA - B / SP

GRUPO B	
1	AA UIRAPURU - A / MT
2	ESPAÇO CRIANÇA / SP
3	ESCOLA DE FUTEBOL IAFIA / SC
4	ESCUELA DE FUTBOL COOPERATIVA NEEMBY / PY

GRUPO C	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
2	MENINOS DA VILA CUIABA / MT
3	EF CACERES IATE CLUBE/AABB / MT

GRUPO D	
1	EF MENINOS DE OURO/ ROTARY RANCHARIA / SP
2	ESCOLA FLA GOIANIA - A / GO
3	PROJETO RUMO CERTO/LUCÉLIA - A / SP
4	EF SOL DE AMERICA - B / PY

GRUPO E	
1	PROGOL DOURADOS / MS
2	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO
3	FC PORTO / DF

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA EQUIPE 4ª MELHOR COLOCADA POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Obs.: Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X INDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU INDICE
JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

***Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.**

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS
Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.