

### **Categorias Sub 17 (97) – 15 Equipes**

GRUPO A	
1	EF ASSOCIAÇÃO SENIOR EC / MT
2	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
3	ESPORTE CLUBE JATAI / GO

GRUPO B	
1	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
2	ASSOCIAÇÃO ATLETICA SEDUC / MS
3	ESCOLINHA DE FUTEBOL CTG / MT
4	ELDORADO TENIS CLUBE / GO

GRUPO C	
1	ASS DESP ANJOS DA VILA / GO
2	EF DIAMANTE VERDE / MT
3	AA FIRMINAPOLINA / GO
4	PEROLANDIA EC / GO

GRUPO D	
1	CPMG NESTORIO RIBEIRO / GO
2	EF LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT
3	GREMIO EPAC CANARANA / MT
4	ASTON VILA / GO

#### **1ª Fase:**

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
<b>2ª Fase</b>	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
<b>3ª Fase</b>	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
<b>4ª Fase</b>	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

#### **CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

#### **3ª Fase:**

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
  - 5.1 1º Lugar
  - 5.2 2º Lugar
  - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
  - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase; Classifica-se o maior coeficiente);
  - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.);
  - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);
  - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente);
7. Sorteio.

### **Categorias Sub 16 (98) – 11 Equipes**

GRUPO A		GRUPO B	
1	ASS DESP ANJOS DA VILA / GO	1	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
2	EF DIAMANTE VERDE / MT	2	AE OVEL / GO
3	AA FIRMINAPOLINA / GO	3	GUERREINHOS PALMAS / TO
4	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO	4	UNIDOS SMEL RIO PRETO / SP

  

GRUPO C	
1	ESCUELA DE FUTBOL CLUB GUARANI / PY
2	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
3	PRIMAVERA EC / MT

#### **1ª Fase:**

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte. Logo após será feita a classificação geral das 09 equipes.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
<b>2ª Fase</b>	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
<b>3ª Fase</b>	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

#### **2ª FASE:**

##### **CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;

5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

### CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

**O sistema de desempate para definir a classificação geral será o seguinte:**

1. Percentual de pontos ganhos
2. Vencedor do confronto direto (apenas entre duas equipes)
3. Persistindo o empate entre duas ou mais equipes que realizaram número de jogos iguais na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
  - a. Maior saldo de gols
  - b. Ataque mais positivo
  - c. Defesa menos vazada
  - d. Sorteio
4. Caso o empate for entre duas ou mais equipes que realizaram números de jogos diferentes na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
  - a. Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente).
  - b. Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - c. Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
  - d. Sorteio
5. Sorteio

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

### Categorias Sub 15 (99) – 17 Equipes

GRUPO A	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA/UNIÃO / MG
3	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
4	PRIMAVERA EC / MT

GRUPO B	
1	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
2	ASSOCIAÇÃO ATLETICA SEDUC / MS
3	ESCOLINHA DE FUTEBOL CTG / MT
4	ELDORADO TENIS CLUBE / GO

GRUPO C	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
2	AA UIRAPURU - A / MT
3	AJS UNIMED - A / RO

GRUPO D	
1	ASS DESP ANJOS DA VILA / GO
2	RCR TUR F CLUBE / GO
3	ASTON VILA / GO

GRUPO E	
1	CENTRO ESPORTIVO JK / GO
2	EF LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT
3	GREMIO EPAC CANARANA / MT

**1ª FASE:** 05 GRUPOS ( A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4ª MELHOR EQUIPE POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

**2ª FASE: OITAVAS**

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X ÍNDICE\* OU 3º DO GRUPO E  
 JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D  
 JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C  
 JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E  
 JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU ÍNDICE\*  
 JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B  
 JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A  
 JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

\*Obs.: No jogo da equipe classificada por índice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase

**3ª FASE: QUARTAS**

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02  
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04  
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06  
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

**4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL**

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10  
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12  
  
 JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14  
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

**CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

**Critério para índice técnico**

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

**Categorias Sub 14 (2000) – 28 Equipes**

GRUPO A	
1	AA UIRAPURU - A / MT
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
3	GUADALAJARA JATAI - A / GO
4	AJS UNIMED - A / RO

GRUPO B	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA/UNIÃO / MG
3	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
4	SÃO LUIZ FC / GO

GRUPO C	
1	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA / MG
2	ASSOCIAÇÃO ATLETICA SEDUC / MS
3	ESCOLINHA DE FUTEBOL CTG / MT
4	ELDORADO TENIS CLUBE / GO

GRUPO D	
1	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO
2	AJS UNIMED - B / RO
3	EF DIAMANTE VERDE / MT
4	EF ASSOCIAÇÃO SENIOR EC / MT

GRUPO E	
1	GOL DE PLACA / MS
2	AE OVEL / GO
3	GUERREINHOS PALMAS / TO
4	UNIDOS SMEL RIO PRETO / SP

GRUPO F	
1	VILA NOVA FC / GO
2	ASS DESP MENINOS DA VILA RIO VERDE / GO
3	ESCUELA DE FUTBOL CLUB GUARANI / PY
4	OLIMPIO FC / GO

GRUPO G	
1	CENTRO ESPORTIVO JK / GO
2	EF LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT
3	ASS IMPERIAL BOM JESUS / GO
4	GERAÇÃO FUTURA / GO

**1ª FASE:** 07 GRUPOS ( A; B; C; D; E; F; G).

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS 02 MELHORES 3º COLOCADOS POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

#### **2ª FASE: OITAVAS**

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º INDICE OU DIRIGIDO

JOGO 02 - 1º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO E

JOGO 03 - 1º DO GRUPO C X 2º DO GRUPO G

JOGO 04 - 1º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO F

JOGO 05 - 1º DO GRUPO E X 2º INDICE OU DIRIGIDO

JOGO 06 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO A

JOGO 07 - 1º DO GRUPO G X 2º DO GRUPO B

JOGO 08 - 2º DO GRUPO C X 2º GRUPO D

Obs.: No jogo da equipe classificada por indice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase

#### **3ª FASE: QUARTAS**

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

#### **4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL**

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10

JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14

JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

#### **CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

#### **Critério para índice técnico**

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

### **Categorias Sub 13 (2001) – 22 Equipes**

GRUPO A		GRUPO B	
1	AA UIRAPURU - A / MT	1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO	2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA/UNIÃO / MG
3	GUADALAJARA JATAI - A / GO	3	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
4	AJS UNIMED - A / RO	4	SÃO LUIZ FC / GO

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG	1	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO
2	ASSOCIAÇÃO ATLETICA SEDUC / MS	2	RONDONOPOLIS EC - A / MT
3	ESCOLINHA DE FUTEBOL CTG / MT	3	SPORTIVO JOSE MEZA / PY
4	GREMIO EPAC CANARANA / MT	4	EF ASSOCIAÇÃO SENIOR EC / MT

  

GRUPO E		GRUPO F	
1	AE OVEL / GO	1	GUERREINHOS PALMAS / TO
2	VILA NOVA FC / GO	2	ASSOCIAÇÃO BROTO DE GENTE / MS
3	INDEPENDENTE DE RIO VERDE / GO	3	AA UIRAPURU - B / MT

**1ª FASE:** 06 GRUPOS ( A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES DO GRUPO A B C D JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES. AS EQUIPES DO GRUPO "E" ENFRETTAM AS EQUIPES DO GRUPO "F".

CLASSIFICAM-SE AS 16 MELHORES EQUIPES NO GERAL PARA 2ª FASE.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	16º GERAL	JOGO 01
	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 02
	4º GERAL	x	13º GERAL	JOGO 03
	5º GERAL	x	12º GERAL	JOGO 04
	2º GERAL	x	15º GERAL	JOGO 05
	7º GERAL	x	10º GERAL	JOGO 06
	3º GERAL	x	14º GERAL	JOGO 07
	6º GERAL	x	11º GERAL	JOGO 08
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
	VENC. JOGO 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	x	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	x	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	x	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

#### **CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO GERAL**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

### **Categorias Sub 12 (2002) – 19 Equipes**

GRUPO A		GRUPO B	
1	AA UIRAPURU - A / MT	1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO	2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA/UNIÃO / MG
3	GUADALAJARA JATAI - A / GO	3	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
4	AJS UNIMED - A / RO	4	ASS DESP MENINOS DA VILA RIO VERDE / GO

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO	1	VILA NOVA FC / GO
2	RONDONOPOLIS EC - A / MT	2	INDEPENDENTE DE RIO VERDE / GO
3	SPORTIVO JOSE MEZA / PY	3	ESCUELA DE FUTBOL CLUB GUARANI / PY
4	CENTRO ESPORTIVO JK / GO	4	ASSOCIAÇÃO BROTO DE GENTE / MS

  

GRUPO E	
1	CPMG NESTORIO RIBEIRO / GO
2	ASS IMPERIAL BOM JESUS / GO
3	ELDORADO TENIS CLUBE / GO

**1ª FASE:** 05 GRUPOS ( A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS UMA 4ª MELHOR EQUIPE POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

#### **2ª FASE: OITAVAS**

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X ÍNDICE\* OU 3º DO GRUPO E  
 JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D  
 JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C  
 JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E  
 JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU ÍNDICE\*  
 JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B  
 JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A  
 JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

\*Obs.: No jogo da equipe classificada por índice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase

#### **3ª FASE: QUARTAS**

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02  
 JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04  
 JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06  
 JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

#### **4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL**

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10  
 JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14  
 JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

#### **CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);

9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

**Critério para índice técnico**

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

**Categorias Sub 11 (2003) – 13 Equipes**

GRUPO A	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA/UNIÃO / MG
3	ESCOLINHA FLA GOIÂNIA / GO
4	SÃO LUIZ FC / GO

GRUPO B	
1	AA UIRAPURU - A / MT
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
3	GUADALAJARA JATAI - A / GO

GRUPO C	
1	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO
2	RONDONOPOLIS EC - A / MT
3	SPORTIVO JOSE MEZA / PY

GRUPO D	
1	AE OVEL / GO
2	RONDONOPOLIS EC - B / MT
3	GUADALAJARA JATAI - B / GO

**1ª Fase:**

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

**CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

### **3ª Fase:**

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

### **O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:**

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
  - 5.1 1º Lugar
  - 5.2 2º Lugar
  - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte:
  - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase; Classifica-se o maior coeficiente);
  - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.);
  - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);
  - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente);
7. Sorteio.

<b>2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS.</b>
--

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.
--

**Acompanhe todas as informações através do site: [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**