

Categorias Sub 17 (97) – 12 Equipes

GRUPO A	
1	OVEL EC / GO
2	GREMIO SINOP / MT
3	AVARE FC/SEME / SP
4	AACE / SP

GRUPO B	
1	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
2	UNIAO NEROPOLINA DE ESPORTES / GO
3	CHUTE INICIAL RIBEIRAO PRETO / SP
4	PEDRA BRANCA EC / SC

GRUPO C	
1	NOVA UBIRATA / MT
2	SÃO CARLOS FC / SP
3	SEC. MUNIC. ESPORTES TARUMA / SP
4	ESCOLA FLA / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos. Classificam-se os dois melhores colocados de cada grupo e dois terceiros colocados por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	x	1ª INDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 01
	2º B	x	2º C	JOGO 02
	1º B	x	2º INDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 03
	1º C	x	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério Índice Técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

***Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, e dirige-se os confrontos.**

Categorias Sub 16 (98) – 09 Equipes

GRUPO A	
1	OVEL EC / GO
2	GREMIO SINOP / MT
3	AVARE FC/SEME / SP

GRUPO B	
1	CFJ BRASILIA / DF
2	EF BOA ESPERANÇA / MT
3	UNIAO NEROPOLINA DE ESPORTES / GO

GRUPO C	
1	SOCCER FIVE / PR
2	CHUTE INICIAL CORINTHIANS MARINGA / PR
3	SE CAMISA 10 / SP

1ª Fase: Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos e jogam dentro de seus grupos. Classificam-se as 09 melhores equipes no Geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 15 (99) – 18 Equipes

GRUPO A	
1	OVEL EC / GO
2	GREMIO SINOP / MT
3	RAINHA FC / SP
4	PARAGUAÇU TENIS CLUBE / SP

GRUPO B	
1	UNIAO PORTELA DE FUTEBOL / BA
2	ACADEMIA FURACAO PAULO RINK / PR
3	CA SANTACRUZENSE / SP
4	EF BOA ESPERANÇA / MT

GRUPO C	
1	ESCOLA FLA / GO
2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG
3	SOCCER FIVE / PR
4	FEFUDCE / PY

GRUPO D	
1	SE CAMISA 10 / SP
2	CHUTE INICIAL RIBEIRAO PRETO / SP
3	ELDORADO TENIS CLUBE / GO

GRUPO E	
1	CLUBE DE CAMPO TATUI / SP
2	CT SANTA RITA / ES
3	PEDRA BRANCA EC / SC

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos. As equipes dos grupos A, B e C jogam dentro de seus grupos e as equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 08 melhores equipes na classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	8º	JOGO 01
	4º	x	5º	JOGO 02
	2º	x	7º	JOGO 03
	3º	x	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 14 (2000) – 15 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	OVEL EC / GO	1	UNIAO PORTELA DE FUTEBOL / BA
2	GREMIO SINOP / MT	2	ACADEMIA FURACAO PAULO RINK / PR
3	AVARE FC/SEME / SP	3	CA SANTACRUZENSE / SP
4	CFJ BRASILIA / DF	4	EF BOA ESPERANÇA / MT

GRUPO C		GRUPO D	
1	ESCOLA FLA / GO	1	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG	2	ESCOLINHA BRASIL DE GOIANIA / GO
3	SOCCER FIVE / PR	3	ABD/SEME DRACENA / SP
4	CENTRO TREINAMENTO D10 / SP		

1ª Fase: Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
7. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 13 (2001) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	OVEL EC / GO	1	ESCOLA FLA / GO
2	GREMIO SINOP / MT	2	CA SANTACRUZENSE / SP
3	AVARE FC/SEME / SP	3	SEC. MUNIC. ESPORTES TARUMA / SP
4	CFJ BRASILIA / DF	4	FEFUDCE / PY

GRUPO C		GRUPO D	
1	SE CAMISA 10 / SP	1	CLUBE DE CAMPO TATUI / SP
2	CHUTE INICIAL RIBEIRAO PRETO / SP	2	CT SANTA RITA / ES
3	ESCOLINHA BRASIL DE GOIANIA / GO	3	EF CLUB SOL DE AMERICA / PY

1ª Fase: Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos: A (04 equipes), B (04 equipes), C (03 equipes) e D (03 equipes) As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo e as equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se os 08 melhores colocados na classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	8º	JOGO 01
	4º	x	5º	JOGO 02
	2º	x	7º	JOGO 03
	3º	x	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 12 (2002) – 11 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	CHUTE INICIAL CORINTHIANS MARINGA / PR	1	SE CAMISA 10 / SP
2	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG	2	PEDRA BRANCA EC / SC
3	SOCCER FIVE / PR	3	EF CLUB SOL DE AMERICA / PY
4	FEFUDCE / PY	4	CLUBE DE CAMPO TATUI / SP

GRUPO C	
1	OVEL EC / GO
2	RAINHA FC / SP
3	AVARE FC/SEME / SP

1ª Fase: Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte. Logo após será feita a classificação geral das 09 equipes classificadas.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º GERAL	x	9º GERAL	JOGO 01
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 02
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 03
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 04
	1º GERAL	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;



AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª Copa Internacional de Futebol Estância Turística de Avaré SP
09 a 15 de Janeiro de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Percentual de pontos ganhos
2. Vencedor do confronto direto (apenas entre duas equipes)
3. Persistindo o empate entre duas ou mais equipes que realizaram número de jogos iguais na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Maior saldo de gols
 - b. Ataque mais positivo
 - c. Defesa menos vazada
 - d. Sorteio
4. Caso o empate for entre duas ou mais equipes que realizaram números de jogos diferentes na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente).
 - b. Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - c. Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
 - d. Sorteio
5. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 01.

Categorias Sub 11 (2003) – 05 Equipes

GRUPO A	
1	CHUTE INICIAL RIBEIRAO PRETO / SP
2	ESCOLA FLA / GO
3	FEFUDCE / PY
4	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG
5	EF CLUB SOL DE AMERICA / PY

Os concorrentes serão dispostos em um único grupo e jogarão no sistema de rodízio em um turno no sistema de pontos corridos definindo-se desta forma a classificação final.

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;



AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª Copa Internacional de Futebol Estância Turística de Avaré SP
09 a 15 de Janeiro de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS (Exceto Categoria 2003).

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.

Boa sorte a todas as Equipes!

Acompanhe todas as informações através do site:
www.wmshowdebola.com

