



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



Programa76o

Dia 05/07: Chegada das equipes e regulariza76o junto a organiza76o.

Dia 06, 07 e 08/07: Jogos da primeira fase conforme programa76o.

Dia 09/07: Jogos das Oitavas de Finais das categorias 97, 98, 99, 2000, 2001 e 2002.
Jogos das Quartas de Finais da categoria 2003.

Dia 10/07 (Manhã): Jogos das Quartas de Finais das categorias 97, 98, 99, 2000, 2001 e 2002.

Dia 10/07 (Tarde): Jogos das Semifinais das categorias 97, 98, 99, 2000, 2001, 2002 e 2003.

Dia 11/07: Jogos das Finais e 3º e 4º em todas as Categorias.

Categoria Sub 17 (97) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SELAR ADAMANTINA / SP	1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	RCD ESPANYOL DE BARCELONA / DF	2	ESCOLA DEPT DE FUTEBOL DE BASE CORUMBA / MS
3	CENE / MS	3	AA FIRMINOPOLINA / GO
4	SNAKE FOOTBALL - A / GO	4	EF TURMA DO BEM/PM PRACINHA / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	AA TIGRE BRANCO / DF	1	INUBIA/APATREF/FUMIYA FC / SP
2	GOIANIA ESPORTE CLUBE / GO	2	ASS ATLETAS DE JESUS / GO
3	SANTA HELENA ESPORTE CLUBE / GO	3	ASS DESPORTIVA 9 DE MAIO / BA
4	ASS GARIBALDI DE ESPORTES FUNDERGS / RS	4	EF NOVA GERA76o OURINHOS / SP

GRUPO E		GRUPO F	
1	ASS GALATICOS FC / DF	1	FLUMINENSE GUERREIRINHOS / MS
2	ASSOF/GOIAS / GO	2	SNAKE FOOTBALL - B / GO
3	JUVENTUS FUTEBOL CUIABANO - A / MT	3	OS BRASILEIRINHO / DF
4	CFA NN / PR	4	SANTOS FC LONDRINA / PR

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES.

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS 04 MELHORES 3º COLOCADOS POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1ª INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C
JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

*Obs.: No jogo da equipe classificada por 6ndice t6cnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vit6rias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, dever6 reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

Cr6terio para 6ndice t6cnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vit6rias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categoria Sub 16 (98) – 17 Equipes

GRUPO A	
1	CENE / MS
2	JUVENTUS FUTEBOL CUIABANO - B / MT
3	ESCOLA DE FUTEBOL ARAPONGAS ART HOPE / PR
4	ACADEMIA DE FUTEBOL ANJOSSOCCER / SP

GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	FRANCISCO BELTRAO FC / PR
3	VILA NOVA CENTER / GO
4	CR ALTO SUMARE / SP

GRUPO C	
1	ASSOF/GOIAS / GO
2	JUVENTUS FUTEBOL CUIABANO - A / MT
3	CFA NN / PR

GRUPO D	
1	INUBIA/APATREF/FUMIYA FC / SP
2	ASS ATLETAS DE JESUS / GO
3	AFEG GUABIRUBA / SC

GRUPO E	
1	ESCOLA FURACAO MATER DEI PATO BRANCO / PR
2	MARILIA AC / SP
3	R2 FOOTBALL TEAM / PR

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4ª MELHOR EQUIPE POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X 6NDICE* OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU 6NDICE*
JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

*Obs.: No jogo da equipe classificada por 6ndice t6cnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

Cr6terio para indice t6cnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vit6rias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categoria Sub 15 (99) – 24 Equipes

GRUPO A	
1	SELAR ADAMANTINA / SP
2	RCD ESPANYOL DE BARCELONA / DF
3	CENE / MS
4	SNAKE FOOTBALL - A / GO

GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	FRANCISCO BELTRAO FC / PR
3	VILA NOVA CENTER / GO
4	INSTITUTO AGUIA MILENIUM / SP

GRUPO C	
1	AA TIGRE BRANCO / DF
2	GOIANIA ESPORTE CLUBE / GO
3	SANTA HELENA ESPORTE CLUBE / GO
4	ESPORTE CLUBE 2014 / RS

GRUPO D	
1	SOCCER FIVE / PR
2	CORINTHIANS LONDRINA / PR
3	AA FIRMINOPOLINA / GO
4	ASS GALATICOS FC / DF

GRUPO E	
1	PM/ASS ESPORTIVA INFANTIL TUPA EC / SP
2	PRO GOL / MS
3	ESPAÇO CRIANÇA / SP
4	SANTOS FC LONDRINA / PR

GRUPO F	
1	FLUMINENSE GUERREIRINHOS / MS
2	FLORIDA PAULISTA / SP
3	R2 FOOTBALL TEAM / PR
4	CLUBE ATLETICO LONDRINENSE / PR



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES.

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS 04 MELHORES 3º COLOCADOS POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1ª INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C
JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

*Obs.: No jogo da equipe classificada por 6ndice t6cnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

CRITERIOS DE CLASSIFICA76O NOS GRUPOS

1. Maior n6mero de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior n6mero de vit6rias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, dever6 reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

Cr6terio para 6ndice t6cnico

1. Maior n6 de pontos ganhos
2. Maior n6 de vit6rias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categoria Sub 14 (2000) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	PM/ASS ESPORTIVA INFANTIL TUPA EC / SP
2	PRO GOL / MS
3	ESPA76O CRIAN76A / SP
4	STADIUM BR / SP

GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	FRANCISCO BELTRAO FC / PR
3	DELL/LUCELIA / SP
4	INSTITUTO AGUIA MILENIUM / SP



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



GRUPO C	
1	INUBIA/APATREF/FUMIYA FC / SP
2	CEFA / PR
3	AA FIRMINOPOLINA / GO
4	EF BOA EPERAN7A / MT

GRUPO D	
1	ASS GALATICOS FC / DF
2	ASSOF/GOIAS / GO
3	CLUBE ATLETICO PARANAENSE / PR
4	ASS DESPORTIVA 9 DE MAIO / BA

GRUPO E	
1	ESCOLA FURACAO MATER DEI PATO BRANCO / PR
2	ESCOLINHA DE FUTEBOL UNIÃO / MS
3	R2 FOOTBALL TEAM / PR
4	LOS ANGELES FC - A / MS

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4ª MELHOR EQUIPE POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X INDICE* OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU INDICE*
JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

*Obs.: No jogo da equipe classificada por 6ndice t6cnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

CRITERIOS DE CLASSIFICA76O NOS GRUPOS

1. Maior n6mero de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior n6mero de vit6rias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, dever6 reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

Cr6terio para 6ndice t6cnico

1. Maior n6 de pontos ganhos
2. Maior n6 de vit6rias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



Categoria Sub 13 (2001) – 24 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SELAR ADAMANTINA / SP	1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	RCD ESPANYOL DE BARCELONA / DF	2	CR ALTO SUMARE / SP
3	ACADEMIA DE FUTEBOL ANJOSSOCCER / SP	3	ESCOLA DE FUTEBOL ARAPONGAS ART HOPE / PR
4	LOS ANGELES FC - A / MS	4	ASS DESPORTIVA 9 DE MAIO / BA

GRUPO C		GRUPO D	
1	INUBIA/APATREF/FUMIYA FC / SP	1	SOCCER FIVE / PR
2	CEFA / PR	2	CORINTHIANS LONDRINA / PR
3	AFEG GUABIRUBA / SC	3	LOS ANGELES FC - B / MS
4	EF BOA EPERAN6A / MT	4	EF NOVA GERA6AO OURINHOS / SP

GRUPO E		GRUPO F	
1	PM/ASS ESPORTIVA INFANTIL TUPA EC / SP	1	FLUMINENSE/ASAS DO FUTURO / MS
2	PRO GOL / MS	2	FLORIDA PAULISTA / SP
3	ESPA6O CRIAN6A / SP	3	OS BRASILEIRINHO / DF
4	STADIUM BR / SP	4	CLUBE ATLETICO LONDRINENSE / PR

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES.

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS 04 MELHORES 3º COLOCADOS POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1ª INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C
JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F
JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º INDICE OU DIRIGIDO*
JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

*Obs.: No jogo da equipe classificada por 6ndice t6cnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14

CRITERIOS DE CLASSIFICA6AO NOS GRUPOS

1. Maior n6mero de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior n6mero de vit6rias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, dever6 reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

Cr6terio para 6ndice t6cnico

1. Maior n6 de pontos ganhos
2. Maior n6 de vit6rias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categoria Sub 12 (2002) – 19 Equipes

GRUPO A	
1	SELAR ADAMANTINA / SP
2	ESCOLINHA DE FUTEBOL UNI6O / MS
3	R2 FOOTBALL TEAM / PR
4	LOS ANGELES FC - A / MS

GRUPO B	
1	EF NOVO PARAISO ARA7ATUBA / SP
2	CEFA / PR
3	AFEG GUABIRUBA / SC
4	EF BOA EPERAN7A / MT

GRUPO C	
1	SOCCER FIVE / PR
2	CORINTHIANS LONDRINA / PR
3	LOS ANGELES FC - B / MS
4	VALPARAISO EC / SP

GRUPO D	
1	PM/ASS ESPORTIVA INFANTIL TUPA EC / SP
2	PRO GOL / MS
3	AG SPORT/CTFA / SP
4	STADIUM BR / SP

GRUPO E	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	S6O JOSE EC / RS
3	VRC SPORT / SP

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4ª MELHOR EQUIPE POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01: 1º DO GRUPO A X 6NDICE* OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02: 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03: 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04: 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05: 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E OU 6NDICE*
JOGO 06: 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07: 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08: 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

*Obs.: No jogo da equipe classificada por 6ndice t6cnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09: VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10: VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11: VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12: VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13: VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14: VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15: 3º E 4º PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14
JOGO 16: FINAL VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



CRITERIOS DE CLASSIFICA7AO NOS GRUPOS

1. Maior n6mero de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior n6mero de vit6rias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, dever6 reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

Cr6terio para 6ndice t6cnico

1. Maior n6 de pontos ganhos
2. Maior n6 de vit6rias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categoria Sub 11 (2003) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SOCCER FIVE / PR	1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	CORINTHIANS LONDRINA / PR	2	CR ALTO SUMARE / SP
3	LOS ANGELES FC - B / MS	3	DELL/LUCELIA / SP
4	EF NOVA GERA7AO OURINHOS / SP	4	EF TURMA DO BEM/PM PRACINHA / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	INUBIA/APATREF/FUMIYA FC / SP	1	R2 FOOTBALL TEAM / PR
2	ESPA7O CRIAN7A / SP	2	S6O JOSE EC / RS
3	LOS ANGELES FC - A / MS	3	EF NOVO PARAISO ARA7ATUBA / SP

1ª Fase:

Os concorrentes ser6o dispostos em 04 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (3 equipes) e D (3 equipes). As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rod6zio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 08 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecer6o a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observa7ao
2ª Fase	1º GERAL	x	8º GERAL	JOGO 01
	4º GERAL	x	5º GERAL	JOGO 02
	2º GERAL	x	7º GERAL	JOGO 03
	3º GERAL	x	6º GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECIS6O 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECIS6O 1º e 2º



Agrupamentos e F6rmula de Disputa
2ª Copa Sul-Americana de Futebol Amizade J6ia
Adamantina / Luc6lia SP – 05 a 11 de Julho de 2014
WM Show de Bola – Eventos Esportivos – www.wmshowdebola.com



CRITERIOS DE CLASSIFICA6AO GERAL:

1. Maior n6mero de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior n6mero de vit6rias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, dever6 reiniciar o crit6rio de desempate no item 1.

2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS.

Em caso de empate no tempo normal haver6 cobran6as de 05 p6naltis para cada equipe, persistindo no empate haver6 as cobran6as de um p6nalti para cada equipe em s6rie alternada at6 que se defina um vencedor.

Boa sorte a todas as Equipes!

Acompanhe todas as informa66es atrav6s do site:
www.wmshowdebola.com

