

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 18 (95) – 10 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EC PRIMAVERA - RANCHARIA / SP	1	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
2	VINCI FC / RJ	2	ESCOLA DO FIGUEIRENSE FC / DF
3	CESEA / GO	3	PROJETO ACADEMIA DE FUTEBOL / BA
4	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT		

GRUPO C	
1	GERAGOLL FUTEBOL / PE
2	TALENTOS DE LONDRINA / PR
3	FENIX EC / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (3 equipes) - C (3 equipes). As equipes do grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B enfrentam as equipes do grupo C. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Na segunda fase os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	8º	JOGO 01
	4º	x	5º	JOGO 02
	2º	x	7º	JOGO 03
	3º	x	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 17 (96) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP	1	OPERARIO FC / MG
2	DOURADO AC / MS	2	PREF MUN. MARILANDIA DO SUL / PR
3	STADIUM BR / SP	3	ESCOLINHA VASCO DA GAMA / GO
4	JOAO RAMALHO FC / SP	4	ALIANÇA FC / DF

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

GRUPO C		GRUPO D	
1	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA - A / MG	1	EC VILA NOVA / SP
2	PROJETO ACADEMIA DE FUTEBOL / BA	2	EF DO EDER / SP
3	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA - B / MG	3	CHUTE INICIAL CORINTHIANS / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (3 equipes) e D (3 equipes). As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Na segunda fase os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª	x	8ª	JOGO 01
	4ª	x	5ª	JOGO 02
	2ª	x	7ª	JOGO 03
	3ª	x	6ª	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 16 (97) – 17 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	MENINOS DE OURO/ROTARY CLUBE / SP	1	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
2	VINCI FC / RJ	2	AA UIRAPURU / MT
3	EF VESPAZIANO MARTINS / MS	3	JOAO RAMALHO FC / SP
4	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT	4	EF VILA RICA FC / DF

GRUPO C		GRUPO D	
1	CER JUNQUEIRA / GO	1	AURENI 3 / TO
2	AMERICA SUL FC / DF	2	CHUTE INICIAL CORINTHIANS / GO
3	ESCOLA DO FIGUEIRENSE FC / DF	3	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA - A / MG

GRUPO E	
1	ASS INFANTIL ATLETICA TUPÃ EC / SP
2	FENIX EC / PR
3	ALIANÇA FC / DF

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS UMA EQUIPE 4º MELHOR COLOCADO POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14
FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 15 (98) – 22 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	MENINOS DE OURO/ROTARY CLUBE / SP	1	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO	2	AA UIRAPURU / MT
3	EF VESPAZIANO MARTINS / MS	3	STADIUM BR / SP
4	EF BOA ESPERANÇA / MT	4	EF VILA RICA FC / DF

GRUPO C		GRUPO D	
1	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG	1	OPERARIO FC / MG
2	NOVO PARAISO / SP	2	PREF MUN. MARILANDIA DO SUL / PR
3	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA - A / MG	3	ESCOLINHA VASCO DA GAMA / GO
4	PROJETO ACADEMIA DE FUTEBOL / BA	4	ALIANÇA FC / DF

GRUPO E		GRUPO F	
1	CER JUNQUEIRA / GO	1	PRÓ GOL / SANTO ANTÔNIO / MS
2	VOCEM / SP	2	AMERICA SUL FC / DF
3	OURO VERDE FC / SP	3	SCOUTO/FLAMENGO / PR

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

As equipes do grupo A B C D jogam pelo sistema de rodízio em um turno em suas chaves. As equipes do grupo “E” enfrentam as equipes do grupo “F”. Classificam-se as 16 melhores no **GERAL** equipes para 2ª fase.

Na segunda fase os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	16º	JOGO 01
	8º	x	9º	JOGO 02
	4º	x	13º	JOGO 03
	5º	x	12º	JOGO 04
	2º	x	15º	JOGO 05
	7º	x	10º	JOGO 06
	3º	x	14º	JOGO 07
	6º	x	11º	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	x	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	x	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	x	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 14 (99) – 19 Equipes

GRUPO A	
1	MENINOS DE OURO/ROTARY CLUBE / SP
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
3	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO
4	LICEU CUIABANO/DUQUE DE CAXIAS / MT

GRUPO B	
1	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG
2	NOVO PARAISO / SP
3	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA - A / MG
4	SE CAMISA 10 - A / SP

GRUPO C	
1	ATALANTA FC / GO
2	ASS INFANTIL ATLETICA TUPÃ EC / SP
3	ESCOLINHA VASCO DA GAMA / GO
4	ALIANÇA FC / DF

GRUPO D	
1	EF LARANJA MECANICA ART HOP / PR
2	AGREFUP / PY
3	AURENI 3 / TO
4	CHUTE INICIAL CORINTHIANS / GO

GRUPO E	
1	AA UIRAPURU / MT
2	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
3	EF VILA RICA FC / DF

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS UMA EQUIPE 4º MELHOR COLOCADO POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14
FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase.

Categorias Sub 13 (2000) – 20 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	MENINOS DE OURO/ROTARY CLUBE / SP	1	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO	2	AA UIRAPURU / MT
3	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO	3	STADIUM BR / SP
4	EF BOA ESPERANÇA / MT	4	JOAO RAMALHO FC / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	ESCOLA DO FIGUEIRENSE FC / DF	1	CRAQUES DO FUTURO/BELA VISTA / MG
2	AGREFUP / PY	2	NOVO PARAISO / SP
3	VOCEM / SP	3	MENINOS DA VILA UBERLÂNDIA - A / MG
4	SCOUTO/FLAMENGO / PR	4	SE CAMISA 10 - A / SP

GRUPO E	
1	ATALANTA FC / GO
2	ASS INFANTIL ATLETICA TUPÃ EC / SP
3	SEDUC / MS
4	ALIANÇA FC / DF

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS UMA EQUIPE 4º MELHOR COLOCADO POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU INDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14
FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase.

Categorias Sub 12 (2001) – 16 Equipes

	GRUPO A
1	MENINOS DE OURO/ROTARY CLUBE / SP
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
3	RONDONIENSE SOCIAL CLUBE / RO
4	EF BOA ESPERANÇA / MT

	GRUPO B
1	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
2	AA UIRAPURU / MT
3	STADIUM BR / SP
4	RONDONOPOLIS EC / MT

	GRUPO C
1	ESCOLA DO FIGUEIRENSE FC / DF
2	AGREFUP / PY
3	CER JUNQUEIRA / GO
4	SCOUTO/FLAMENGO / PR

	GRUPO D
1	EF LARANJA MECANICA ART HOP / PR
2	AURENI 3 / TO
3	SEDUC / MS
4	OURO VERDE FC / SP

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 02 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Na segunda fase os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO B	JOGO 04
Finais	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMI
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMI
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - 3ª E 4ª
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - FINAL

O critério de desempate utilizado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Categorias Sub 11 (2002) – 11 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SE CAMISA 10 - B / SP	1	ESCOLA DO FIGUEIRENSE FC / DF
2	AA UIRAPURU / MT	2	AGREFUP / PY
3	STADIUM BR / SP	3	VOCEM / SP
4	RONDONOPOLIS EC / MT	4	ACP / LOS ANGELES - B / MS

GRUPO C	
1	O DESPERTAR DE UM CAMPEÃO / GO
2	SE CAMISA 10 - A / SP
3	ACP / LOS ANGELES - A / MS

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A; B; C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte. Logo após será feita a classificação geral das 09 equipes.

Na segunda fase os Jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	x	9º	JOGO 01
	2º	x	7º	JOGO 02
	3º	x	6º	JOGO 03
	4º	x	5º	JOGO 04
	1º	x	VENC JOGO 01	JOGO 05

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
4ª COPA ECO-TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL – RANCHARIA SP
19 A 26 DE JANEIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

O sistema de desempate para definir a classificação geral será o seguinte:

1. Percentual de pontos ganhos
2. Vencedor do confronto direto (apenas entre duas equipes que se enfrentaram)
3. Persistindo o empate entre duas ou mais equipes que realizaram número de jogos iguais na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Maior saldo de gols
 - b. Ataque mais positivo
 - c. Defesa menos vazada
 - d. Sorteio
4. Caso o empate for entre duas ou mais equipes que realizaram números de jogos diferentes na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Média de gols averge (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente).
 - b. Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - c. Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
 - d. Sorteio
5. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

2ª FASE, 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS
Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.