



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



**Categorias Sub 17 (96) – 07 Equipes**

GRUPO A	
1	BOCA JUNIOR FC / PA
2	VASCO DIVINOPOLIS / MG
3	MPA FUTEBOL CLUBE / PA
4	ATLETICO GOIANIENSE SANTA LUZIA / GO

GRUPO B	
1	SPARTAK FC / PA
2	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
3	ESCOLA DO CRUZEIRO/CTG / MT

**1ª Fase:**

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	3º GRUPO B	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO B	JOGO 03
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	ÍNDICE OU VENC. JOGO 03	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03 OU ÍNDICE	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	x	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

**CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

**3ª Fase:**

A equipe perdedora entre os jogos 01, 02 e 03 que obtiver melhor desempenho nesta fase voltará para disputa da semifinal.

**Critério para determinar o índice técnico na 2ª fase.**

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
  - 5.1 1º Lugar
  - 5.2 2º Lugar
  - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte:
  - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
  - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
7. Sorteio

**Na semifinal no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 2ª Fase.**

**Categorias Sub 16 (97) – 19 Equipes**

GRUPO A	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA COMIGO / GO
2	VASCO FUTEBOL CLUBE / GO
3	ASSOCIAÇÃO SENIOR / MT
4	AMERICA SUL FC / DF

GRUPO B	
1	AA UIRAPURU / MT
2	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
3	AA SEDUC ANASTACIO / MS
4	EDUCAÇÃO ESPORTIVA + 10 / DF

GRUPO C	
1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA UBERLANDIA - B / MG
3	AJS UNIMED / RO
4	AEFEX ESCOLINHA XIRUCA / MT

GRUPO D	
1	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
2	CORINTHIANS / GO
3	ASS ATLETICA TIGRE BRANCO / DF
4	DUQUE DECAIXIAS/LICEU CUIABANO / MT

GRUPO E	
1	ESCOLINHA FLA / GO
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
3	PORTO RIO EC / PA

**Categorias Sub 15 (98) – 20 Equipes**

GRUPO A	
1	EF GUADALAJARA JATAÍ / GO
2	VASCO FUTEBOL CLUBE / GO
3	ASSOCIAÇÃO SENIOR / MT
4	AMERICA SUL FC / DF

GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	ESCOLINHA FLA / GO
3	EF GUERREIRINHOS / TO
4	EF APCEF / MT

GRUPO C	
1	AA UIRAPURU / MT
2	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
3	PVM GAMA / DF
4	ESCOLA DO CRUZEIRO/CTG / MT

GRUPO D	
1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
3	AJS UNIMED / RO
4	AEFEX ESCOLINHA XIRUCA / MT



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



GRUPO E	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	ASS DESP ANJOS DA VILA / GO
3	CORINTHIANS / GO
4	ASS ATLETICA TIGRE BRANCO / DF

## CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS 97 E 98.

**1ª FASE:** 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS UMA EQUIPE 4º MELHOR COLOCADO POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

### 2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E  
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D  
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C  
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E  
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)  
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B  
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A  
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

### 3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02  
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04  
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06  
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

### 4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10  
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14  
FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

### CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

### Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

**Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase.**

**Categorias Sub 14 (99) – 24 Equipes**

GRUPO A	
1	EF GUADALAJARA JATAÍ / GO
2	EDUCAÇÃO ESPORTIVA + 10 / DF
3	PORTO RIO EC / PA
4	AGREFUP / PY

GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	ESCOLINHA FLA / GO
3	PAE/SÃO LUIS DE MONTES BELOS / GO
4	ACADEMIA DE PIRAYU / PY

GRUPO C	
1	AA UIRAPURU / MT
2	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
3	APEFI / PY
4	ATALANTA FC / GO

GRUPO D	
1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
3	AJS UNIMED / RO
4	AEFEX ESCOLINHA XIRUCA / MT

GRUPO E	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	ASS DESP ANJOS DA VILA / GO
3	APEFI - B / PY
4	VILA ISAURA EC / GO

GRUPO F	
1	DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO
2	CLUB RUBIO NU / PY
3	DUQUE DECAXIAS/LICEU CUIABANO / MT
4	CT AMAZON / MT

**Categorias Sub 13 (2000) – 24 Equipes**

GRUPO A	
1	EF GUADALAJARA JATAÍ / GO
2	VASCO FUTEBOL CLUBE / GO
3	ASSOCIAÇÃO SENIOR / MT
4	AGREFUP / PY

GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	ESCOLINHA FLA / GO
3	EF GUERREIRINHOS / TO
4	PAE/SÃO LUIS DE MONTES BELOS / GO

GRUPO C	
1	AA UIRAPURU / MT
2	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
3	PVM GAMA / DF
4	ATALANTA FC / GO

GRUPO D	
1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA UBERLANDIA / MG
3	CLUB RUBIO NU - B / PY
4	EF APCEF / MT

GRUPO E	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	ASS DESP ANJOS DA VILA / GO
3	APEFI / PY
4	VILA ISAURA EC / GO

GRUPO F	
1	DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO
2	CLUB RUBIO NU / PY
3	DUQUE DECAXIAS/LICEU CUIABANO / MT
4	ESCOLA DO CRUZEIRO/CTG / MT



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



## **CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS 99 E 2000.**

**1ª FASE:** 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES.

CLASSIFICAM-SE OS 02 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS QUATRO MELHORES EQUIPES QUE FICARAM EM 3º COLOCADOS EM SEU GRUPO POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

### **2ª FASE: OITAVAS**

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X 1º DO INDICE OU DIRIGIDO

JOGO 02 - 1º DO GRUPO E X 2º DO GRUPO D

JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 2º DO INDICE OU DIRIGIDO

JOGO 04 - 1º DO GRUPO F X 2º DO GRUPO C

JOGO 05 - 1º DO GRUPO C X 3º DO INDICE OU DIRIGIDO

JOGO 06 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO F

JOGO 07 - 1º DO GRUPO D X 4º DO INDICE OU DIRIGIDO

JOGO 08 - 2º DO GRUPO A X 2º DO GRUPO E

### **3ª FASE: QUARTAS**

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

### **4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL**

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10

JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14

FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

### **CRITERIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

### **Critério para índice técnico**

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

**Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase.**

**Categorias Sub 12 (2001) – 14 Equipes**

GRUPO A		GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	1	AJS UNIMED / RO
2	ESCOLINHA FLA / GO	2	DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO
3	EF APCEF / MT	3	ESCOLA DO CRUZEIRO/CTG / MT
4	PAE/SÃO LUIS DE MONTES BELOS / GO	4	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	CT AMAZON / MT	1	AA UIRAPURU / MT
2	EF GUADALAJARA JATAÍ / GO	2	ELDORADO TENIS CLUBE / GO
3	AGREFUP / PY	3	AA SEDUC ANASTACIO / MS

**Categorias Sub 11 (2002) – 13 Equipes**

GRUPO A		GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	1	CT AMAZON / MT
2	ESCOLINHA FLA / GO	2	EF GUADALAJARA JATAÍ / GO
3	PAE/SÃO LUIS DE MONTES BELOS / GO	3	AGREFUP / PY
4	PORTO RIO EC / PA		

  

GRUPO C		GRUPO D	
1	DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	1	EF GUADALAJARA JATAÍ - B / GO
2	CLUB RUBIO NU / PY	2	ALBIVERDE DE YPACARAI / PY
3	AA UIRAPURU / MT	3	VILA ISAURA EC / GO

**CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS 2001 E 2002.**

**1ª Fase:**

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09



**AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA**  
**4ª Copa Eco-Thermal de Futebol – Jataí GO**  
**13 a 20 de Julho de 2013**  
**WM SHOW DE BOLA – [www.wmshowdebola.com](http://www.wmshowdebola.com)**



4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - FINAL

**CRITERIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS**

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

**3ª Fase:**

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, e as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

**Critério para determinar o desempenho das equipes na 3ª fase.**

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
  - 5.1 1º Lugar
  - 5.2 2º Lugar
  - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte:
  - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase)
  - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
  - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
7. Sorteio

**2ª FASE, 3ª FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS.**

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.