

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA INTERNACIONAL DE FUTEBOL ESTÂNCIA TURÍSTICA DE AVARÉ - SP
28 DE JANEIRO A 03 DE FEVEREIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 17 (96) – 16 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	AVARE FC / SEME / SP	1	SEST SENAT / SC
2	EF INTERNACIONAL/GENOMA COLORADO / DF	2	CME - ITAI / SP
3	EF ESQUERDINHA FC / MS	3	CACHOEIRA FC / SP
4	JUVENTUS PINHAIS / PR	4	SE GAMA - A / DF

GRUPO C		GRUPO D	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC	1	SE GAMA - B / DF
2	SER UNIAO SUL / PR	2	MENINOS DA VILA SÃO CARLOS / SP
3	CT DO NEYMAR / SP	3	CFA IBIPORÃ / PR
4	ADEN / MS	4	ONG SA SUPERAÇÃO / SC

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 02 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO B	JOGO 04
Finais	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMI
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMI
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - 3ª E 4ª
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - FINAL

O critério de desempate utilizado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 16 (97) – 10 Equipes

GRUPO A	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC
2	SER UNIAO SUL / PR
3	CT DO NEYMAR / SP
4	ESCOLA FURACAO / SP

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA INTERNACIONAL DE FUTEBOL ESTÂNCIA TURÍSTICA DE AVARÉ - SP
28 DE JANEIRO A 03 DE FEVEREIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

GRUPO B	x	GRUPO C
1 SE GAMA - A / DF		1 SEST SENAT / SC
2 CF FUTEBOL DE CIANORTE / PR		2 ESCOLINHA CRUZEIRO/GUARDIÕES / BA
3 JOVENS TALENTOS SPORTS / SP		3 ATLETICO GOIANIENSE / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (3 equipes) - C (3 equipes). As equipes do grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B enfrentam as equipes do grupo C. Classificam-se as 08 melhores equipes no geral.

Na segunda fase os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	8º	JOGO 01
	4º	x	5º	JOGO 02
	2º	x	7º	JOGO 03
	3º	x	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

CRITERIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 15 (98) – 17 Equipes

GRUPO A	GRUPO B
1 AVARE FC / SEME / SP	1 SEST SENAT / SC
2 EF INTERNACIONAL/GENOMA COLORADO / DF	2 CME - ITAI / SP
3 EF ESQUERDINHA FC / MS	3 CACHOEIRA FC / SP
4 JUVENTUS PINHAIS / PR	4 SE GAMA - A / DF
GRUPO C	GRUPO D
1 SE CAMISA 10 / SP	1 SÃO JOSE / SC
2 AAEF PARQUE CUIABA - B / MT	2 ESCOLINHA CRUZEIRO/GUARDIÕES / BA
3 ATLETA SOLIDARIO / SP	3 CF FUTEBOL DE CIANORTE / PR

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA INTERNACIONAL DE FUTEBOL ESTÂNCIA TURÍSTICA DE AVARÉ - SP
28 DE JANEIRO A 03 DE FEVEREIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

GRUPO E	
1	AAEF PARQUE CUIABA - A / MT
2	FEFEPY / PY
3	VASCO DA GAMA FC / SP

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO, MAIS UMA EQUIPE 4º MELHOR COLOCADO POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14
FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Crítério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA INTERNACIONAL DE FUTEBOL ESTÂNCIA TURÍSTICA DE AVARÉ - SP
28 DE JANEIRO A 03 DE FEVEREIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Na segunda fase no jogo da equipe classificada por critério técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase.

Categorias Sub 14 (99) – 11 Equipes

GRUPO A	
1	SE CAMISA 10 / SP
2	FLAMENGO EC / MG
3	LOS ANGELES / ACP - A / MS
4	ATLETA SOLIDARIO / SP

GRUPO B	
1	CT DO NEYMAR / SP
2	ESCOLA FURACAO / SP
3	SÃO JOSE / SC
4	EF INTERNACIONAL/GENOMA COLORADO / DF

GRUPO C	
1	SEST SENAT / SC
2	ATLETICO GOIANIENSE / GO
3	JOVENS TALENTOS SPORTS / SP

Categorias Sub 13 (2000) – 11 Equipes

GRUPO A	
1	SE CAMISA 10 / SP
2	FLAMENGO EC / MG
3	LOS ANGELES / ACP - A / MS
4	ATLETA SOLIDARIO / SP

GRUPO B	
1	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC
2	SER UNIAO SUL / PR
3	LOS ANGELES / ACP - B / MS
4	MENINOS DA VILA SÃO CARLOS / SP

GRUPO C	
1	AVARE FC / SEME / SP
2	EF INTERNACIONAL/GENOMA COLORADO / DF
3	FEFEPY / PY

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS SUB 14 (99) E SUB 13 (2000):

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A; B; C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte. Logo após será feita a classificação geral das 09 equipes.

Na segunda fase os Jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	x	9º	JOGO 01
	2º	x	7º	JOGO 02
	3º	x	6º	JOGO 03
	4º	x	5º	JOGO 04
	1º	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO NOS GRUPOS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA INTERNACIONAL DE FUTEBOL ESTÂNCIA TURÍSTICA DE AVARÉ - SP
28 DE JANEIRO A 03 DE FEVEREIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

O sistema de desempate para definir a classificação geral será o seguinte:

1. Percentual de pontos ganhos
2. Vencedor do confronto direto (apenas entre duas equipes que se enfrentaram)
3. Persistindo o empate entre duas ou mais equipes que realizaram número de **jogos iguais** na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Maior saldo de gols
 - b. Ataque mais positivo
 - c. Defesa menos vazada
 - d. Sorteio
4. Caso o empate for entre duas ou mais equipes que realizaram números de **jogos diferentes** na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente).
 - b. Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - c. Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
 - d. Sorteio
5. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Categorias Sub 12 (2001) – 09 Equipes

GRUPO A	
1	SE CAMISA 10 / SP
2	FLAMENGO EC / MG
3	LOS ANGELES / ACP - A / MS

GRUPO B	
1	LOS ANGELES / ACP - B / MS
2	ESPAÇO DA BOLA CRUZEIRO / SC
3	ESCOLINHA DO PROFESSOR LELAO/ADEN / MS

GRUPO C	
1	AAEF PARQUE CUIABA - A / MT
2	EF INTERNACIONAL/GENOMA COLORADO / DF
3	JOVENS TALENTOS SPORTS / SP

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A; B; C; disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes na classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência:

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA INTERNACIONAL DE FUTEBOL ESTÂNCIA TURÍSTICA DE AVARÉ - SP
28 DE JANEIRO A 03 DE FEVEREIRO DE 2013
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	x	9º	JOGO 01
	2º	x	7º	JOGO 02
	3º	x	6º	JOGO 03
	4º	x	5º	JOGO 04
	1º	x	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	x	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	x	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	x	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

O critério de desempate utilizado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

2ª FASE, 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.