AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 18 (94) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLA DE FUTEBOL MS / DF	1	ALIANÇA / DF
2	MENINOS DE OURO ROTARY / SP	2	REAL TANGARA FC / MT
3	ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA III / GO	3	JOAO RAMALHO / SP
4	CRUZEIRO EC / SP	4	ASSOCIAÇÃO ATLETAS DE JESUS / GO

GRUPO C	
1	CENE / MS
2	EC CAMISA 10 ARIQUEMES / RO
3	CARIOCAS JUNIORS / RJ
4	EC VILA NOVA / SP

1ª FASE:

03 GRUPOS (A; B; C;).

Classificam-se os 02 primeiros colocados de cada grupo mais dois melhores terceiros colocados por critério técnico para 2ª fase.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	x	INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	x	2º C	JOGO 02
	1º B	x	INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	x	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS.: No índice técnico evita-se confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 17 (95) – 13 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF NOVA GERAÇÃO / SP	1	MENINOS DE OURO ROTARY / SP
2	EC CAMISA 10 ARIQUEMES / RO	2	SINOP FC / MT
3	CARIOCAS JUNIORS / RJ	3	CEFAP ELDORADO FIGUEIRA / SC
4	PROJETO FUTURO DEREPE / SP		

GRUPO C		GRUPO D	
1	ALIANÇA / DF	1	VIGOR BRASIL / SP
2	REAL TANGARA FC / MT	2	ESCOLINHA DO CRUZEIRO GUARDIOES / BA
3	EF OURO VERDE / SP	3	PROJETO BOM DE NOTA BOM DE BOLA / MS

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi final (jogo 10). A equipe vencedora da semi final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 16 (96) – 15 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SINOP FC / MT	1	ALIANÇA / DF
2	ASSOCIAÇÃO ATLETAS DE JESUS - B / GO	2	REAL TANGARA FC / MT
3	RACING CLUB / UY	3	JOAO RAMALHO / SP
4	ESCOLA DE FUTEBOL MS / DF	4	ASSOCIAÇÃO ATLETAS DE JESUS / GO

GRUPO C		GRUPO D	
1	AFAGU / TO	1	PROJETO ACADEMIA DE FUTEBOL / BA
2	ESCOLINHA DO FLA / DF	2	EC VILA NOVA / SP
3	EF NOVA GERAÇÃO / SP	3	CENE / MS
4	CA SANTA CRUZENSE / SP		

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi final (jogo 10). A equipe vencedora da semi final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 15 (97) – 19 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	MENINOS DE OURO ROTARY / SP	1	ALIANÇA / DF
2	SINOP FC / MT	2	ASSOCIAÇÃO ATLETICA APARECIDENSE / GO
3	CEFAP ELDORADO FIGUEIRA / SC	3	SCOUTO EC / PR
4	LOS ANGELES FC / MS	4	ESCOLINHA DO CRUZEIRO GUARDIOES / BA

GRUPO C		GRUPO D	
1	AFAGU / TO	1	AGREFUP / PY
2	ESCOLINHA DO FLA / DF	2	ETEC FRANCISCO FRANCO / SP
3	EF NOVA GERAÇÃO / SP	3	CAPA / SP
4	CA SANTA CRUZENSE / SP	4	ACADEMIA DE FUTEBOL VOCEM / SP

GRUPO E	
1	LARANJA MECANICA RECANTO / PR
2	CARIOCAS JUNIORS / RJ
3	EC CAMISA 10 ARIQUEMES / RO

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E);
CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4º MELHOR EQUIPES POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU INDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 - PERDEDORES 3º E 4º
JOGO 16 - VENCEDORES FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categorias Sub 14 (98) – 15 Equipes

GRUPO A	
1	AGREFUP / PY
2	ESCOLINHA DO FLA / DF
3	EF BOA ESPERANÇA / MT
4	AFAGU / TO

GRUPO B	
1	SCOUTO EC / PR
2	EF OURO VERDE / SP
3	RACING CLUB / UY
4	ASSOCIAÇÃO ATLETAS DE JESUS / GO

GRUPO C	
1	PROJETO ACADEMIA DE FUTEBOL / BA
2	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
3	SE CAMISA 10 AMERICANA / SP
4	ATALANTA FC / GO

GRUPO D	
1	SINOP FC / MT
2	MENINOS DE OURO ROTARY / SP
3	ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA III / GO

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi final (jogo 10). A equipe vencedora da semi final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 13 (99) – 17 Equipes

GRUPO A	
1	MENINOS DE OURO ROTARY / SP
2	SINOP FC / MT
3	CEFAP ELDORADO FIGUEIRA / SC
4	LOS ANGELES FC / MS

GRUPO B	
1	AGREFUP / PY
2	ETEC FRANCISCO FRANCO / SP
3	EF BOA ESPERANÇA / MT
4	PROJETO BOM DE NOTA BOM DE BOLA / MS

GRUPO C	
1	CENE / MS
2	LIVRO NA MAO BOLA NO PE / BA
3	ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA TUPÃ / SP

GRUPO D	
1	ALIANÇA / DF
2	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
3	ATALANTA FC / GO

GRUPO E	
1	LARANJA MECANICA RECANTO / PR
2	SEMELT CAIUA / SP
3	EC CAMISA 10 ARIQUEMES / RO

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4º MELHOR EQUIPES POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE OU 3º DO GRUPO E

JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D

JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C

JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E

JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU INDICE)

JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B

JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A

JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10

JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO12

JOGO 15 - PERDEDORES 3º E 4º

JOGO 16 - VENCEDORES FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 12 (2000) – 17 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	MENINOS DE OURO ROTARY / SP	1	CENE / MS
2	SINOP FC / MT	2	LIVRO NA MAO BOLA NO PE / BA
3	ESCOLA COXA / SP	3	ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA TUPÃ / SP
4	LOS ANGELES FC / MS	4	ADEPA ASSIS / SP

GRUPO C		GRUPO D	
1	AGREFUP / PY	1	PROJETO ACADEMIA DE FUTEBOL / BA
2	ESCOLINHA DO FLA / DF	2	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
3	EF BOA ESPERANÇA / MT	3	SE CAMISA 10 AMERICANA / SP

GRUPO E	
1	SCOUTO EC / PR
2	ACP / MS
3	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E);

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4º MELHOR EQUIPES POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE OU 3º DO GRUPO E
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
 JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
 JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU INDICE)
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
 JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 - PERDEDORES 3º E 4º
 JOGO 16 - VENCEDORES FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categorias Sub 11 (2001) – 10 Equipes

GRUPO A	
1	AGREFUP / PY
2	ESCOLINHA DO FLA / DF
3	SE CAMISA 10 AMERICANA - B / SP
4	ACADEMIA DE FUTEBOL VOCEM / SP

GRUPO B	
1	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
2	ACP / MS
3	LOS ANGELES FC / MS

GRUPO C	
1	SE CAMISA 10 AMERICANA / SP
2	CAPA / SP
3	CA SANTA CRUZENSE / SP

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (3 equipes) - C (3 equipes). As equipes do grupo “A” jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo “B” jogam contra as equipes do grupo “C”. Classificam-se as 08 melhores equipes na classificação geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	8º	JOGO 01
	4º	x	5º	JOGO 02
	2º	x	7º	JOGO 03
	3º	x	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO TURÍSTICA DO MERCOSUL DE FUTEBOL | RANCHARIA SP
21 A 28 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio

2ª FASE, 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.