

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 18 (94) – 14 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	ESCOLA DE FUTEBOL CESEA / GO
2	PIMENTA EC / DF	2	CFA / PR
3	ESTRELA DO FUTURO BOTAFOGO / SP	3	EF NOVA ESPERANÇA / MS
4	FUTEBOL CLUBE DO PORTO / MS	4	ADC CHUTE CERTO / SC

GRUPO C		GRUPO D	
1	CTSR / ES	1	EC CAMISA 10 / RO
2	PALMEIRAS EC / MT	2	REAL TANGARA FC / MT
3	ATLETICO CENTRAL / PR	3	EQUILIBRIO ESPORTES GREMIO FBPA / PR

As equipes dos grupos A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 08 melhores equipes no geral.

Na 2ª fase os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	8º	JOGO 01
	4º	x	5º	JOGO 02
	2º	x	7º	JOGO 03
	3º	x	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Categorias Sub 17 (95) – 08 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	PALMEIRAS EC / MT
2	SINOP FC / MT	2	REAL TANGARA FC / MT
3	ESTRELA DO FUTURO BOTAFOGO / SP	3	DPTO ESP LAZER PARAISO DO NORTE / PR
4	FUTEBOL CLUBE DO PORTO / MS	4	AE OVEL / GO

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 04 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	4º GRUPO B	JOGO 01
	2º GRUPO B	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	4º GRUPO A	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	3º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 4	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	x	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Categorias Sub 16 (96) – 22 Equipes

GRUPO A	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR
2	SINOP FC / MT
3	ESTRELA DO FUTURO BOTAFOGO / SP
4	PIMENTA EC / DF

GRUPO B	
1	ESCOLA DE FUTEBOL CESEA / GO
2	CFA / PR
3	EF NOVA ESPERANÇA / MS
4	AA ESTRELINHA / MS

GRUPO C	
1	CEFA CASCAVEL / PR
2	JANDAIA EC / PR
3	AA GUAIRENSE / SP
4	VILA AURORA EC / MT

GRUPO D	
1	CLUBE ATLETICO IMBITUVENSE - A / PR
2	SE FERROVIARIA / PR
3	CTSR / ES
4	EC CAMISA 10 / RO

GRUPO E	
1	ATLETICO CENTRAL / PR
2	BRASILANDIA DO SUL / PR
3	DEPT ESPORTE ASSIS CHATEAUBRIAND / PR

GRUPO F	
1	EQUILIBRIO ESPORTES GREMIO FBPA / PR
2	SALESIANO DOM BOSCO / MS
3	R1 FUTEBOL DE BASE / RO

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES DO GRUPO A B C D JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES. AS EQUIPES DO GRUPO "E" ENFRENTAM AS EQUIPES DO GRUPO "F".

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

CLASSIFICAM-SE OS AS 16 MELHORES EQUIPES PARA 2ª FASE.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	x	16º	JOGO 01
	8º	x	9º	JOGO 02
	4º	x	13º	JOGO 03
	5º	x	12º	JOGO 04
	2º	x	15º	JOGO 05
	7º	x	10º	JOGO 06
	3º	x	14º	JOGO 07
	6º	x	11º	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	x	VENC. JOGO 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	x	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	x	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Categorias Sub 15 (97) – 13 Equipes

GRUPO A	
1	CLUBE ATLETICO IMBITUVENSE - A / PR
2	SE FERROVIARIA / PR
3	AE OVEL / GO
4	SÃO JORGE DO PATROCINIO FC / PR

GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR
2	SINOP FC / MT
3	FUTEBOL CLUBE DO PORTO / MS

GRUPO C	
1	PREF MUNICIPAL CAFELANDIA / PR
2	SALESIANO DOM BOSCO / MS
3	EQUILIBRIO ESPORTES GREMIO FBPA / PR

GRUPO D	
1	ATLETICO CENTRAL / PR
2	ESCOLA DE FUTEBOL TIGRAO / PR
3	R1 FUTEBOL DE BASE / RO

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Maior número de vitórias na fase;
3. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
4. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
5. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
6. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
7. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
8. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi final (jogo 10). A equipe vencedora da semi final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
 2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
 3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
 4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
 5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
- 5.1 1º Lugar

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

- 5.2 2º Lugar
 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
- 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
- 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)
- 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
- 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 14 (98) – 20 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	ESCOLA DE FUTEBOL CESEA / GO
2	SINOP FC / MT	2	CFA / PR
3	ESTRELA DO FUTURO BOTAFOGO / SP	3	EF NOVA ESPERANÇA / MS
4	CLUB GUARANI / PY	4	LEP SPORTS / PR

GRUPO C		GRUPO D	
1	CLUBE ATLETICO IMBITUVENSE - A / PR	1	CEFA CASCAVEL / PR
2	SE FERROVIARIA / PR	2	JANDAIA EC / PR
3	CRAQUES DO FUTURO / BA	3	AA GUAIRENSE / SP
4	EF BOA ESPERANÇA / MT	4	VILA AURORA EC / MT

GRUPO E	
1	SALESIANO DOM BOSCO / MS
2	AE OVEL / GO
3	EC CAMISA 10 / RO
4	DOURADOS ATLETICO CLUBE / MS

1ª FASE:

05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

Classificam-se os 03 primeiros colocados de cada grupo mais um 4º melhor colocado por critério técnico para 2ª fase.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A x ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO C x 3º DO GRUPO D
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B x 3º DO GRUPO C
 JOGO 04 - 2º DO GRUPO D x 2º DO GRUPO E
 JOGO 05 - 1º DO GRUPO D x 3º DO GRUPO E OU ÍNDICE
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO A x 3º DO GRUPO B
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO E x 3º DO GRUPO A
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO B x 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 x VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 x VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 x VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 x VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 x VENCEDOR DO JOGO 10 – SEMIFINAL
 JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 x VENCEDOR DO JOGO 12 – SEMIFINAL

JOGO 15 – PERDEDOR JOGO 13 x PERDEDOR JOGO 14 - 3º E 4º
 JOGO 16 – VENCEDOR JOGO 13 x VENCEDOR JOGO 14 - FINAL

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS.: No índice técnico evita-se confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

Categorias Sub 13 (99) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	ESCOLA DE FUTEBOL TIGRAO / PR
2	SINOP FC / MT	2	EQUILIBRIO ESPORTES GREMIO FBPA / PR
3	ESTRELA DO FUTURO BOTAFOGO / SP	3	CRAQUES DO FUTURO / BA
4	CLUB GUARANI / PY	4	EF BOA ESPERANÇA / MT

GRUPO C	
1	SALESIANO DOM BOSCO / MS
2	AE OVEL / GO
3	DEPT ESPORTE ASSIS CHATEAUBRIAND / PR
4	PREF MUNICIPAL CAFELANDIA / PR

1ª FASE:

03 GRUPOS (A; B; C;).

Classificam-se os 02 primeiros colocados de cada grupo mais dois melhores terceiros colocados por critério técnico para 2ª fase.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	x	INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	x	2º C	JOGO 02
	1º B	x	INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	x	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - DECISÃO 1º e 2º

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS.: No índice técnico evita-se confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

Categorias Sub 12 (2000) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLINHA DE FUTEBOL DE PALOTINA / PR	1	CLUBE ATLETICO IMBITUVENSE - A / PR
2	SINOP FC / MT	2	SE FERROVIARIA / PR
3	CLUBE ATLETICO IMBITUVENSE - B / PR	3	CRAQUES DO FUTURO / BA
4	CLUB GUARANI / PY	4	EF BOA ESPERANÇA / MT

GRUPO C	
1	CEFA CASCAVEL / PR
2	JANDAIA EC / PR
3	CTSR / ES
4	EC CAMISA 10 / RO

1ª FASE:

03 GRUPOS (A; B; C;).

Classificam-se os 02 primeiros colocados de cada grupo mais dois melhores terceiros colocados por critério técnico para 2ª fase.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	x	INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	x	2º C	JOGO 02
	1º B	x	INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	x	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 - DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 - DECISÃO 1º e 2º

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
2ª COPA PALOTINA SULAMERICANA DE FUTEBOL – PALOTINA – PR
12 A 19 DE JANEIRO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS.: No índice técnico evita-se confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª fase.

2ª FASE, 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.
