

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 17 (95) – 13 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF FLUMINENSE / DF	1	COMERCIAL EC / PA
2	AFAGU / TO	2	AMEC CACOAL / RO
3	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT	3	SOCIEDADE ESPORTIVA GAMA - A / DF
4	EF AZUL E BRANCO / BA		

GRUPO C		GRUPO D	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	1	SPARTACK FC / PA
2	ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA / GO	2	PLANALTO ATLETICO CLUBE / MA
3	BOCA JUNIORS FC / PA	3	SOCIEDADE ESPORTIVA GAMA - B / DF

Categorias Sub 16 (96) – 13 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SPARTACK FC / PA	1	MPA CLUBE / PA
2	PLANALTO ATLETICO CLUBE / MA	2	VILA AURORA / MT
3	PEC / GO	3	S.E.R. JUVENTUDE / MT
4	SINOP FC / MT		

GRUPO C		GRUPO D	
1	VASCO DIVINOPOLIS / MG	1	FLAMENGO LOBÃO DA VARZEA / MG
2	AE OVEL / GO	2	VILA NOVA FC / GO
3	EF DIAMANTE VERDE / MT	3	S. A. DA BARRA / AA RIOVERDENSE / GO

Fórmula para categorias 95 e 96

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi-final (jogo 10). A equipe vencedora da semi-final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

Categorias Sub 15 (97) – 22 Equipes

GRUPO A	
1	EF GUADALAJARA JATAI - A / GO
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
4	AJS EC UNIMED / RO

GRUPO B	
1	EF FLUMINENSE / DF
2	AFAGU / TO
3	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT
4	EF AZUL E BRANCO / BA

GRUPO C	
1	UNIAO EC / MT
2	AMEC CACOAL / RO
3	SOCIEDADE ESPORTIVA GAMA - A / DF
4	APECEF / MT

GRUPO D	
1	RONDONOPOLIS EC / MT
2	PLANALTO ATLETICO CLUBE / MA
3	SOCIEDADE ESPORTIVA GAMA - B / DF
4	SINOP FC / MT

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

GRUPO E		GRUPO F	
1	AE OVEL / GO	1	EF DIAMANTE VERDE / MT
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	2	VILA AURORA / MT
3	ELDORADO FUTEBOL CLUBE / GO	3	ATALANTA FC / GO

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES DO GRUPO A, B, C, D, JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES. AS EQUIPES DO GRUPO "E" ENFRENTAM AS EQUIPES DO GRUPO "F".

CLASSIFICAM-SE OS AS 16 MELHORES EQUIPES PARA 2ª FASE NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	16º	JOGO 01
	8º	X	9º	JOGO 02
	4º	X	13º	JOGO 03
	5º	x	12º	JOGO 04
	2º	x	15º	JOGO 05
	7º	x	10º	JOGO 06
	3º	x	14º	JOGO 07
	6º	X	11º	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	X	VENC. 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	X	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	X	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 14 (98) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF GUADALAJARA JATAI - A / GO	1	FORMAÇÃO ATLETAS SÃO LUCAS EC / MT
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	2	ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA / GO
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT	3	PIES / GO
4	AJS EC UNIMED / RO	4	ASSOCIAÇÃO AURENY III / TO

GRUPO C	
1	FLAMENGO LOBÃO DA VARZEA / MG
2	VILA NOVA FC / GO
3	ELDORADO FUTEBOL CLUBE / GO
4	S.E.R. JUVENTUDE / MT

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C. As equipes do grupo A B C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois 3ºs colocados por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte sequência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	X	ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	X	2º C	JOGO 02
	1º B	X	ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	X	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Obs.: Na segunda fase evita-se confronto entre as equipes que se enfrentaram na 1ª fase, direcionado-se assim os confrontos.

Categorias Sub 13 (99) – 22 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF GUADALAJARA JATAI - A / GO	1	EF FLUMINENSE / DF
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	2	AFAGU / TO
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT	3	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT
4	AJS EC UNIMED / RO	4	EF AZUL E BRANCO / BA

GRUPO C		GRUPO D	
1	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG	1	AE OVEL / GO
2	MENINOS DA VILA RIO VERDE / GO	2	VILA AURORA / MT
3	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	3	APECEF / MT
4	EF MONTE LIBANO / MT	4	AA RIOVERDENSE / S. A. DA BARRA / GO

GRUPO E		GRUPO F	
1	UNIAO EC / MT	1	ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA / GO
2	RONDONOPOLIS EC / MT	2	FLAMENGO LOBÃO DA VARZEA / MG
3	SINOP FC / MT	3	ATALANTA FC / GO

1ª FASE: 06 GRUPOS (A; B; C; D; E; F).

AS EQUIPES DO GRUPO A, B, C, D, JOGAM PELO SISTEMA DE RODIZIO EM UM TURNO EM SUAS CHAVES. AS EQUIPES DO GRUPO "E" ENFRENTAM AS EQUIPES DO GRUPO "F".

CLASSIFICAM-SE OS AS 16 MELHORES EQUIPES PARA 2ª FASE NA CLASSIFICAÇÃO GERAL.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	16º	JOGO 01
	8º	X	9º	JOGO 02
	4º	X	13º	JOGO 03
	5º	x	12º	JOGO 04
	2º	x	15º	JOGO 05
	7º	x	10º	JOGO 06
	3º	x	14º	JOGO 07
	6º	X	11º	JOGO 08
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 09
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 10
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 11
	VENC. JOGO 07	x	VENC. JOGO 08	JOGO 12
3ª Fase	VENC. JOGO 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 13 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 11	X	VENC. 12	JOGO 14 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 13	X	PERD. JOGO 14	JOGO 15 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 13	X	VENC. JOGO 14	JOGO 16 DECISÃO 1º e 2º

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Categorias Sub 12 (2000) – 12 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF GUADALAJARA JATAI - A / GO	1	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	2	ESCOLINHA DO FLA GOIANIA / GO
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT	3	PIES / GO
4	AJS EC UNIMED / RO	4	ELDORADO FUTEBOL CLUBE / GO

GRUPO C	
1	ATALANTA FC / GO
2	FLAMENGO LOBÃO DA VARZEA / MG
3	VILA NOVA FC / GO
4	ASSOCIAÇÃO AURENY III / TO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C. As equipes do grupo A B C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois 3ºs colocados por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	X	ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	X	2º C	JOGO 02
	1º B	X	ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	X	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Obs.: Na segunda fase evita-se confronto entre as equipes que se enfrentaram na 1ª fase, direcionado-se assim os confrontos.

Categorias Sub 11 (2001) – 15 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	EF GUADALAJARA JATAI - A / GO	1	UNIAO EC / MT
2	O DESPERTAR DE UM CAMPEAO / GO	2	PIES / GO
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT	3	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
4	AJS EC UNIMED / RO	4	EF GUADALAJARA JATAI - B / GO

GRUPO C		GRUPO D	
1	COMERCIAL ESPORTE CLUBE / MG	1	RONDONOPOLIS EC / MT
2	ESCOLINHA DO FLA GOIANIA / GO	2	FLAMENGO LOBÃO DA VARZEA / MG
3	VILA AURORA / MT	3	SINOP FC / MT
4	EF MONTE LIBANO / MT		

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi-final (jogo 10). A equipe vencedora da semi-final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols aversege (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
3ª COPA ECO THERMAL DE FUTEBOL | JATAI GO
14 A 21 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

- 6.3** Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
- 6.4** Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)
- 7.** Sorteio.

2ª FASE, 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS
Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.

O REGULAMENTO GERAL PODE SER RETIRADO ATRAVES DO SITE:

WWW.WMSHOWDEBOLA.COM