AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 17 (95) – 17 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	UNIFAFB ALTÔNIA / PR	1	CESEA / GO
2	CERFUT UEM / PR	2	SÃO JORGE DO PATROCINIO / PR
3	EC SÃO JOSE - B / RS	3	EQUILIBRIOS ESPORTES / PR
4	AGEC / SC	4	EF CASCAVEL SPORT WORLD / PR

GRUPO C		GRUPO D	
1	CA GRACIENSE / PR	1	AE MADUREIRA / MS
2	DEP. DE FUTEBOL DE BASE CORUMBA / MS	2	ESPORTE CLUBE 2014 / RS
3	EC JUVENTUS PINHAIS / PR	3	SE FENIX / PR

GRUPO E	
1	EC SÃO JOSE - A / RS
2	K10 MARINGA / PR
3	CLUBE ATLETICO PRIMAVERA / SP

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E);

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4º MELHOR EQUIPE POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 - PERDEDORES 3º E 4º
JOGO 16 - VENCEDORES FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categorias Sub 16 (96) – 08 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	UNIF AFC ALTÔNIA / PR	1	CLUBE ATLETICO CENTRAL / PR
2	DOURADOS AC / MS	2	DEP. DE FUTEBOL DE BASE CORUMBA / MS
3	PREFEITURA MARILANDIA DO SUL / PR	3	ABC FC / APEAD / PR
4	GUAIRACA / GREMIO FOZ / PR	4	ASSOCIAÇÃO ESPERANÇA / RO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 04 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	4º GRUPO B	JOGO 01
	2º GRUPO B	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	4º GRUPO A	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	3º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 4	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	x	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	x	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Categorias Sub 15 (97) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	UNIFAFB ALTÔNIA / PR
2	N5 ESCOLA COXA / PR
3	EC SÃO JOSE - A / RS
4	AGEC / SC

GRUPO B	
1	AE MADUREIRA / MS
2	ESPORTE CLUBE 2014 / RS
3	SE FENIX / PR
4	PREF. MUN. PINHAIS / PR

GRUPO C	
1	SE CRUZEIRO / GO
2	SÃO JORGE DO PATROCINIO / PR
3	PARANHOS / MS
4	EF CASCAVEL SPORT WORLD / PR

GRUPO D	
1	EF FACULDADE GUAIRACA / SOCCER FIVE / PR
2	CLUB GUARANI - A / PY
3	ABC FC / APEAD / PR
4	CLUBE ATLETICO PRIMAVERA / SP

GRUPO E	
1	EC SÃO JOSE - B / RS
2	CAPA / SP
3	CF FUTEBOL CIANORTE / PR
4	SCOUTO EC / PR

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4º MELHOR EQUIPE POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 - PERDEDORES 3º E 4º
JOGO 16 - VENCEDORES FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

Categorias Sub 14 (98) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	UNIFAFB ALTÔNIA / PR
2	N5 ESCOLA COXA / PR
3	PREFEITURA MARILÂNDIA DO SUL / PR
4	AGEC / SC

GRUPO B	
1	ESCOLA DE FORMAÇÃO SE EGM / PR
2	CT AMAZON / MT
3	ASSOCIAÇÃO BROTO DE GENTE / MS
4	PREF. MUN. BRASILÂNDIA / PR

GRUPO C	
1	EC JUVENTUS PINHAIS / PR
2	K10 MARINGÁ / PR
3	SCOUTO EC / PR
4	A. E. RECREATIVA GLOBOAVES / PR

GRUPO D	
1	EF FACULDADE GUAIRACÁ / SOCCER FIVE / PR
2	CLUB GUARANI - A / PY
3	LEP SPORTS/ ICARAIMA / PR
4	CLUBE ATLETICO PRIMAVERA / SP

GRUPO E	
1	CLUBE ATLETICO CENTRAL / PR
2	CAPA / SP
3	CF FUTEBOL CIANORTE / PR
4	ASSOCIAÇÃO ESPERANÇA / RO

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS UMA 4º MELHOR EQUIPE POR CRITÉRIO TÉCNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

- JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X ÍNDICE OU 3º DO GRUPO E
 JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
 JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
 JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
 JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU ÍNDICE)
 JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
 JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
 JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

- JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02
 JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04
 JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06
 JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 - PERDEDORES 3º E 4º

JOGO 16 - VENCEDORES FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

7. Maior nº de pontos ganhos
8. Maior nº de vitórias
9. Maior saldo de gols
10. Ataque mais positivo
11. Defesa menos vazada
12. Sorteio

Categorias Sub 13 (99) – 15 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	SE CRUZEIRO / GO	1	EF FACULDADE GUAIRACA / SOCCER FIVE / PR
2	SÃO JORGE DO PATROCINIO / PR	2	CLUB GUARANI - B / PY
3	EQUILIBRIOS ESPORTES / PR	3	ABC FC / APEAD / PR
4	EF CASCAVEL SPORT WORLD / PR	4	DPTO ESP. ASSIS CHATEAUBRIAND / PR

GRUPO C		GRUPO D	
1	EC JUVENTUS PINHAIS / PR	1	UNIFAFAC ALTÔNIA / PR
2	CLUB GUARANI - A / PY	2	N5 ESCOLA COXA / PR
3	EC SÃO JOSE - B / RS	3	EC SÃO JOSE - A / RS
4	A. E. RECREATIVA GLOBOAVES / PR		

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi-final (jogo 10). A equipe vencedora da semi-final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)

6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)

7. Sorteio.

Categorias Sub 12 (2000) – 13 Equipes

GRUPO A		GRUPO B	
1	ESCOLA DE FORMAÇÃO SE EGM / PR	1	N5 ESCOLA COXA / PR
2	CT AMAZON / MT	2	UNIFAFAC ALTÔNIA / PR
3	ASSOCIAÇÃO BROTO DE GENTE / MS	3	AGEC / SC
4	PM ESPERANÇA NOVA / PR		

GRUPO C		GRUPO D	
1	CLUB GUARANI - A / PY	1	EF FACULDADE GUAIRACA / SOCCER FIVE / PR
2	CLUBE ATLETICO CENTRAL / PR	2	CLUB GUARANI - B / PY
3	SCOUTO EC / PR	3	K10 MARINGA / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	x	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	x	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	x	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	x	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

AGRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA
1ª COPA ALTÔNIA DE FUTEBOL DO MERCOSUL | ALTÔNIA PR
06 A 12 DE JULHO DE 2012
WM SHOW DE BOLA – www.wmshowdebola.com

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semi-final (jogo 10). A equipe vencedora da semi-final fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Média de pontos ganhos (nº de pontos ganhos na fase dividida pelo nº de jogos realizados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.2 Média de gols average (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase, classifica-se o menor coeficiente.)
 - 6.3 Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - 6.4 Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
7. Sorteio.

2ª FASE, 3ª FASE e FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de pênaltis alternadas até que se defina um vencedor.