

GRUPOS E FÓRUMA DE DISPUTA

Sub 18 (93) – 06 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	AA SÃO MATEUS / ES	1	PLANALTO ATLETICO CLUBE / MA
2	AABB / DF	2	PROJETO BOM DE NOTA BOM DE BOLA / MS
3	ESCOLA FLAMENGO BRASILIA / DF	3	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT

1ª FASE: 02 GRUPOS (A; B).

As equipes do grupo A enfrentam as equipes do grupo B. Classificam-se as 06 melhores equipes na classificação geral para 2ª fase.

Os jogos na 2ª fase obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	6º	JOGO 01
	2º	X	5º	JOGO 02
	3º	X	4º	JOGO 03
FINAIS	VENC. JOGO 01 ou 02 ou 03	x	VENC. JOGO 01 ou 02 ou 03	JOGO 04 - SEMI FINAL
	VENC. JOGO 01 ou 02 ou 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 05 - DECISÃO 1º e 2º

1ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

FINAIS:

A equipe perdedora entre os jogos 01, 02 e 03 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 01, 02 e 03 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 04). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Maior nº de pontos ganhos

- 6.2 Maior nº de vitórias
- 6.3 Maior saldo de gols
- 6.4 Ataque mais positivo
- 6.5 Defesa menos vazada
- 7. Sorteio.

Sub 17 (94) - 13 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	LEGIAO FC / DF	1	SINOP FC / MT
2	EF BOCA JUNIOR / DF	2	PARANHOS / MS
3	AGREMIAÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO	3	ESCOLA FLAMENGO BRASILIA / DF
4	EF DIAMANTE DE VERDE / MT		

GRUPO C		GRUPO D	
1	UNIAO DESPORTIVA GUARAENSE / DF	1	AABB / DF
2	ESCOLA DE FUTEBOL JUNIOR / MG	2	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT
3	CTN / MT	3	INDEPENDENTE AC / PA

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	X	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	X	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	X	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	X	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 11 - DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

SUB 16 (95) - 12 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	LEGIAO FC / DF	1	LOS ANGELES FC / MS
2	ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA TOKE DE BOLA / MA	2	INDEPENDENTE AC / PA
3	AGREMIÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO	3	ESCOLINHA DO FLAMENGO GOIANIA / GO
4	VILA NOVA EC / MS	4	AABB / DF

GRUPO C	
1	SINOP FC / MT
2	AJS UNIMED / RO
3	PLANALTO ATLETICO CLUBE / MA
4	EF ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA III / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C. As equipes do grupo A B C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois terceiros colocados por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	X	INDICE TEC. OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	X	2º C	JOGO 02
	1º B	X	INDICE TEC. OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	X	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes;
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias

3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Na 2ª fase para no jogo do índice técnico evita-se confronto entre equipes se enfrentaram na 1ª fase.

Sub 15 (96) – 17 Equipes

GRUPO A	
1	SINOP FC / MT
2	AJS UNIMED / RO
3	MENINOS DA VILA / DF
4	VILA NOVA EC / MS

GRUPO B	
1	LEGIAO FC / DF
2	EF BOCA JUNIORS / DF
3	AGREMIÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO
4	EF DIAMANTE DE VERDE / MT

GRUPO C	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	ESCOLA FLAMENGO BRASILIA / DF
3	PROJETO BOM DE NOTA BOM DE BOLA / MS

GRUPO D	
1	EE FLUMINENSE / DF
2	APECEF / MT
3	INDEPENDENTE AC / PA

GRUPO E	
1	UNIAO DESPORTIVA GUARAENSE / DF
2	ESCOLA DE FUTEBOL JUNIOR / MG
3	CFZ / DF

Sub 14 (97) – 20 Equipes

GRUPO A	
1	AGREFUP / PY
2	APARECIDA EC / GO
3	VERDE OLIVA / MT
4	ACADEMIA GURUPIENSE FUTEBOL / TO

GRUPO B	
1	EF CACERES IATE CLUBE AABB / MT
2	CRAQUES DO FUTURO / BA
3	CFZ / DF
4	VILA NOVA EC / MS

GRUPO C	
1	AGREMIÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO
2	EF DIAMANTE DE VERDE / MT
3	AA SÃO MATEUS / ES
4	ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA TOKE DE BOLA / MA

GRUPO D	
1	SINOP FC / MT
2	AJS UNIMED / RO
3	MENINOS DA VILA / DF
4	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT

GRUPO E	
1	LOS ANGELES FC / MS
2	ESCOLINHA DO FLAMENGO GOIANIA / GO
3	ESCOLA FLAMENGO BRASILIA / DF
4	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT

Sub 13 (98) – 19 Equipes

GRUPO A	
1	SINOP FC / MT
2	AJS UNIMED / RO
3	MENINOS DA VILA / DF
4	DUQUE DE CAXIAS LICEU CUIABANO / MT

GRUPO B	
1	EE FLUMINENSE / DF
2	APECEF / MT
3	EF BOCA JUNIORS / DF
4	LIVRO NA MAO E BOLA NO PE / BA

GRUPO C	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	LOS ANGELES FC / MS
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT
4	VERDE OLIVA / MT

GRUPO D	
1	BALNEARIO BRASNIPO / GO
2	AGREFUP / PY
3	AA UIRAPURU / MT
4	ESCOLINHA DE FUTEBOL MS / DF

GRUPO E	
1	CFZ / DF
2	VILA NOVA EC / MS
3	EF ATLETICO GOIANIENSE GUANABARA III / GO

Sub 12 (99) – 17 Equipes

GRUPO A	
1	EF CACERES IATE CLUBE AABB / MT
2	CRAQUES DO FUTURO / BA
3	PROJETO BOM DE NOTA BOM DE BOLA / MS
4	CFZ / DF

GRUPO B	
1	ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA TOKE DE BOLA / MA
2	EF BOCA JUNIORS / DF
3	ASSOCIAÇÃO DE PAIS MENINOS DA VILA / GO
4	CTN / MT

GRUPO C	
1	BALNEARIO BRASNIPO / GO
2	AGREFUP / PY
3	AA UIRAPURU / MT

GRUPO D	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	LOS ANGELES FC / MS
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT

GRUPO E	
1	SINOP FC / MT
2	AJS UNIMED / RO
3	MENINOS DA VILA / DF

NAS CATEGORIAS 96, 97, 98 E 99 UTILIZA-SE A SEGUINTE FÓRMULA DE DISPUTA

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

Classificam-se os 03 primeiros colocados de cada grupo mais uma equipe 4º melhor por critério técnico, para 2ª fase.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE OU 3º DO GRUPO E

JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D

JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C

JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E

JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E (OU INDICE)

JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B

JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A

JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 01 X VENCEDOR DO JOGO 02

JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 03 X VENCEDOR DO JOGO 04

JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 05 X VENCEDOR DO JOGO 06

JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 07 X VENCEDOR DO JOGO 08

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 09 X VENCEDOR DO JOGO 10

JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 – PERDEDOR JOGO 13 X PERDEDOR JOGO 14 - 3º E 4º

JOGO 16 – VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14 - FINAL

O sistema de desempate adotado na 1ª fase será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes;
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Na 2ª fase para o índice técnico evita-se confronto entre equipes se enfrentaram na 1ª fase.

Sub 11 (00) - 14 EQUIPES

GRUPO A	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	LOS ANGELES FC / MS
3	ESCOLA FLAMENGO BRASILIA / DF
4	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT

GRUPO B	
1	EE FLUMINENSE / DF
2	APECEF / MT
3	ASSERP / GO
4	LIVRO NA MAO E BOLA NO PE / BA

GRUPO C	
1	SINOP FC / MT
2	PARANHOS / MS
3	MENINOS DA VILA / DF

GRUPO D	
1	BALNEARIO BRASNIPO / GO
2	AGREFUP / PY
3	AA UIRAPURU / MT

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	X	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	X	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	X	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	X	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 09

4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 – SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

FINAIS:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Maior nº de pontos ganhos
 - 6.2 Maior nº de vitórias
 - 6.3 Maior saldo de gols
 - 6.4 Ataque mais positivo
 - 6.5 Defesa menos vazada
7. Sorteio.

2ª FASE, 3ª FASE, E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS:

EMPATE NO TEMPO NORMAL DA PARTIDA HAVERÁ COBRANÇAS DE 05 PENALTIS PARA CADA EQUIPE, CASO PERSISTA NO EMPATE HAVERÁ COBRANÇAS DE PENALTIS ALTERNADOS ATÉ QUE SE DEFINA UM VENCEDOR.