

GRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA

SUB 18 (93) - 09 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP	1	EF CRUZEIRO ESPORTE CLUBE / SP
2	NUCLEO CJ / RJ	2	CARIOCAS JUNIORS FC / RJ
3	SE CAJAZEIRAS / CE	3	AERFI / PR

GRUPO C	
1	AFAGU / TO
2	ATLETAS DE JESUS / GO
3	CLUBE ATLETICO CENTRAL / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno.

Classificam-se as 09 equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	X	9º	JOGO 01
	2º	X	7º	JOGO 02
	3º	X	6º	JOGO 03
	4º	X	5º	JOGO 04
	1º	X	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	X	VENC. JOGO 03	JOGO 06 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	X	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	X	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate adotado para definir classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

SUB 17 (94) - 11 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	INDEPENDENTE AC - A / PA	1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP
2	CHUTE INICIAL CORINTHIANS / SP	2	SINOP FC - A / MT
3	CFA / PR	3	SE CAJAZEIRAS / CE
4	ESTRELAS DO FUTURO / EF BOTAFOGO / SP	4	FEMEF / PY

GRUPO C	
1	AA FIRMINOPOLINA / GO
2	ATLETAS DE JESUS / GO
3	CLUBE ATLETICO CENTRAL / PR

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte. Logo após será feita a classificação geral das 09 equipes.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	X	9º	JOGO 01
	2º	X	7º	JOGO 02
	3º	X	6º	JOGO 03
	4º	X	5º	JOGO 04
	1º	X	VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	X	VENC. JOGO 03	JOGO 06 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	X	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	X	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

CRITERIO CLASSIFICAÇÃO NO GRUPO

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
2. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
3. Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
4. Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
5. Maior número de vitórias na fase;
6. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
7. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
8. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CRITÉRIO CLASSIFICAÇÃO GERAL

O sistema de desempate para definir a classificação geral será o seguinte:

1. Percentual de pontos ganhos
2. Vencedor do confronto direto (apenas entre duas equipes)
3. Persistindo o empate entre duas ou mais equipes que realizaram número de jogos iguais na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Maior saldo de gols
 - b. Ataque mais positivo
 - c. Defesa menos vazada
 - d. Sorteio
4. Caso o empate for entre duas ou mais equipes que realizaram números de jogos diferentes na fase, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - a. Média de gols aversege (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente).
 - b. Média de gols pró (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
 - c. Média de gols contra (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menor coeficiente)
 - d. Sorteio
5. Sorteio

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

SUB 16 (95) - 18 EQUIPES

GRUPO A	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP
2	SINOP FC - A / MT
3	INDEPENDENTE AC - B / PA
4	AACE / SP

GRUPO B	
1	CEFA FIGUEIRA / SC
2	VILA NOVA FC / GO
3	INDEPENDENTE AC - A / PA
4	MENINOS DA VILA IPUÃ / SP

GRUPO C	
1	EF CRUZEIRO ESPORTE CLUBE / SP
2	MENINOS DA VILA DIEGO / SP
3	CARIOCAS JUNIORS FC / RJ
4	AA FIRMINOPOLINA / GO

GRUPO D	
1	EF CRAQUES DO FUTURO / MG
2	CFA / PR
3	AERFI / PR

GRUPO E	
1	CHUTE INICIAL CORINTHIANS / SP
2	MENINOS DA VILA ROBINHO / SP
3	EF BOA ESPERANÇA / MT

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (4 equipes) e D (3 equipes) e E (3 equipes). As equipes dos grupos A, B e C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

SUB 15 (96) - 20 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP	1	CEFA FIGUEIRA / SC
2	SINOP FC - A / MT	2	VILA NOVA FC / GO
3	EF JANDAIA ESPORTE CLUBE / PR	3	FEPEFU / PY
4	FEMEF / PY	4	AA UIRAPURU / MT
GRUPO C		GRUPO D	
1	AGREMIÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO	1	EF CRAQUES DO FUTURO / MG
2	SE FERROVIARIA / PR	2	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
3	AF MENINOS DE OURO / SP	3	AERFI / PR
4	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - B / SP	4	ESTRELAS DO FUTURO / EF BOTAFOGO / SP
GRUPO E			
1	EF CRUZEIRO ESPORTE CLUBE / SP		
2	ATLETAS DE JESUS / GO		
3	AFAGU / TO		
4	CLUBE ATLETICO CENTRAL / PR		

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E).

As equipes do grupo A, B, C, D, E jogam pelo sistema de rodízio em um turno em suas chaves.

Classificam-se as 12 melhores equipes na classificação geral para 2ª fase.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	12º	JOGO 01
	6º	X	7º	JOGO 02
	2º	X	11º	JOGO 03
	5º	x	8º	JOGO 04
	3º	x	10º	JOGO 05
	4º	x	9º	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
FINAIS	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

FINAIS:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;

3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes segue-se o seguinte
 - 6.1 Maior nº de pontos ganhos
 - 6.2 Maior nº de vitórias
 - 6.3 Maior saldo de gols
 - 6.4 Ataque mais positivo
 - 6.5 Defesa menos vazada
7. Sorteio.

SUB 14 (97) - 18 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP	1	CEFA FIGUEIRA / SC
2	SINOP FC - A / MT	2	VILA NOVA FC / GO
3	ASS INFANTIL TUPA EC / SP	3	MENINOS DA VILA IPUÃ / SP
4	FEMEF / PY	4	AA UIRAPURU / MT

GRUPO C		GRUPO D	
1	AGREMIÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO	1	EF CRAQUES DO FUTURO / MG
2	SE FERROVIARIA / PR	2	CFA / PR
3	AF MENINOS DE OURO / SP	3	SEMELT / SP
4	IPANEMA CLUBE / SP		

GRUPO E	
1	ATLETAS DE JESUS / GO
2	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
3	EF BOA ESPERANÇA / MT

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (4 equipes) e D (3 equipes) e E (3 equipes). As equipes dos grupos A, B e C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

SUB 13 (98) - 18 EQUIPES

GRUPO A	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP
2	SINOP FC - A / MT
3	ESCOLINHA MONTE LIBANO DE FUTEBOL / MT
4	FEMEF / PY

GRUPO B	
1	AGREMIÇÃO ESPORTIVA OVEL / GO
2	SE FERROVIARIA / PR
3	AF MENINOS DE OURO / SP
4	IPANEMA CLUBE / SP

GRUPO C	
1	AA FIRMINOPOLINA / GO
2	FEPEFU / PY
3	CLUBE ATLETICO PAULISTINHA / SP
4	PALESTRA ITALIA EC / SP

GRUPO D	
1	EF CRAQUES DO FUTURO / MG
2	AFAGU / TO
3	ESTRELAS DO FUTURO / EF BOTAFOGO / SP

GRUPO E	
1	EF CRUZEIRO ESPORTE CLUBE / SP
2	MENINOS DA VILA RIBEIRÃO PRETO / SP
3	EF BOA ESPERANÇA / MT

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos A (4 equipes), B (4 equipes), C (4 equipes) e D (3 equipes) e E (3 equipes). As equipes dos grupos A, B e C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E. Classificam-se as 08 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04

3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

SUB 12 (99) - 12 EQUIPES

GRUPO A	
1	ASSOCIAÇÃO ATLETICA GUAIRENSE - A / SP
2	SINOP FC - B / MT
3	ESCOLINHA MONTE LIBANO DE FUTEBOL / MT
4	FEMEF / PY

GRUPO B	
1	EF CRAQUES DO FUTURO / MG
2	EF JANDAIA ESPORTE CLUBE / PR
3	EF BOA ESPERANÇA / MT
4	EF CRUZEIRO ESPORTE CLUBE / SP

GRUPO C	
1	ASS INFANTIL TUPA EC / SP
2	SINOP FC - A / MT
3	MENINOS DA VILA IPUÃ / SP
4	IPANEMA CLUBE / SP

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A – B – C. As equipes do grupo A B C jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os 2 melhores colocados de cada grupo e dois terceiros colocados por índice técnico.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª A	X	DO ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	2º B	X	2º C	JOGO 02
	1º B	X	DO ÍNDICE OU DIRIGIDO	JOGO 03
	1º C	X	2º A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes;
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

OBS: Na 2ª fase para o índice técnico evita-se confronto entre equipes se enfrentaram na 1ª fase.

2ª FASE, 3ª FASE, E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS:

EMPATE NO TEMPO NORMAL DA PARTIDA HAVERÁ COBRANÇAS DE 05 PENALTIS PARA CADA EQUIPE, CASO PERSISTA NO EMPATE HAVERÁ COBRANÇAS DE PENALTIS ALTERNADOS ATÉ QUE SE DEFINA UM VENCEDOR.