GRUPAMENTOS E FÓRMULA DE DISPUTA

CATEGORIA SUB 18 (92) – 09 EQUIPES

GRUPO A	
1	SOCIEDADE ATLETICA CEILANDENSE / DF
2	UNIAO PORTELA / BA
3	VITORIA ESPORTE CLUBE / MS

GRUPO B	
1	CUIABA EC / MT
2	GE GUAIUCURUS / MS
3	EF PELEZINHO / GO

GRUPO C	
1	GUAPO EC / GO
2	LEGIÃO FC / DF
3	EFJ / PARANÁ CLUBE / MG

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A - B - C disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se as 09 equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	8º	X	9º	JOGO 01
	2º	X	7º	JOGO 02
	3º	X	6º	JOGO 03
	4º	X	5º	JOGO 04
	1º		VENC JOGO 01	JOGO 05
3ª Fase	VENC. JOGO 02	X	VENC. JOGO 03	JOGO 06 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 06	X	PERD. JOGO 07	JOGO 08 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 06	X	VENC. JOGO 07	JOGO 09 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate adotado para definir classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior saldo de gols;
4. Ataque mais positivo;
5. Defesa menos vazada;
6. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
7. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
8. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas que se enfrentaram na fase;
9. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 1.

CATEGORIA SUB 17 (93) – 14 EQUIPES

GRUPO A	
1	SPORT CLUBE UNIAO / DF
2	UNIAO PORTELA / BA
3	SÃO RAIMUNDO EC - B / PA
4	EF AGUIA AZUL / DF

GRUPO B	
1	SE KANDANGO / DF
2	VILA NOVA EC / MS
3	CETEV / GO
4	CLUBE DA SAUDE / DF

GRUPO C	
1	AE JALES MACHADO / JARAGUA ESP / GO
2	CR VASCO DA GAMA / DF
3	ESCOLA DE FUTEBOL MS / IACC / DF

GRUPO D	
1	SÃO RAIMUNDO EC - A / PA
2	LEGIAO FC / DF
3	AA RUBIATABENSE / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos. As equipes do grupo A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 - SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 - SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será o seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

CATEGORIA SUB 16 (94) – 17 EQUIPES

GRUPO A	
1	EF PELEZINHO / GO
2	EFJ / PARANÁ CLUBE / MG
3	SPORT CLUBE UNIAO / DF
4	GE GUAUCURUS / MS

GRUPO B	
1	ASS ATLETICA FIRMINOPOLINA / GO
2	AA ESTRELINHA / MS
3	CETEV / GO
4	CLUBE DA SAUDE / DF

GRUPO C	
1	AE JALES MACHADO / JARAGUA ESP / GO
2	CR VASCO DA GAMA / DF
3	CTN / MT

GRUPO D	
1	OVEL EC / GO
2	EF JARDIN ATLANTICO / MT
3	LEGIAO FC / DF

GRUPO E	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	PARQUE CUIABA / STO ANTONIO / MT
3	SKALA EC / GO

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).

CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS 01 4º MELHOR POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE / 3º DO GRUPO E

JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D

JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C

JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E

JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E / INDICE

JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B

JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A

JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 1 X VENCEDOR DO JOGO 2

JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 3 X VENCEDOR DO JOGO 4

JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 5 X VENCEDOR DO JOGO 6

JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 7 X VENCEDOR DO JOGO 8

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 9 X VENCEDOR DO JOGO 10

JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 – 3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14

JOGO 16 – FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior percentual de pontos ganhos
2. Média de gols average (n° de gols recebidos dividido pelo n° de gols feitos dividido pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente).
3. Média de gols pró (n° de gols feitos dividido pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente)
4. Média de gols contra (n° de gols recebidos dividido pelo n° de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente)

CATEGORIA SUB 15 (95) – 20 EQUIPES

GRUPO A	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
2	PARQUE CUIABA / STO ANTONIO / MT
3	SKALA EC / GO
4	ASSOCIAÇÃO ESPERANÇA / RO

GRUPO B	
1	SÃO RAIMUNDO EC - A / PA
2	LEGIAO FC / DF
3	GUAPO EC / GO
4	VITORIA ESPORTE CLUBE / MS

GRUPO C	
1	AE JALES MACHADO / JARAGUA ESP / GO
2	CR VASCO DA GAMA / DF
3	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO
4	EF DIAMANTE VERDE / MT

GRUPO D	
1	SE KANDANGO / DF
2	VILA NOVA EC / MS
3	OVEL EC / GO
4	AA MORADA DO OURO / MT

GRUPO E	
1	ASS ATLETICA FIRMINOPOLINA / GO
2	AA ESTRELINHA / MS
3	BALNEARIO BRASNIPO - A / GO
4	EF AGUIA AZUL / DF

1ª FASE: 05 GRUPOS (A; B; C; D; E;).
CLASSIFICAM-SE OS 03 PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA GRUPO MAIS 01 4º MELHOR POR CRITERIO TECNICO, PARA 2ª FASE.

2ª FASE: OITAVAS

JOGO 01 - 1º DO GRUPO A X INDICE / 3º DO GRUPO E
JOGO 02 - 1º DO GRUPO C X 3º DO GRUPO D
JOGO 03 - 1º DO GRUPO B X 3º DO GRUPO C
JOGO 04 - 2º DO GRUPO D X 2º DO GRUPO E
JOGO 05 - 1º DO GRUPO D X 3º DO GRUPO E / INDICE
JOGO 06 - 2º DO GRUPO A X 3º DO GRUPO B
JOGO 07 - 1º DO GRUPO E X 3º DO GRUPO A
JOGO 08 - 2º DO GRUPO B X 2º DO GRUPO C

3ª FASE: QUARTAS

JOGO 09 - VENCEDOR DO JOGO 1 X VENCEDOR DO JOGO 2
JOGO 10 - VENCEDOR DO JOGO 3 X VENCEDOR DO JOGO 4
JOGO 11 - VENCEDOR DO JOGO 5 X VENCEDOR DO JOGO 6
JOGO 12 - VENCEDOR DO JOGO 7 X VENCEDOR DO JOGO 8

4ª FASE: SEMIFINAL - FINAL

JOGO 13 - VENCEDOR DO JOGO 9 X VENCEDOR DO JOGO 10
JOGO 14 - VENCEDOR DO JOGO 11 X VENCEDOR DO JOGO 12

JOGO 15 – 3º E 4º - PERDEDOR DO JOGO 13 X PERDEDOR DO JOGO 14
JOGO 16 – FINAL - VENCEDOR DO JOGO 13 X VENCEDOR DO JOGO 14

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

Critério para índice técnico

1. Maior nº de pontos ganhos
2. Maior nº de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Ataque mais positivo
5. Defesa menos vazada
6. Sorteio

CATEGORIA SUB 14 (96) – 15 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	1	LEGIAO FC / DF
2	PARQUE CUIABA / STO ANTONIO / MT	2	ATLETICO CLUBE GOIANIENSE / GO
3	SKALA EC / GO	3	EF DIAMANTE VERDE / MT
4	AACE / SP	4	EF MONTE LIBANO / MT

GRUPO C		GRUPO D	
1	AE JALES MACHADO / JARAGUA ESP / GO	1	VILA NOVA EC / MS
2	EF AGUIA AZUL / DF	2	BRASIL CENTRAL EC / MT
3	VERDE OLIVA / MT	3	CFZ / DF
4	OVEL EC / GO		

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO B	X	3º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO D	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	1º GRUPO C	X	3º GRUPO B	JOGO 03
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO D	JOGO 04
	1º GRUPO A	X	3º GRUPO D	JOGO 05
	2º GRUPO B	X	2º GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMI FINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	X	VENC. JOGO 10	JOGO 11 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;

4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio..

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

3ª Fase:

A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram o número de jogos iguais na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 6.1 Maior número de pontos ganhos;
 - 6.2 Maior número de vitórias;
 - 6.3 Maior saldo de gols em todos os jogos;
 - 6.4 Ataque mais positivo em todos os jogos;
 - 6.5 Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram número de jogos diferentes na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 7.1 Maior percentual de pontos ganhos na 1ª fase;
 - 7.2 Média de gols average na 1ª fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);
 - 7.3 Média de gols pró na 1ª fase (nº de gols feitos dividido pelo nº de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);
 - 7.4 Média de gols contra na 1ª fase (nº de gols recebidos dividido pelo nº de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente).
8. Sorteio.

CATEGORIA SUB 13 (97) – 12 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF	1	PARQUE CUIABA / STO ANTONIO / MT
2	LEGIAO FC / DF	2	AA UIRAPURU / MT
3	SKALA EC / GO	3	BALNEARIO BRASNIPO - A / GO
GRUPO C		GRUPO D	
1	VILA NOVA EC / MS	1	CFZ / DF
2	EF CACERES IATE CLUB / AABB / MT	2	ESCOLA DE FUTEBOL MS / IACC / DF
3	BUFALO ESCOLA DE FUTEBOL / MT	3	EF FLUMINENSE / DF

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A, B, C e D, as equipes do grupo A enfrentam as equipes do grupo B, e as equipes do grupo C enfrentam as equipes do grupo D. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02
	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

CATEGORIA SUB 12 (98) – 10 EQUIPES

GRUPO A	
1	OVEL EC / GO
2	AA UIRAPURU / MT
3	CFZ / DF
4	EF MONTE LIBANO / MT

GRUPO B	
1	SE KANDANGO / DF
2	BRASILIA FUTEBOL ACADEMIA / DF
3	EF JARDIN ATLANTICO / MT

GRUPO C	
1	AABB / GO
2	PARQUE CUIABA / STO ANTONIO / MT
3	EF ATLETICO GOIANIENSE DE IPORA / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A (com 4 equipes) – B (3 equipes) - C (3 equipes). As equipes do grupo A jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. As equipes do grupo B jogam contra as equipes do grupo C. Classificam-se as 8 melhores equipes no geral.

Os jogos obedecerão a seguinte seqüência:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º	X	8º	JOGO 01
	4º	X	5º	JOGO 02

	2º	X	7º	JOGO 03
	3º	X	6º	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	X	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	X	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 05	X	VENC. JOGO 06	JOGO 08 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;
5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

CATEGORIA SUB 11 (99) – 07 EQUIPES

GRUPO A		GRUPO B	
1	AA UIRAPURU / MT	1	PARQUE CUIABA / STO ANTONIO / MT
2	ASSOCIAÇÃO ESPERANÇA / RO	2	EF CACERES IATE CLUB / AABB / MT
3	BALNEARIO BRASNIPO - A / GO	3	EF FLUMINENSE / DF
		4	BALNEARIO BRASNIPO - B / GO

1ª Fase:

Os concorrentes serão dispostos em 02 grupos A e B disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os 03 primeiros de cada grupo para a fase seguinte:

Fase	Equipe 01	X	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	X	3º GRUPO B	JOGO 01
	1º GRUPO B	X	3º GRUPO A	JOGO 02
	2º GRUPO A	X	2º GRUPO B	JOGO 03
3ª Fase	VENC. JOGO 01	X	ÍNDICE / VENC. JOGO 03	JOGO 04 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 02	X	VENC. JOGO 03 / ÍNDICE	JOGO 05 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 04	X	PERD. JOGO 05	JOGO 06 DECISÃO 3º e 4º
	VENC. JOGO 04	X	VENC. JOGO 05	JOGO 07 DECISÃO 1º e 2º

2ª FASE:

O sistema de desempate para classificação geral será a seguinte:

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols em todos os jogos;

5. Ataque mais positivo em todos os jogos;
6. Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
8. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
9. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas (somente se essas equipes se enfrentaram na fase);
10. Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 2.

3ª FASE

O critério para determinar o índice das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida na partida da fase, no tempo normal;
2. Saldo de gols na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Ataque mais positivo na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Defesa menos vazada na partida, no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
5. Melhor classificação na primeira fase da competição;
 - 5.1 1º Lugar
 - 5.2 2º Lugar
 - 5.3 3º Lugar
6. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram o número de jogos iguais na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 6.1 Maior número de pontos ganhos;
 - 6.2 Maior número de vitórias;
 - 6.3 Maior saldo de gols em todos os jogos;
 - 6.4 Ataque mais positivo em todos os jogos;
 - 6.5 Defesa menos vazada em todos os jogos;
7. Ocorrendo o empate nas posições entre as equipes que fizeram número de jogos diferentes na 1ª fase segue-se o seguinte:
 - 7.1 Maior percentual de pontos ganhos na 1ª fase;
 - 7.2 Média de gols average na 1ª fase (n° de gols recebidos dividido pelo n° de gols feitos dividido pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o menor coeficiente);
 - 7.3 Média de gols pró na 1ª fase (n° de gols feitos dividido pelo n° de jogos efetuados na fase. Classifica-se o maior coeficiente);
 - 7.4 Média de gols contra na 1ª fase (n° de gols recebidos dividido pelo n° de jogos efetuados. Classifica-se o menos coeficiente).
8. Sorteio.

2ª E 3ª FASE TODAS AS CATEGORIAS:

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipes, persistindo no empate haverá as cobranças alternadas de pênaltis até que se defina um vencedor.